

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan terhadap penelitian yang telah dilakukan oleh penulis yaitu sebagai berikut:

1. Pembuatan dan penerapan environment pada animasi "*Ancient Relic*" dapat terlaksana dan terpenuhi pada kebutuhan fungsional.
2. Hasil akhir produksi berupa video animasi 3 dimensi yang berdurasi dua menit.
3. Hasil penilaian animasi yang telah diuji oleh ahli dalam bidang 3 dimensi mendapatkan skor 88,75% atau masuk dalam kategori "Sangat baik"

5.2 Saran

Pada penelitian yang dilakukan tidak terlepas dari kesalahan ataupun kekurangan. Maka dengan adanya saran mampu memberikan pandangan supaya bisa dikembangkan dan berkembang dari segi penelitian dan produksi. Berikut adalah beberapa saran dari penulis:

1. Lebih perdalam tentang materi *texturing*, supaya dapat memberikan kesan visual yang cukup dalam industri animasi
2. Konsep ide dan cerita dibikin lebih matang, supaya tidak menimbulkan pekerjaan yang tertunda.
3. Memperdalam skill pada pembentukan *shape*, supaya bentuk dari sebuah *polygonal* dapat terlihat bagus dan tidak kaku.
4. Memperdalam materi environment supaya mendapatkan hasil yang baik dan sesuai dalam konsep ide cerita.
5. Lebih memperhatikan dalam hal *lighting*, *texturing*, dan *modelling*, agar meningkatkan kesan visual yang lebih baik.