

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan aplikasi Pembuatan Augmented Reality Dengan Metode Based Tracking Vuforia Buah-Buahan Berbasis Android, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Telah selesai/berhasil membuat media pembelajaran yang interaktif dengan menggunakan Augmented reality tentang mengenal nama buah-buahan.
2. Penulis dapat memahami proses pengerjaan atau pembuatan aplikasi Augmented Reality dengan menggunakan unity 3D dan penulis dapat membuat aplikasi Augmented Reality dengan nama Fruity Stars yang dapat diinstal di perangkat android.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan dari pembuatan aplikasi Augmented Reality ini sebagai pertimbangan untuk penelitian berikutnya dan untuk pengembangan sebagai berikut :

1. Menambah kuis dalam aplikasi.
2. Menambah sound narasi saat buah di track dalam aplikasi.
3. Menambah lagi fitur-fitur di dalam aplikasi.