

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan, dalam penerapan teknik primitive modeling pada 3D environment landscape planet asing dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penerapan Teknik Polygonal modelling pada 3D environment planet asing telah dilakukan melalui beberapa tahap yaitu pengumpulan data referensi, analisa kebutuhan, melakukan proses produksi, dan melakukan evaluasi.
2. Dari hasil uji kelayakan penerapan Teknik Polygonal modelling didapatkan bahwa 3D environment sudah sesuai dengan kebutuhan dari CV Parama Creative, dengan hasil perhitungan skala Likert 75,2%
3. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah 3D environment yang bisa digunakan oleh CV Parama Creative untuk kebutuhan film animasi pendek "Missed".

### **5.2 Saran**

Penelitian ini tidak dapat terhindar dari kemungkinan adanya kesalahan, baik yang disadari maupun tidak disadari oleh penulis. Oleh karena itu, berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, penulis memberikan saran yang bertujuan untuk menjadi referensi pada penelitian mendatang:

1. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat memperhatikan bentuk model atau tekstur pada objek.
2. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat memperluas referensi untuk pembuatan modelling.
3. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat menerapkan unsur pencahayaan seperti gelap dan terang
4. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat memperhatikan penyajian tekstur dan warna pada tanah, agar sesuai dengan referensi.