

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Bab ini akan menjelaskan tentang kesimpulan dari penelitian “Pembahasan Compositing Effect dan Editing Pada Animasi 3D “Ancient Relic””, dan akan menjelaskan beberapa saran untuk meningkatkan kualitas penelitian untuk kedepannya.

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian yang sudah dilakukan:

1. Hasil dari penelitian ini merupakan sebuah animasi yang siap dipublikasikan ke publik melalui berbagai platform.
2. *Compositing* dan *editing* yang dilakukan menggunakan Adobe Premiere dan Adobe After Effect tanpa menggunakan *plugin* tambahan.
3. Saat *rotoscope* akan dilakukan *freeze* agar saat *render* hasilnya sesuai dan tidak melebihi daerah yang sudah di *rotoscope*,
4. Dari hasil uji yang sudah dilakukan, diperoleh hasil bahwa *compositing* dan *editing* pada animasi “Ancient Relic” telah layak dipublikasikan dan dapat diterima cukup baik oleh para responden yang menilai.
5. Hasil akhir dari penelitian ini merupakan sebuah video animasi 3D yang berjudul “Ancient Relic” yang memiliki durasi dua menit dan berformat .mp4

#### **5.2 Saran**

Penelitian yang dilakukan oleh peneliti tidak akan terhindar dari kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu penulis berharap agar evaluasi dari

penelitian ini dapat diperbaiki dan dapat dikembangkan di masa yang akan datang. Berdasarkan hal tersebut, penulis ingin memberi saran sebagai berikut:

1. Dalam penelitian selanjutnya, disarankan peneliti dapat menggunakan *plugin* tambahan yang dapat membantu pekerjaan saat melakukan editing.
2. Peneliti diharapkan dapat lebih mendalami potensi pada *software* Adobe Premiere dan After Effect dalam melakukan *editing* serta *compositing*.
3. Peneliti diharapkan dapat memperdalam teknik *compositing* dan mempelajari tentang 3D Debris Effect.

