

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI VIRTUAL TOUR 360
DEGREE PADA RSIA 'AISYIAH KLATEN BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1- Informatika



disusun oleh
BAYU BASKORO
19.11.2794

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI VIRTUAL TOUR 360
DEGREE PADA RSIA 'AISYIYAH KLATEN BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1- Informatika



disusun oleh
BAYU BASKORO
19.11.2794

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI VIRTUAL TOUR 360
DEGREE PADA RSIA 'AISYIYAH KLATEN BERBASIS WEBSITE**

yang disusun dan diajukan oleh

Bayu Baskoro

19.11.2794

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 4 Agustus 2023

Dosen Pembimbing,

Rizki Sukma Kharisma, M. Kom

NIK. 190302215

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI VIRTUAL TOUR 360
DEGREE PADA RSIA 'AISYIYAH KLATEN BERBASIS WEBSITE

yang disusun dan diajukan oleh

Bayu Baskoro

19.11.2794

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 4 Agustus 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiwi, M.Kom
NIK. 190302216



Anna Baiba, M.Kom
NIK. 190302290



Arif Akbarul Huda, S.Si, M.Eng
NIK. 190302287



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 4 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Bayu Baskoro
NIM : 19.11.2794

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI VIRTUAL TOUR 360 DEGREE
PADA RSIA 'AISYIYAH KLATEN BERBASIS WEBSITE**

Dosen Pembimbing : Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI dan BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 4 Agustus 2023

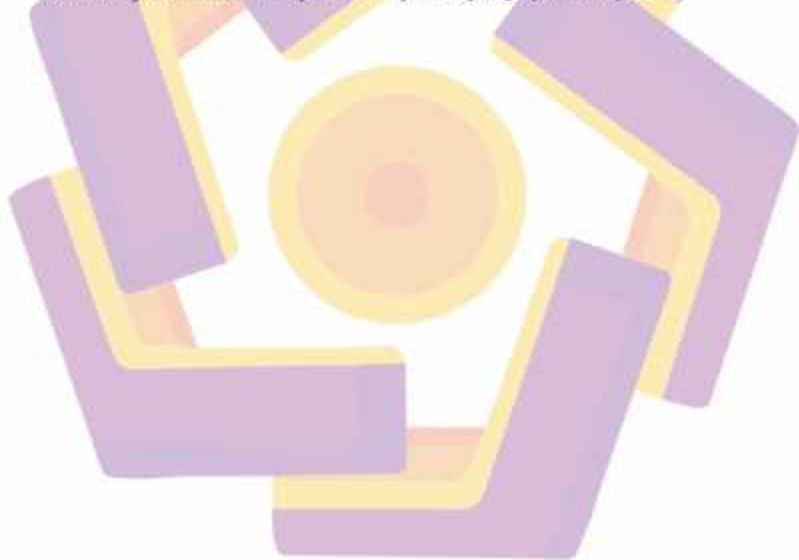
Yang Menyatakan,



Bayu Baskoro

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk Allah SWT berkat rahmatnya dan hidayahnya sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan lancar. Terima kasih untuk kedua orang tua saya tercinta ibu Jumilah,S.Pd,dan Ayah Muslih berkat doa dan usaha kalian saya bisa sampai di titik ini. Terima kasih untuk kakak saya yang sudah membantu saya dalam proses pembuatan skripsi ini. Terima kasih untuk teman teman kuliah saya terutama Galang Pangestu, Arif Nur Huda, Al Fikri Utomo, dan Aditya Amirul Arsyad yang telah menuntun saya dalam proses mengerjakan skripsi ini. Serta pacar saya Zelika Rahma juga yang telah banyak membantu saya selama proses pengerjaan skripsi ini.



KATA PENGANTAR

Assalaamu 'alaikum Wr.Wb. Puji syukur panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan segala berkah dan karunia-Nya, memberikan kekuatan dan kesabaran serta mempermudah jalan menuju kemudahan sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul "ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKAS VIRTUAL TOUR 360 DEGREE PADA RSIA 'AISYIYAH KLATEN BERBASIS WEBSITE" dengan sebaik-baiknya dan tepat waktu. Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat akademik bagi seluruh mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Amikom Yogyakarta untuk mendapatkan gelar S1. Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis banyak menerima bimbingan, arahan, motivasi serta di bantu oleh berbagai pihak, baik langsung maupun tidak langsung. Penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Bapak Rizqi Sukma Kharisma, M. Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengarahan dan sarannya kepada penulis.
3. Ibu Siti Qundariyah selaku direktur instansi RSIA 'Aisyiyah Klaten yang telah mengizinkan saya untuk melakukan penelitian RSIA 'Aisyiyah Klaten
4. Ibu Siti Qomariyah selaku humas instansi RSIA 'Aisyiyah Klaten. Yang telah membantu saya dalam melakukan penelitian di RSIA 'Aisyiyah Klaten.
5. Bapak Noviq & Bapak Andi selaku staff it RSIA 'Aisyiyah Klaten. Yang telah membantu saya dalam melakukan penelitian di RSIA 'Aisyiyah Klaten.
6. Seluruh staf dosen pengajar serta segenap karyawan di lingkungan Fakultas Teknik Universitas Amikom Yogyakarta.

7. Kedua orang tua atas segala doa, pengertian dan pengorbanan yang senantiasa tulus menyertai penulis selama ini.
8. Kakak saya Sri Purwaningsih yang selalu memberikan semangat serta membantu penulis dalam penelitian ini.
9. Seluruh teman dan sahabat yang telah memberikan motivasi dan dorongan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb,



Yogyakarta, 31 Juli 2023

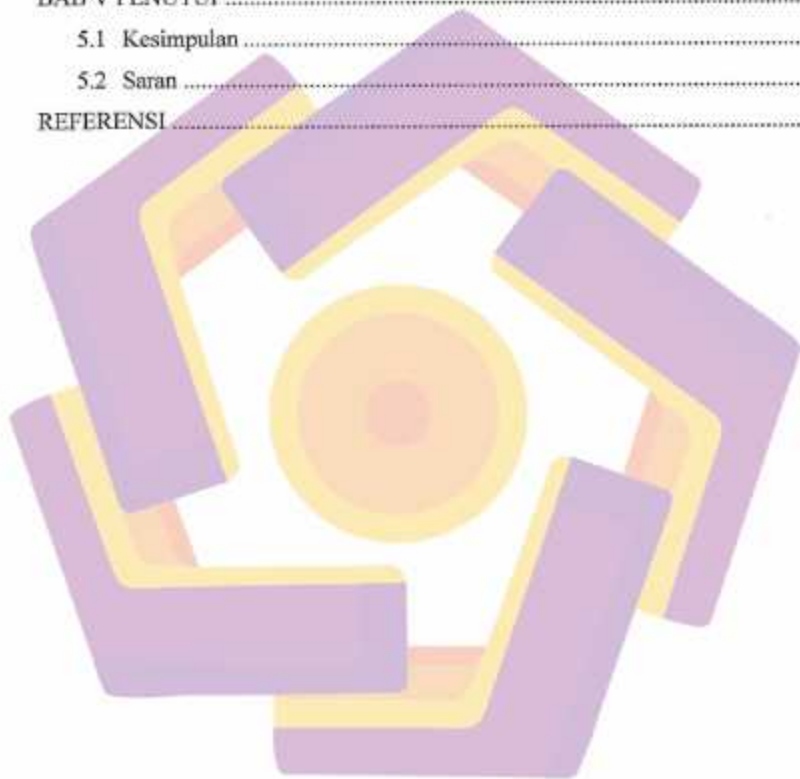
Bayu Baskoro

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Studi Literatur.....	5
2.2 Dasar Teori.....	12
2.2.1 Pengertian Virtual Tour.....	12
2.2.1.1 Immersive.....	12
2.2.2 Kamera 360.....	12
2.2.3 3dVsita Virtual Your Suite.....	13
2.2.3.1 Hotspot.....	13
2.2.3.2 Skin.....	14
2.2.4 Photoshop.....	14
2.2.4.1 Kelebihan Adobe Photoshop.....	14
2.2.4.2 Kekurangan Adobe Photoshop.....	15

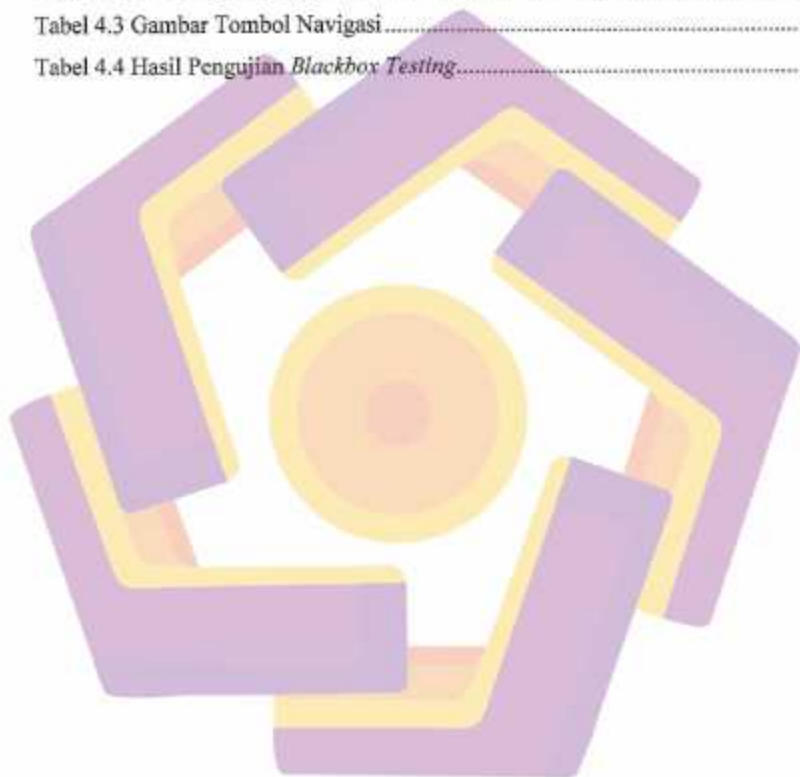
2.2.5	Website.....	15
2.2.5.1	HTML	15
2.2.5.2	Javascript.....	15
2.2.6	Flowchart.....	16
2.2.6.1	Jenis <i>Flowchart</i>	16
2.2.7	Metode MDLC	17
2.2.6.1	Tahap Metode MDLC	17
BAB III METODE PENELITIAN.....		20
3.1	Objek Penelitian.....	20
3.1.1	RSIA Aisyiyah Klaten.....	20
3.1.2	Visi	20
3.1.3	Misi	20
3.2	Alur Penelitian	21
3.2.1	Observasi.....	21
3.2.2	<i>Concept</i>	21
3.2.3	<i>Design</i>	21
3.2.4	<i>Material Collecting</i>	21
3.2.5	<i>Assembly</i>	22
3.2.6	<i>Testing</i>	22
3.2.7	<i>Distribution</i>	22
3.3	Alat dan Bahan.....	22
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	22
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		24
4.1	<i>Concept</i> (Konsep)	24
4.2	<i>Design</i> (desain)	24
4.2.1	Flowchart Website	25
4.2.2	Usecase Diagram.....	25
4.2.3	Design Interface	26
4.3	<i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan).....	27
4.4	<i>Assembly</i> (Pembuatan).....	37

4.4.1 Implementasi Pengambilan Gambar	37
4.4.2 Implementasi Antar Muka.....	39
4.4.3 Implementasi 3Dvista.....	39
4.5 Blackbox <i>Testing</i>	45
4.6 Distribution	46
BAB V PENUTUP.....	49
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran	49
REFERENSI	50



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Keaslian Penelitian	8
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat keras.....	23
Tabel 4.1 Tabel Daftar Gambar 360 Derajat.....	27
Tabel 4.2 Daftar Gambar Icon	35
Tabel 4.3 Gambar Tombol Navigasi.....	36
Tabel 4.4 Hasil Pengujian <i>Blackbox Testng</i>	45



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan 3DVista	13
Gambar 2.2 Contoh <i>Flowchart</i> sederhana	16
Gambar 2.3 Metode MDLC	19
Gambar 4.1 Flowchart Website.....	25
Gambar 4.2 Usecase Diagram.....	25
Gambar 4.3 Halaman Awal Website.....	26
Gambar 4.4 Tampilan Dropdown	27
Gambar 4.5 Tampilan Tutorial Singkat	27
Gambar 4.6 Hasil Gambar 360 Halaman Depan.....	38
Gambar 4.7 Hasil Gambar 360 Dalam Gedung Rumah Sakit	38
Gambar 4.8 Hasil Gambar 360 Parkir Motor Rumah Sakit.....	38
Gambar 4.9 Tampilan Antarmuka.....	39
Gambar 4.10 <i>Icon</i> 3DVista	40
Gambar 4.11 <i>Create new project</i>	40
Gambar 4.12 Pilihan Skin	41
Gambar 4.13 Import foto panorama 360.....	42
Gambar 4.14 Konfigurasi skin	42
Gambar 4.15 Menu atur kecerahan foto.....	43
Gambar 4.16 Pemberian hotspot.....	43
Gambar 4.16 Menambah aksi hotspot.....	44
Gambar 4.17 Mengatur aksi hotspot.....	44
Gambar 4.18 Menyimpan Project	44
Gambar 4.19 Ekspor project melalui publish.....	45
Gambar 4.20 Tampilan Website Virtual Tour 360	47
Gambar 4.21 Tampilan Website virtual Tour 360	47
Gambar 4.22 Tampilan Website Virtual Tour 360	48

INTISARI

Rumah Sakit adalah tempat untuk memberi pelayanan bagi masyarakat yang mengalami gangguan kesehatan, persalinan, dan kecelakaan. Rumah Sakit Ibu dan Anak adalah rumah sakit untuk menampung kegiatan mengenal dan menentukan penyakit dan sebab akibatnya, pemeriksaan, pengobatan, menjaga serta merawat pasien ibu dan anak baik menginap ataupun berobat jalan. Rumah Sakit Ibu dan Anak Aisyiyah Klaten atau yang sering disebut RSIA Aisyiyah Klaten merupakan rumah sakit umum yang ada di kota Klaten. Lokasi rumah sakit tersebut lumayan luas sehingga membutuhkan tempat informasi untuk membantu pengunjung mengetahui lokasi dan informasi ruangan. Untuk membantu pengunjung agar terbantu dalam mencari informasi rumah sakit, dibuatlah aplikasi virtual tour foto 360° sebagai media pengenalan lingkungan rumah sakit. Virtual tour merupakan tur yang dilakukan secara virtual, yang diakses melalui aplikasi dengan menggunakan perangkat pc ataupun smartphone yang disambungkan dengan alatacamata VR. Virtual tour banyak digemari karena pengguna bisa berkunjung ke berbagai tempat secara virtual hanya melalui perangkat tambahan

Kata kunci: tur, virtual, 3Dvists, panorama, 360



ABSTRACT

Hospital is a place to provide services for people who experience health problems, childbirth, and accidents. Mother and Child Hospital is a hospital to accommodate activities to recognize and determine the disease and its causes, examination, treatment, maintaining and caring for maternal and child patients either staying or taking outpatients. Aisyiyah Klaten Mother and Child Hospital or often called RSLA Aisyiyah Klaten is a public hospital in the city of Klaten. The location of the hospital is quite extensive so it requires an information place to help visitors find out the location and room information. To help visitors to be assisted in finding hospital information, a 360° photo virtual tour application was made as a medium for introducing the hospital environment. Virtual tour is a tour that is done virtually, which is accessed through an application using a PC or smartphone device connected to VR glasses. Virtual tours are popular because users can visit various places virally only through additional devices.

Keyword: *tour, virtual, 3DVista, panorama, 360*

