

**PEMBUATAN *WEBSITE* DESA WISATA BOLU SEBAGAI MEDIA  
INFORMASI DAN PROMOSI**

**TUGAS AKHIR**



Disusun oleh:

<b>Galang Prasetya</b>	<b>(20.02.0519)</b>
<b>Cornelius Guntur Febriyanto</b>	<b>(20.02.0554)</b>
<b>Priamuhadi</b>	<b>(20.02.0580)</b>
<b>Khoiru Ridho Binashri</b>	<b>(20.02.0613)</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2023**

**PEMBUATAN *WEBSITE* DESA WISATA BOLU SEBAGAI MEDIA  
INFORMASI DAN PROMOSI**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

<b>Galang Prasetya</b>	<b>(20.02.0519)</b>
<b>Cornelius Guntur Febriyanto</b>	<b>(20.02.0554)</b>
<b>Priamuhadi</b>	<b>(20.02.0580)</b>
<b>Khoiru Ridho Binashri</b>	<b>(20.02.0613)</b>

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2023**

# HALAMAN PERSETUJUAN

## TUGAS AKHIR

### PEMBUATAN WEBSITE DESA WISATA BOLU SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

<b>Galang Prasetya</b>	<b>(20.02.0519)</b>
<b>Cornelius Guntur Febriyanto</b>	<b>(20.02.0554)</b>
<b>Priamuhadi</b>	<b>(20.02.0580)</b>
<b>Khoiru Ridho Binashri</b>	<b>(20.02.0613)</b>

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 31 Juli 2023

**Dosen Pembimbing,**



**Sri Ngudi Wahyuni, ST.,M.Kom**

**NIK. 190302060**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR**  
**PEMBUATAN WEBSITE DESA WISATA BOLU SEBAGAI MEDIA**  
**INFORMASI DAN PROMOSI**

yang disusun dan diajukan oleh

**PRIAMUHADI**

20.02.0580

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 31 Juli 2023

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Lukman, M.Kom**  
NIK. 190302151

**Supriatin, M.Kom**  
NIK. 190302239

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 31 juli 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.**  
NIK. 190302096

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Priamuhadi  
NIM : 20.02.0580

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:  
**Pembuatan Website Desa Wisata Bolu Sebagai Media Informasi dan Promosi**

Dosen Pembimbing : Sri Ngudi Wahyuni, ST.,M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 31 Juli 2023  
Yang Menyatakan,



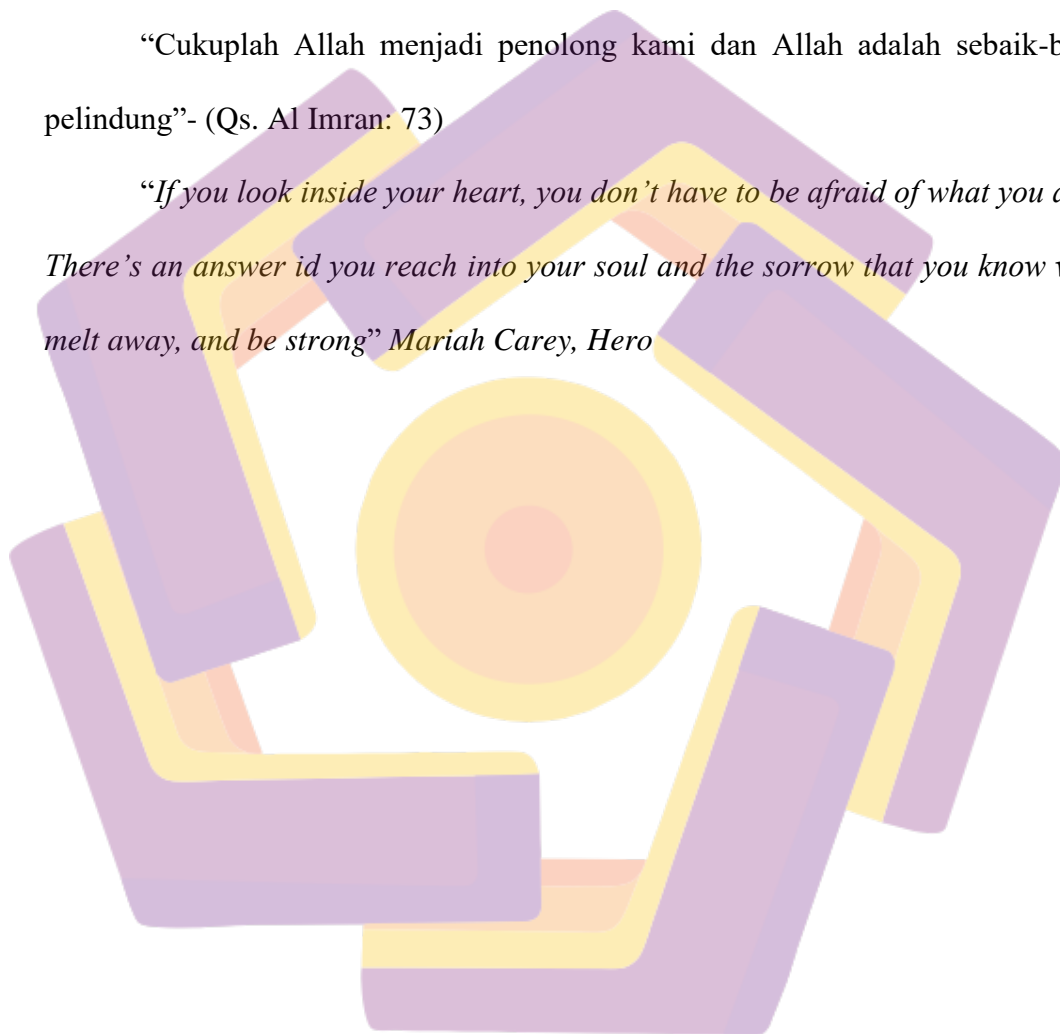
Priamuhadi

## HALAMAN MOTTO

“Dan bahwasannya seorang manusia tidak memperoleh selain apa yang telah diusahkannya”- (An Najm: 39)

“Cukuplah Allah menjadi penolong kami dan Allah adalah sebaik-baik pelindung”- (Qs. Al Imran: 73)

*“If you look inside your heart, you don't have to be afraid of what you are. There's an answer if you reach into your soul and the sorrow that you know will melt away, and be strong” Mariah Carey, Hero*



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Penulis menyadari bahwa selama proses penyelesaian tugas akhir ini telah banyak pihak yang terlibat untuk mendoakan, bimbingan, dan dukungan. Dengan segenap kerendahan dan kebanggaan hati, ku persembahkan karya ini kepada orang-orang yang telah memberi makna dalam hidupku. Oleh karena itu, izinkanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Sapto Anjang Prasetyo dan Ibu Tri Handayani, atas cinta kasih sayang, doanya, kesabaran, dan dukungannya yang diberikan dari penulis kecil hingga saat ini. Semoga Allah SWT memberikan balasan yang setimpal atas kebaikan bapak dan ibu. Aamiin
2. Untuk Fata Hillah Raya Prasetya tersayang. Terima kasih telah menjadi penyemangat dan pemberian do'a serta dukungan kepada penulis selama proses pengerjaan ini.
3. Untuk teman-teman yang telah membantu selalu ada ketika penulis membutuhkan bantuan apapun dan memberikan bantuan dalam bentuk apapun selama kuliah hingga proses penyusunan tugas akhir berlangsung. Terima kasih sudah memberikan motivasi dan membantu penulis dalam menghadapi permasalahan yang terjadi. Semoga sukses dan semoga segala urusan dipermudah.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Pengasih atas segala karunia dan kehendak-Nya sehingga Tugas Akhir yang berjudul “Pembuatan Website Desa Wisata Bolu Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada Desa Wisata Bolu” dapat diselesaikan dengan baik. Selesaiannya Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, serta doa dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam pembuatan Tugas Akhir ini, ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat :

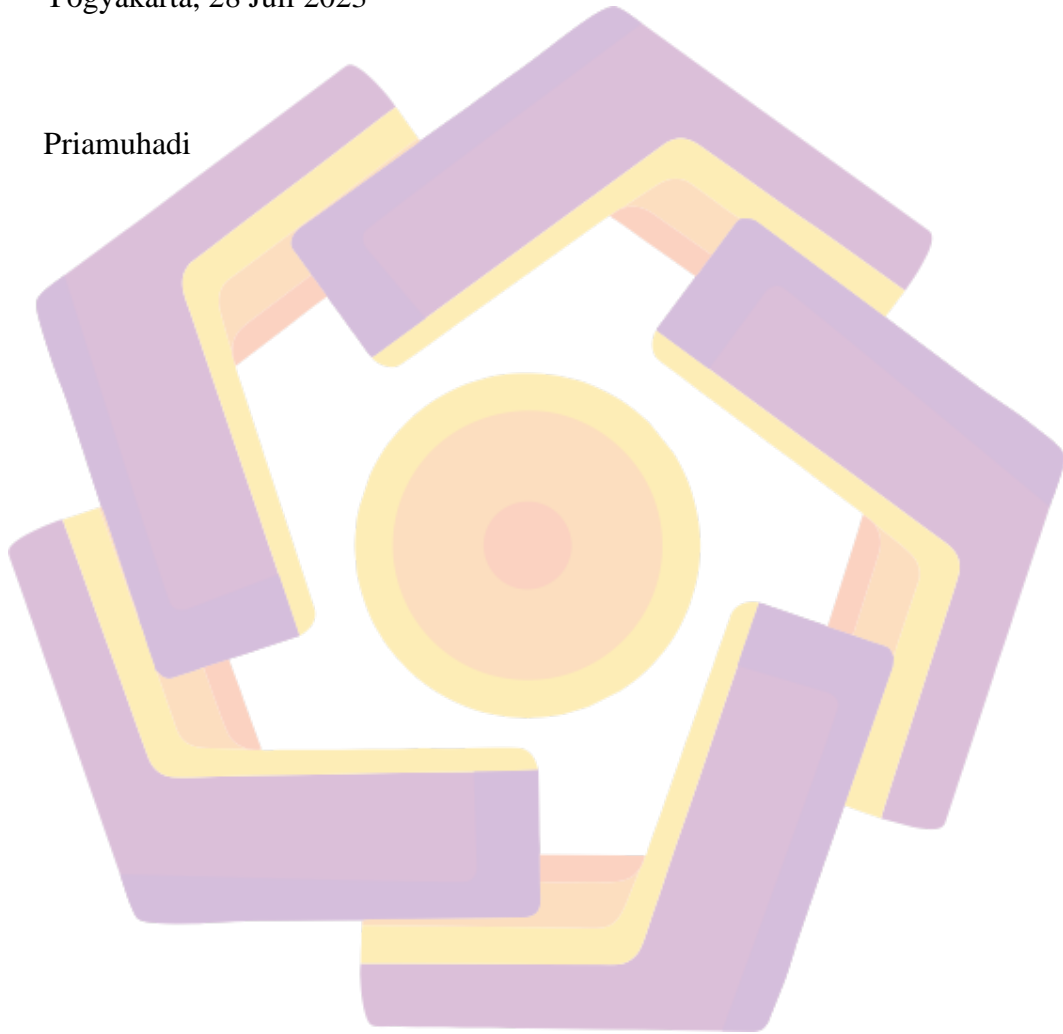
1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Akhmad Dahlan, M. Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Sri ngudi Wahyuni, S.T., M.KOM. selaku Dosen Pembimbing dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Seluruh dosen pengajar di jurusan Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
6. Semua pihak yang telah membantu hingga terselesaikannya pembuatan Tugas Akhir dan penyusunan Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.



Dalam pembuatan Tugas Akhir ini meskipun penulis telah berusaha semaksimal mungkin, tentunya masih banyak kekurangan dan keterbatasan yang dimiliki, oleh karena itu diharapkan saran dan kritik untuk membangun kesempurnaan karya ini. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat.

Yogyakarta, 28 Juli 2023

Priamuhadi



## DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	
HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	Iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	Iv
HALAMAN MOTTO	V
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	Xii
INTISARI	Xiv
<i>ABSTRACT</i>	Xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	10
3.1 Metode Penelitian	10
3.2 Pendefinisian Permasalahan	10
BAB IV hasil DAN PEMBAHASAN	35
4.1 Implementasi Rancangan <i>Design Interface</i>	38
4.2 Pengujian	47
4.2.1 Pengujian <i>BlackBox</i>	47
BAB V PENUTUP	53
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN	55

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 didetugas akhir masalah .....	11
Tabel 3. 2 Solusi yang di usulkan .....	12
Tabel 3. 3 Kebutuhan Hardware .....	13
Tabel 3. 4 Tabel Kebutuhan Software.....	13
Tabel 3. 5 Detugas Akhir Use Case .....	20
Tabel 4. 1 Blackbox Testing Halaman Login .....	47
Tabel 4. 2 Blackbox Testing Halaman Dashboard.....	48
Tabel 4. 3 Blackbox Testing Halaman Form Atraksi .....	48
Tabel 4. 4 Blackbox Testing Form Produk .....	49
Tabel 4. 5 Blackbox Testing Form Input Wis Edukasi.....	50
Tabel 4. 6 Blackbox Testing Form Paket.....	51
Tabel 4. 7 Blackbox Testing Form pesan Produk/paket .....	52
Tabel 4. 8 Blackbox Testing Form FAQ.....	53
Tabel 4. 9 Blackbox Testing Form Pesanan.....	53
Tabel 4. 10 Blackbox Testing Form Preferensi .....	54
Tabel 4. 11 Evaluasi Desa Wisata Bolu .....	55
Tabel 4. 12 Evaluasi Wisata Desa Bolu kedua .....	56

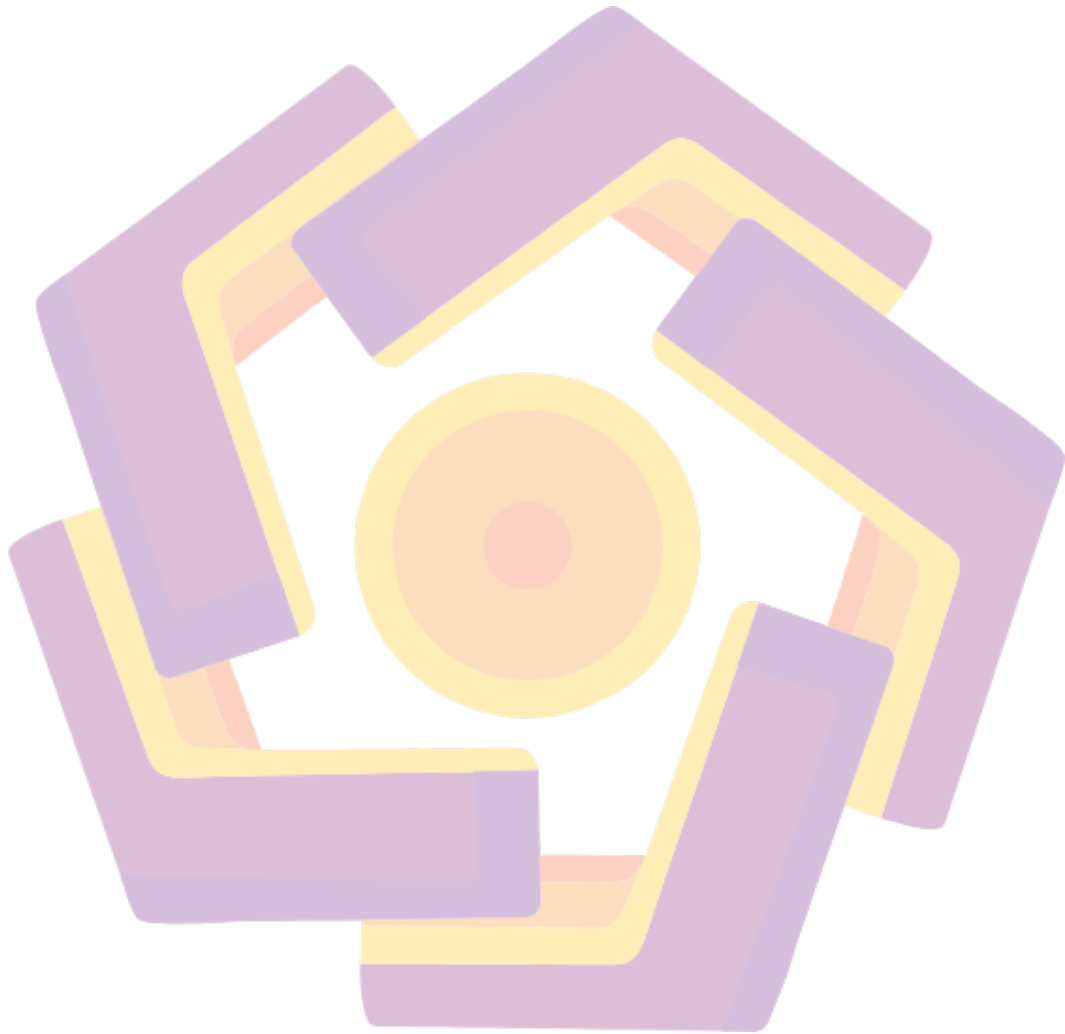
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol Flowchart .....	8
Gambar 2. 2 Simbol ERD .....	9
Gambar 3. 1 Metode Waterfall.....	14
Gambar 3. 2 Flowchart Login .....	17
Gambar 3. 3 Flowchart Destinasi Pilihan .....	17
Gambar 3. 4 Flowchart Paket.....	18
Gambar 3. 5 Flowchart Barang .....	18
Gambar 3. 6 Flowchart Preferensi .....	19
Gambar 3. 7 Flowchart Faq.....	19
Gambar 3. 8 Use Case Diagram .....	20
Gambar 3. 9 Activitiy Diagram Login .....	22
Gambar 3. 10 Activitiy Diagram Edit Destinasi .....	22
Gambar 3. 11 Activitiy Diagram Edit wisata edukasi.....	23
Gambar 3. 12 Activitiy Diagram Edit Paket .....	24
Gambar 3. 13 Activitiy Diagram Edit Barang.....	25
Gambar 3. 14 Activitiy Diagram Edit FAQ .....	26
Gambar 3. 15 Activitiy Diagram Mengubah Banner .....	27
Gambar 3. 16 Entity Relationship Diagram .....	27
Gambar 3. 17 Relasi tabel .....	28
Gambar 3. 18 Struktur Tabel Wisata.....	29
Gambar 3. 19 Struktur Tabel Destinasi.....	29
Gambar 3. 20 Struktur Tabel Destinasi pilih foto .....	30
Gambar 3. 21 Struktur Tabel FAQ.....	30
Gambar 3. 22 Struktur Tabel Paket.....	31
Gambar 3. 23 Preference.....	31
Gambar 3. 24 Struktur Tabel Login Admin .....	32
Gambar 3. 25 Design Interface Login Admin.....	32
Gambar 3. 26 Design Interface Destinasi pilihan .....	33
Gambar 3. 27 Design Interface Wisata edukasi .....	33

Gambar 3. 28 Design Interface Paket Wisata .....	34
Gambar 3. 29 Design Interface Beranda Barang .....	34
Gambar 3. 30 Design Interface Preferensi .....	35
Gambar 3. 31 Design Interface Admin Paket wisata .....	35
Gambar 3. 32 Design Interface Admin FAQ .....	36
Gambar 3. 33 Design Interface Admin Barang.....	36
Gambar 3. 34 Design Interface Wisata Edukasi .....	37
Gambar 3. 35 Design Interface Admin Wisata pilihan .....	37
Gambar 4. 1 Halaman Login.....	38
Gambar 4. 2 Halaman Dashboard .....	39
Gambar 4. 3 Halaman Atraksi.....	40
Gambar 4. 4 halaman Tambah atraksi.....	40
Gambar 4. 5 Halaman Produk.....	41
Gambar 4. 6 Halaman Tambah Produk.....	42
Gambar 4. 7 Halaman Wisata Edukasi .....	42
Gambar 4. 8 Halaman Edit Wisata edukasi .....	43
Gambar 4. 9 Halaman Paket.....	43
Gambar 4. 10 Halaman Tambah paket.....	44
Gambar 4. 11 Halaman FAQ .....	45
Gambar 4. 12 Halaman Tambah FAQ .....	45
Gambar 4. 13 Halaman pesan .....	46
Gambar 4. 14 Halaman preferensi .....	46

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Pengodean (Coding) .....	59
-------------------------------------	----



## INTISARI

Wisata Bolu merupakan sebuah desa wisata yang bergerak dalam wisata edukasi perikanan peternakan alam maupun Pendidikan. Desa wisata ini masih melakukan pemesanan paket wisata dan pelayanan iklan secara manual. Mulai dari pemesanan periklanan maupun pengelolaan admin masih ditulis manual pada buku. Karyawan desa wisata terkadang lalai dalam melakukan pemesanan konsumen dan juga paket wisata yang ada ataupun juga transaksi pemesanan. Oleh karena itu proses transaksi memakan cukup lama karena dilakukan secara manual. Karyawan juga memiliki masalah dalam pencatatan penjualan paket wisata ataupun produk yang dijual. System manual pada Desa Wisata Bolu dinilai tidak efektif karena memakan waktu yang cukup lama dan juga sering di jumpai kelalaian dalam mencatat system pemesanan paket wisata maupun produk penjualan.

Pada tugas akhir ini, penulis mencoba menganalisis masalah utama dan mencoba menyelesaikan permasalahan tersebut. Penulis menggunakan metode waterfall, dimulai dengan melakukan analisis kebutuhan, merancang desain system, mengimplementasikan rancangan system yang telah dibuat, dan yang terakhir adalah penyerahan system yang dibuat pada pengguna dan juga pemeliharaan system jika dibutuhkan.

Aplikasi yang dihasilkan berupa *website* desa wisata yang dimaksudkan untuk membantu mempercepat proses transaksi antara wisatawan dengan pengelola desa wisata Bolu dan serta membantu pengelolaan data. Penulis berharap aplikasi berbasis *website* ini dapat mengatasi permasalahan yang dihadapi karyawan dan pemilik Desa Wisata Bolu.

**Kata kunci:** Desa Wisata, *Website*, Metode Waterfall

## ABSTRACT

*Bolu Village is a tourism village that is engaged in educational tourism, fishery, natural farming and education. This tourist village is still ordering tour packages and advertising services manually. Starting from ordering advertising and admin management, it is still written manually in books. Tourist village employees are sometimes negligent in placing consumer orders and also existing tour packages or ordering transactions. Therefore the transaction process takes quite a long time because it is done manually. Employees also have problems recording sales of tour packages or products sold. The manual system at Bolu Village is considered ineffective because it takes quite a long time and there are also frequent omissions in recording the tour package booking system and product sales.*

*In this final project, the writer tries to analyze the main problem and try to solve the problem. The author uses the waterfall method, starting with conducting a needs analysis, designing the system design, implementing the system design that has been made, and the last is the delivery of the system made to the user and also maintaining the system if needed.*

*The resulting application is in the form of a tourism village website which is intended to help speed up the transaction process between tourists and Bolu tourism village managers and also assist in data management. The author hopes that this website-based application can overcome the problems faced by employees and owners of Bolu Village.*

**Keyword:** *Tourism Village, Website, Waterfall Method*