

## BAB V PENUTUP

Pembahasan pada bab ini akan memberikan kesimpulan yang dapat diambil dari hasil kajian dan pengujian pada penelitian ini serta beberapa saran yang dapat diberikan guna melanjutkan untuk penelitian yang terkait selanjutnya untuk permasalahan dalam pembuatan aplikasi ini.

### 5.1 Kesimpulan

Dari pembuatan aplikasi *Augmented Reality* Anatomi manusia ini, diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi *Augmented Reality* anatomi manusia memanfaatkan unity editor dan Vuforia sudah berhasil dibangun menggunakan fasilitas tools yang ada di Unity
2. Dalam perancangan Objek 3D anatomi manusia memanfaatkan Blender untuk mengatur dan mengedit bentuk ataupun posisi dari objek 3D hewan tersebut.
3. Selain itu dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini memanfaatkan adobe Illustrator untuk membuat marker, adobe Indesign untuk membuat AR Book dan Figma Untuk membuat User Interface.
4. Perancangan dan pembuatan aplikasi pembelajaran menggunakan teknologi *Augmented Reality* dapat berfungsi dengan baik karena memberikan suatu informasi dengan format yang berbeda dan tidak menyimpang dari materi yang ada.
5. Aplikasi ini menawarkan sebuah informasi interaktif untuk dijadikan sebuah media pembelajaran yang bisa mengatasi kesulitan memvisualisasikan organ tubuh manusia selama diluar perkuliahan atau diluar ruangan praktikum.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, peneliti mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti :

1. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu kegiatan belajar mengajar pada mahasiswa dan menambah kemudahan memvisualisasikan anatomi manusia.
2. Diharapkan menjadi media pembelajaran yang interaktif tanpa menyampingkan media pembelajaran yang telah diterapkan sebelumnya.
3. Diharapkan aplikasi dapat menampilkan objek 3D yang lebih mendetail dan lebih spesifik pada setiap sistem anatomi pada manusia.
4. Diharapkan aplikasi bisa menampilkan lebih banyak objek 3D anatomi manusia.
5. Diharapkan aplikasi dapat dijalankan di berbagai platform.

