

**PEMBUATAN *WEBSITE* DESA WISATA BOLU SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DAN PROMOSI**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

Galang Prasetya	(20.02.0519)
Cornelius Guntur Febriyanto	(20.02.0554)
Priamuhadi	(20.02.0580)
Khoiru Ridho Binashri	(20.02.0613)

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**PEMBUATAN *WEBSITE* DESA WISATA BOLU SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DAN PROMOSI**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

Galang Prasetya	(20.02.0519)
Cornelius Guntur Febriyanto	(20.02.0554)
Priamuhadi	(20.02.0580)
Khoiru Ridho Binashri	(20.02.0613)

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN *WEBSITE* DESA WISATA BOLU SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Galang Prasetya	(20.02.0519)
Cornelius Guntur Febriyanto	(20.02.0554)
Priamuhadi	(20.02.0580)
Khoiru Ridho Binashri	(20.02.0613)

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 28 Juli 2023

Dosen Pembimbing,



Nama dan Gelar Pembimbing
NIK. 190302xxx

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
PEMBUATAN WEBSITE DESA WISATA BOLU SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PROMOSI

yang disusun dan diajukan oleh

Galang Prasetya

(20.02.0519)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 Juli 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Dina Maulina, M.Kom.
NIK. 190302250





M. Nuraminudin, M.Kom.
NIK. 190302408

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 28 juli 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Galang Prasetya
NIM : 20.02.0519

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

PEMBUATAN *WEBSITE* DESA WISATA BOLU SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI

Dosen Pembimbing : Sri Ngudi Wahyuni, ST.,M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 28 Juli 2023

Yang Menyatakan,



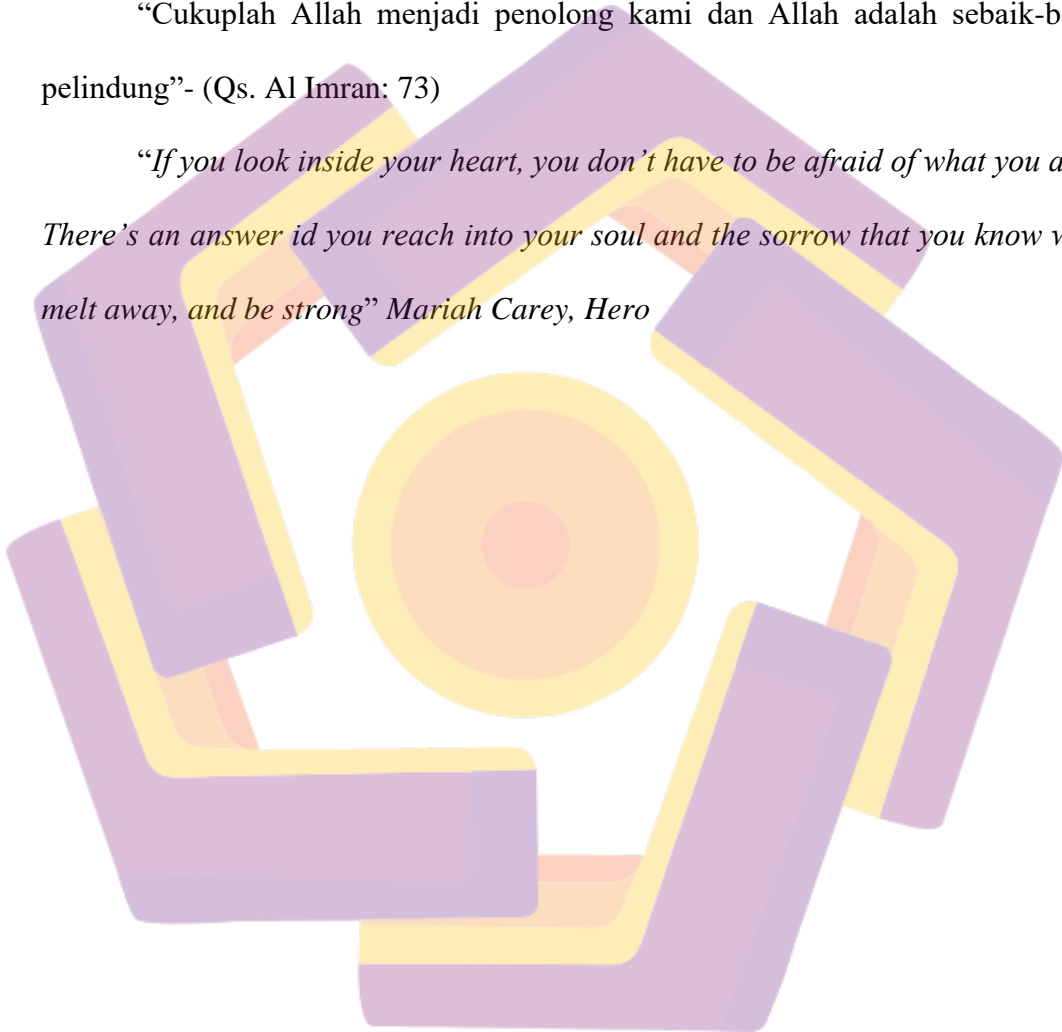
Galang Prasetya

HALAMAN MOTTO

“Dan bahwasannya seorang manusia tidak memperoleh selain apa yang telah diusahkannya”- (An Najm: 39)

“Cukuplah Allah menjadi penolong kami dan Allah adalah sebaik-baik pelindung”- (Qs. Al Imran: 73)

“If you look inside your heart, you don't have to be afraid of what you are. There's an answer id you reach into your soul and the sorrow that you know will melt away, and be strong” Mariah Carey, Hero



HALAMAN PERSEMBAHAN

Penulis menyadari bahwa selama proses penyelesaian tugas akhir ini telah banyak pihak yang terlibat untuk mendoakan, bimbingan, dan dukungan. Dengan segenap kerendahan dan kebanggaan hati, ku persembahkan karya ini kepada orang-orang yang telah memberi makna dalam hidupku. Oleh karena itu, izinkanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Sapto Anjang Prasetyo dan Ibu Tri Handayani, atas cinta kasih sayang, doanya, kesabaran, dan dukungannya yang diberikan dari penulis kecil hingga saat ini. Semoga Allah SWT memberikan balasan yang setimpal atas kebaikan bapak dan ibu. Aamiin
2. Untuk Fata Hillah Raya Prasetya tersayang. Terima kasih telah menjadi penyemangat dan pemberian do'a serta dukungan kepada penulis selama proses pengerjaan ini.
3. Untuk teman-teman yang telah membantu selalu ada ketika penulis membutuhkan bantuan apapun dan memberikan bantuan dalam bentuk apapun selama kuliah hingga proses penyusunan tugas akhir berlangsung. Terima kasih sudah memberikan motivasi dan membantu penulis dalam menghadapi permasalahan yang terjadi. Semoga sukses dan semoga segala urusan dipermudah.

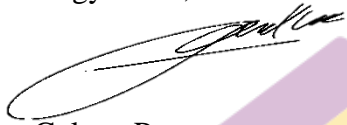
KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Pengasih atas segala karunia dan kehendak-Nya sehingga Tugas Akhir yang berjudul “Pembuatan Website Desa Wisata Bolu Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada Desa Wisata Bolu” dapat diselesaikan dengan baik. Selesaiannya Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, serta doa dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan Tugas Akhir ini, ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat :

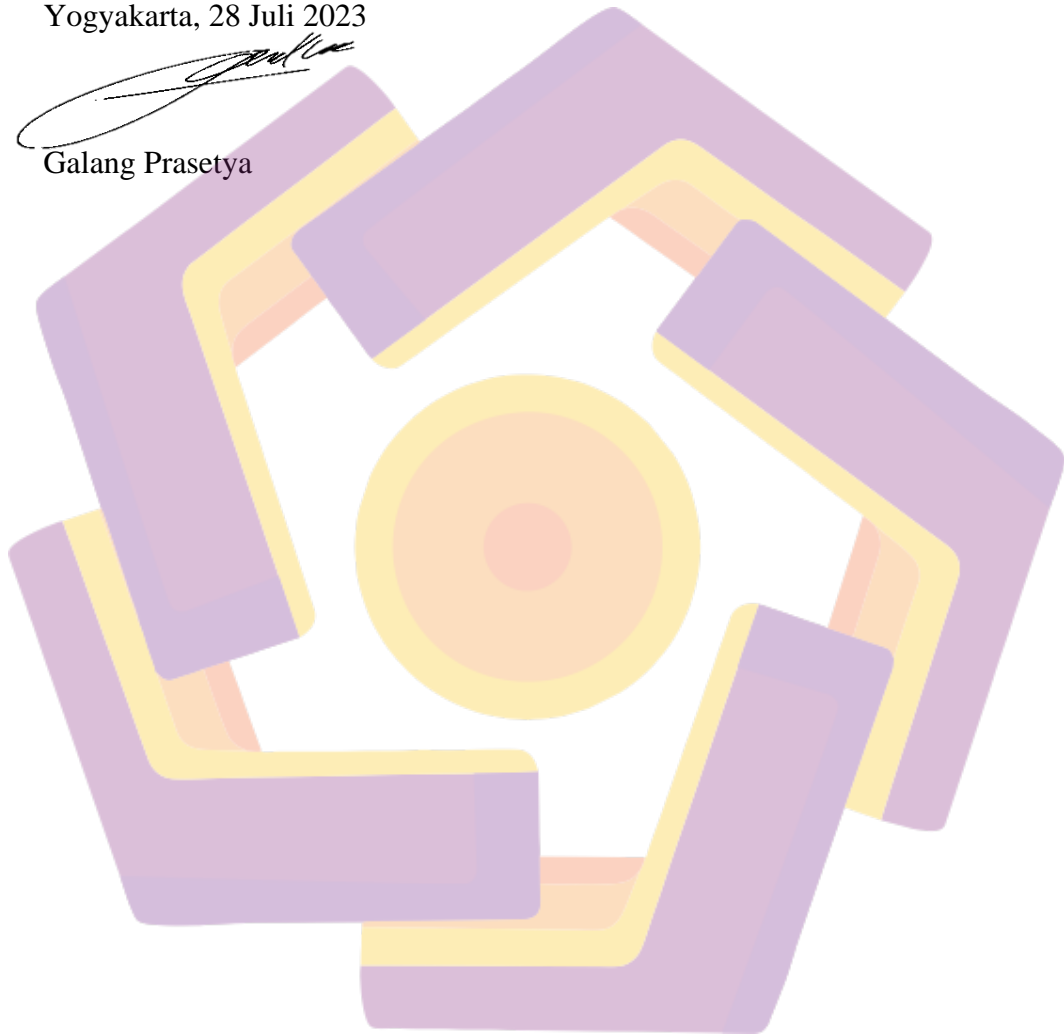
1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Akhmad Dahlan, M. Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Sri ngudi Wahyuni, S.T., M.KOM. selaku Dosen Pembimbing dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Seluruh dosen pengajar di jurusan Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
6. Semua pihak yang telah membantu hingga terselesaikannya pembuatan Tugas Akhir dan penyusunan Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Dalam pembuatan Tugas Akhir ini meskipun penulis telah berusaha semaksimal mungkin, tentunya masih banyak kekurangan dan keterbatasan yang dimiliki, oleh karena itu diharapkan saran dan kritik untuk membangun kesempurnaan karya ini. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat.

Yogyakarta, 28 Juli 2023



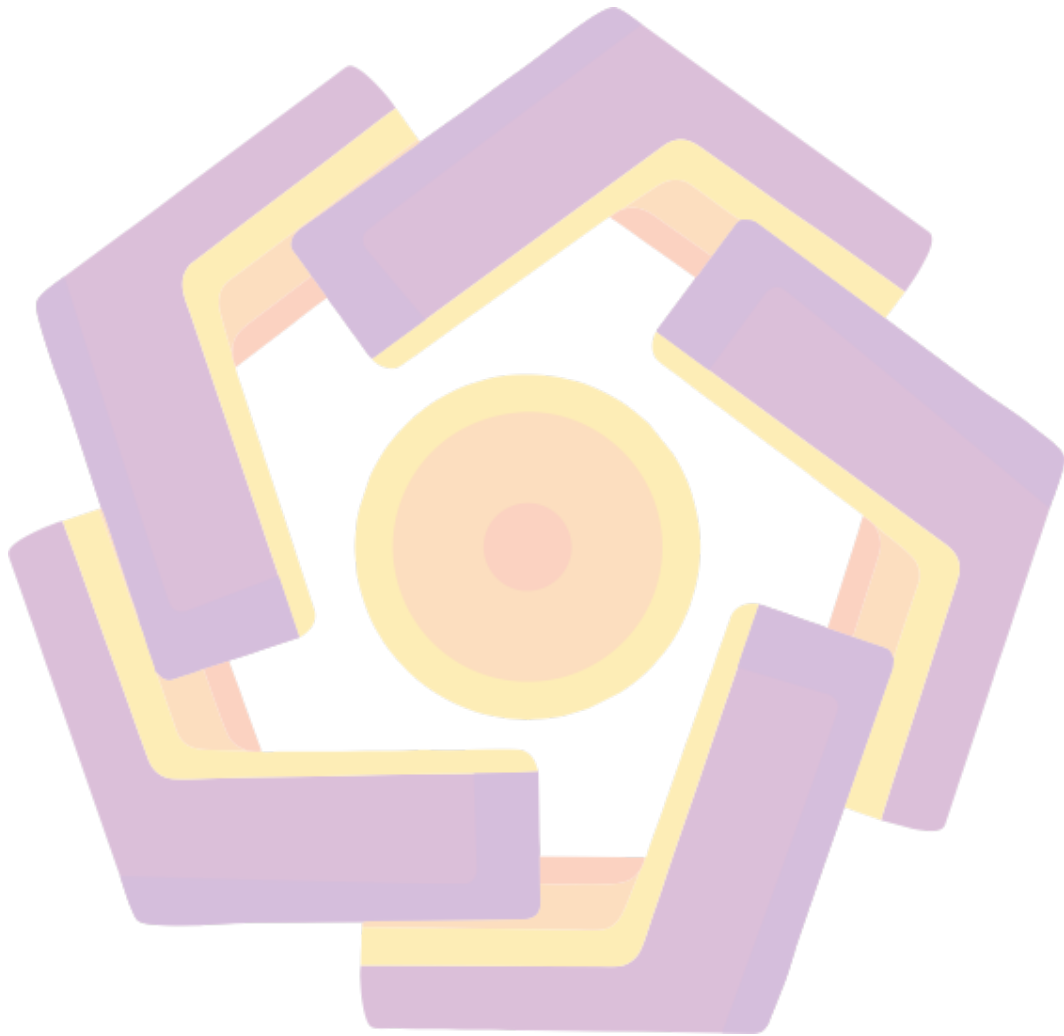
Galang Prasetya



DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	10
3.1 Metode Penelitian.....	10
3.2 Pendefinisian Permasalahan	10
BAB IV hasil DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Implementasi Rancangan <i>Design Interface</i>	38
4.2 Pengujian	47
4.2.1 Pengujian <i>BlackBox</i>	47
BAB V PENUTUP.....	57
5.1 Kesimpulan.....	57

5.2 Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN.....	60
1. Pengodean (Coding).....	60



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 didetugas akhir masalah.....	11
Tabel 3. 2 Solusi yang di usulkan	12
Tabel 3. 3 Kebutuhan Hardware	13
Tabel 3. 4 Tabel Kebutuhan Software.....	13
Tabel 3. 5 Detugas Akhir Use Case	20
Tabel 4. 1 Blackbox Testing Halaman Login	47
Tabel 4. 2 Blackbox Testing Halaman Dashboard.....	48
Tabel 4. 3 Blackbox Testing Halaman Form Atraksi	48
Tabel 4. 4 Blackbox Testing Form Produk	49
Tabel 4. 5 Blackbox Testing Form Input Wis Edukasi.....	50
Tabel 4. 6 Blackbox Testing Form Paket.....	51
Tabel 4. 7 Blackbox Testing Form pesan Produk/paket	52
Tabel 4. 8 Blackbox Testing Form FAQ.....	53
Tabel 4. 9 Blackbox Testing Form Pesanan	53
Tabel 4. 10 Blackbox Testing Form Preferensi	54
Tabel 4. 11 Evaluasi Desa Wisata Bolu	55
Tabel 4. 12 Evaluasi Wisata Desa Bolu kedua	56

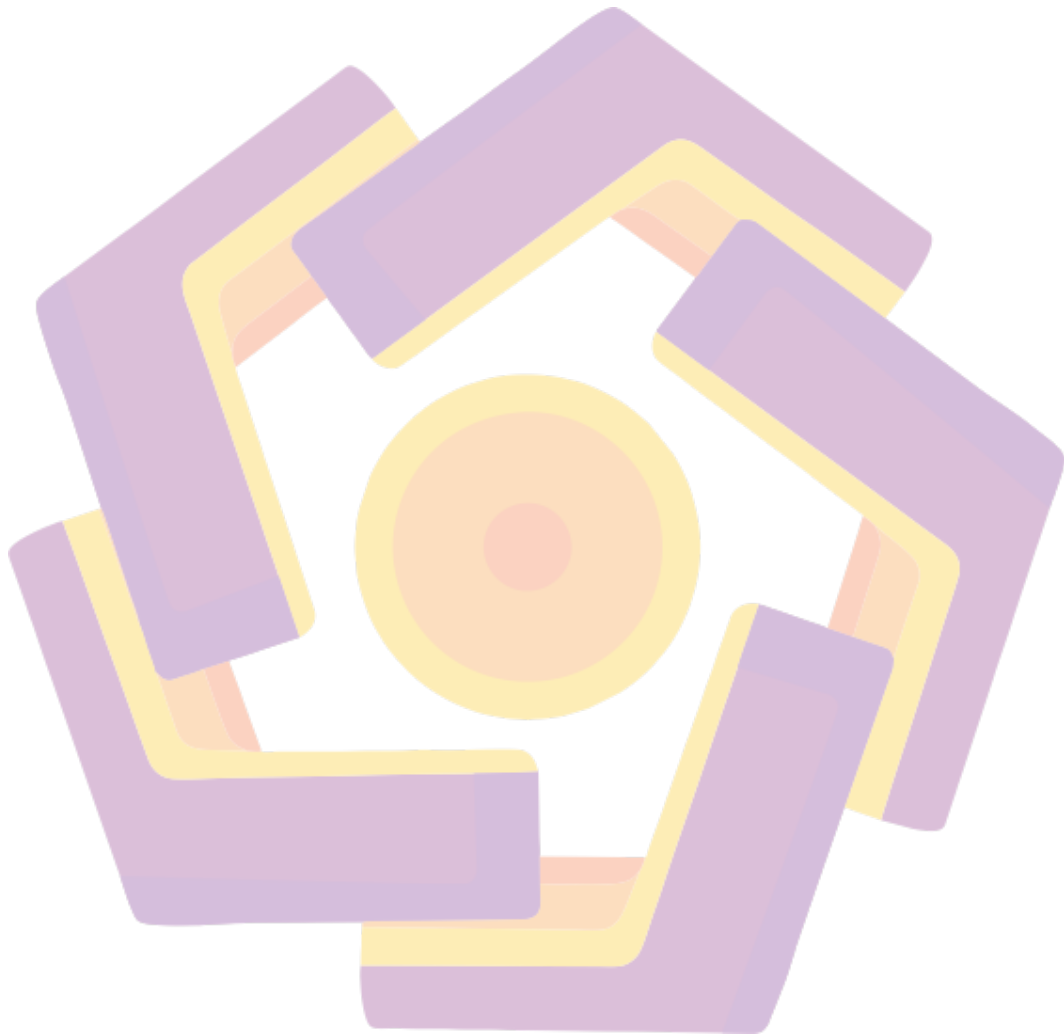
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol Flowchart	8
Gambar 2. 2 Simbol ERD	9
Gambar 3. 1 Metode Waterfall.....	14
Gambar 3. 2 Flowchart Login	17
Gambar 3. 3 Flowchart Destinasi Pilihan	17
Gambar 3. 4 Flowchart Paket.....	18
Gambar 3. 5 Flowchart Barang	18
Gambar 3. 6 Flowchart Preferensi	19
Gambar 3. 7 Flowchart Faq.....	19
Gambar 3. 8 Use Case Diagram.....	20
Gambar 3. 9 Activitiy Diagram Login	22
Gambar 3. 10 Activitiy Diagram Edit Destinasi	22
Gambar 3. 11 Activitiy Diagram Edit wisata edukasi.....	23
Gambar 3. 12 Activitiy Diagram Edit Paket.....	24
Gambar 3. 13 Activitiy Diagram Edit Barang	25
Gambar 3. 14 Activitiy Diagram Edit FAQ.....	26
Gambar 3. 15 Activitiy Diagram Mengubah Banner	27
Gambar 3. 16 Entity Relationship Diagram.....	27
Gambar 3. 17 Relasi tabel	28
Gambar 3. 18 Struktur Tabel Wisata.....	29
Gambar 3. 19 Struktur Tabel Destinasi.....	29
Gambar 3. 20 Struktur Tabel Destinasi pilih foto.....	30
Gambar 3. 21 Struktur Tabel FAQ.....	30
Gambar 3. 22 Struktur Tabel Paket.....	31
Gambar 3. 23 Preference.....	31
Gambar 3. 24 Struktur Tabel Login Admin.....	32
Gambar 3. 25 Design Interface Login Admin.....	32
Gambar 3. 26 Design Interface Destinasi pilihan	33
Gambar 3. 27 Design Interface Wisata edukasi	33

Gambar 3. 28 Design Interface Paket Wisata	34
Gambar 3. 29 Design Interface Beranda Barang	34
Gambar 3. 30 Design Interface Preferensi	35
Gambar 3. 31 Design Interface Admin Paket wisata	35
Gambar 3. 32 Design Interface Admin FAQ	36
Gambar 3. 33 Design Interface Admin Barang.....	36
Gambar 3. 34 Design Interface Wisata Edukasi	37
Gambar 3. 35 Design Interface Admin Wisata pilihan	37
Gambar 4. 1 Halaman Login.....	38
Gambar 4. 2 Halaman Dashboard.....	39
Gambar 4. 3 Halaman Atraksi.....	40
Gambar 4. 4 halaman Tambah atraksi.....	40
Gambar 4. 5 Halaman Produk.....	41
Gambar 4. 6 Halaman Tambah Produk.....	42
Gambar 4. 7 Halaman Wisata Edukasi	42
Gambar 4. 8 Halaman Edit Wisata edukasi	43
Gambar 4. 9 Halaman Paket.....	43
Gambar 4. 10 Halaman Tambah paket.....	44
Gambar 4. 11 Halaman FAQ	45
Gambar 4. 12 Halaman Tambah FAQ	45
Gambar 4. 13 Halaman pesan	46
Gambar 4. 14 Halaman preferensi	46

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	60
------------------	----



INTISARI

Wisata Bolu merupakan sebuah desa wisata yang bergerak dalam wisata edukasi perikanan peternakan alam maupun Pendidikan. Desa wisata ini masih melakukan pemesanan paket wisata dan pelayanan iklan secara manual. Mulai dari pemesanan periklanan maupun pengelolaan admin masih ditulis manual pada buku. Karyawan desa wisata terkadang lalai dalam melakukan pemesanan konsumen dan juga paket wisata yang ada ataupun juga transaksi pemesanan. Oleh karena itu proses transaksi memakan cukup lama karena dilakukan secara manual. Karyawan juga memiliki masalah dalam pencatatan penjualan paket wisata ataupun produk yang dijual. System manual pada Desa Wisata Bolu dinilai tidak efektif karena memakan waktu yang cukup lama dan juga sering di jumpai kelalaian dalam mencatat system pemesanan paket wisata maupun produk penjualan.

Pada tugas akhir ini, penulis mencoba menganalisis masalah utama dan mencoba menyelesaikan permasalahan tersebut. Penulis menggunakan metode waterfall, dimulai dengan melakukan analisis kebutuhan, merancang desain system, mengimplementasikan rancangan system yang telah dibuat, dan yang terakhir adalah penyerahan system yang dibuat pada pengguna dan juga pemeliharaan system jika dibutuhkan.

Aplikasi yang dihasilkan berupa *website* desa wisata yang dimaksudkan untuk membantu mempercepat proses transaksi antara wisatawan dengan pengelola desa wisata Bolu dan serta membantu pengelolaan data. Penulis berharap aplikasi berbasis *website* ini dapat mengatasi permasalahan yang dihadapi karyawan dan pemilik Desa Wisata Bolu.

Kata kunci: Desa Wisata, *Website*, Metode Waterfall

ABSTRACT

Bolu Village is a tourism village that is engaged in educational tourism, fishery, natural farming and education. This tourist village is still ordering tour packages and advertising services manually. Starting from ordering advertising and admin management, it is still written manually in books. Tourist village employees are sometimes negligent in placing consumer orders and also existing tour packages or ordering transactions. Therefore the transaction process takes quite a long time because it is done manually. Employees also have problems recording sales of tour packages or products sold. The manual system at Bolu Village is considered ineffective because it takes quite a long time and there are also frequent omissions in recording the tour package booking system and product sales.

In this final project, the writer tries to analyze the main problem and try to solve the problem. The author uses the waterfall method, starting with conducting a needs analysis, designing the system design, implementing the system design that has been made, and the last is the delivery of the system made to the user and also maintaining the system if needed.

The resulting application is in the form of a tourism village website which is intended to help speed up the transaction process between tourists and Bolu tourism village managers and also assist in data management. The author hopes that this website-based application can overcome the problems faced by employees and owners of Bolu Village.

Keyword: *Tourism Village, Website, Waterfall Method*