

**APLIKASI REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA
PT JAVAS TEKNOLOGI INTEGRATOR**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Ahli Madya Komputer
Program Studi D3 Teknik Informatika



diajukan oleh

ANANDO MUHAMMAD RAHUL HAZ

20.01.4556

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

YOGYAKARTA

2023

**APLIKASI REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA
PT JAVAS TEKNOLOGI INTEGRATOR**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Ahli Madya Komputer
Program Studi D3 Teknik Informatika



diajukan oleh
ANANDO MUHAMMAD RAHUL HAZ
20.01.4556

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA

PT JAVAS TEKNOLOGI INTEGRATOR

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Anando Muhammad Rahul Haz

20.01.4556

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 28 Juli 2023

Dosen Pembimbing,



Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs

NIK. 190302161

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI REKRUTMEN KARYAWAN BERBASIS WEB PADA
PT JAVAS TEKNOLOGI INTEGRATOR

yang disusun dan diajukan oleh

Ananda Muhammad Rabul Haz

20.01.4556

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 28 Juli 2023.

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Abdul Yaqin, M. Kom
NIK. 190302255

Aida Pujiwanti, M. Kom
NIK. 190302294

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Juli 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S. Kom., M. Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Anando Muhammad Rahul Haz
NIM : 20.01.4556

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

Aplikasi Rekrutmen Karyawan Berbasis Web pada PT Jarvis Teknologi Integrator

Dosen Pembimbing : Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan ijar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 28 Juli 2023

Yang Menyatakan,



Anando Muhammad Rahul Haz

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas berkat limpahan rahmah, hidayah, serta karunia-Nya kepada penulis sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik dan lancar hingga selesai. Penulis ingin menyampaikan terima kasih atas dukungan dan doa dari seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini. Penulis mempersembahkan Tugas Akhir ini kepada:

1. Kedua orang tua dan keluarga saya yang selalu mendukung dan memberikan doa sehingga Tugas Akhir ini dapat dikerjakan dengan lancar.
2. Teman-teman yang selalu memberikan motivasi, kritikan, saran, dan dukungan moral yang membuat saya semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah bersedia memberikan masukan, pengarahan, dan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan ke hadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini sesuai dengan waktu yang ditargetkan penulis. Selawat serta salam selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa Program Studi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta. Dengan selesainya Tugas Akhir ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Barka Satya S.Kom., M.Kom selaku Kepala Program Studi D3 Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta
3. Ibu Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs selaku Dosen Pembimbing Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Segenap dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan motivasi yang bermanfaat selama penulis kuliah.
5. Pimpinan dan staf PT. Javas Teknologi Integrator yang telah mengizinkan melakukan penelitian dan membantu dalam proses pembuatan Tugas Akhir ini.
6. Kedua orang tua, keluarga dan teman-teman penulis yang selalu memberikan dukungan, doa, dan dukungan semangat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Akhir kata, penulis menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan baik dalam penulisan maupun penjelasan. Oleh karena itu, penulis memohon maaf atas segala kesalahan dan kekurangan. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi dunia pendidikan di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 30 Juni 2022

Penulis

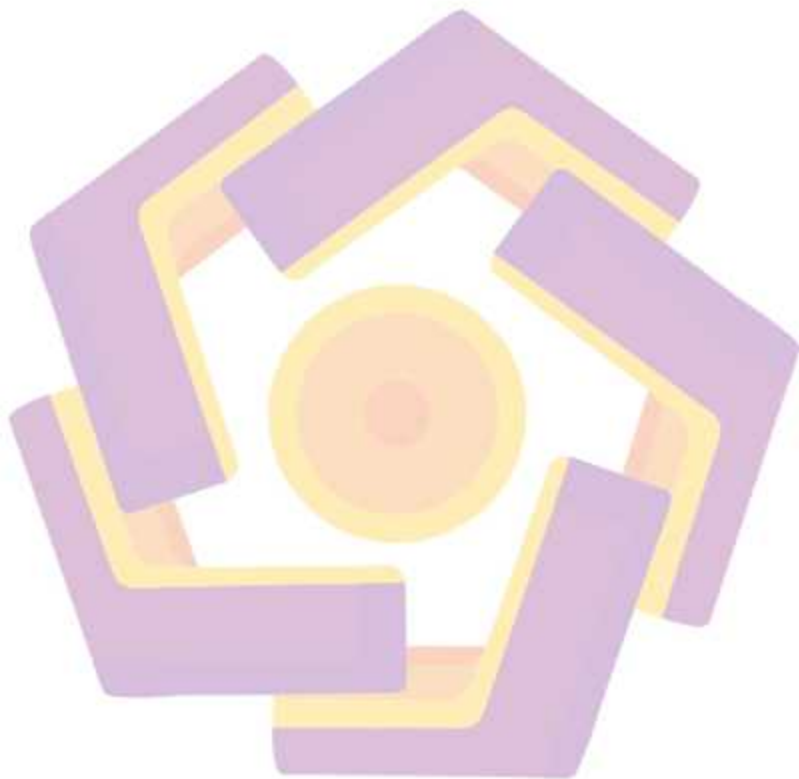
DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 <i>Literature Review</i>	5
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Konsep Dasar Aplikasi	9
2.2.1.1 Pengertian Aplikasi	9
2.2.2 Rekrutmen	9
2.2.3 Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	10
2.2.3.1 Definisi Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	10
2.2.3.2 Langkah-langkah Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW)	10
2.2.4 Konsep Dasar Web	11
2.2.4.1 Pengertian Web	11
2.2.4.2 Komponen Web	12
2.2.5 Metode Pengembangan Aplikasi	13
2.2.5.1 <i>Waterfall</i>	13
2.2.6 Perancangan Sistem	13
2.2.6.1 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	13

2.2.6.2 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.2.6.3 <i>Activity Diagram</i>	15
2.2.6.4 <i>Class Diagram</i>	17
2.2.6.5 <i>Sequence Diagram</i>	18
2.2.7 <i>Framework</i> Laravel	20
2.2.7.1 Kelebihan Laravel	20
2.2.8 Pengujian Sistem	21
2.2.8.1 <i>Blackbox Testing</i>	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23
3.1 Alur Penelitian	23
3.2 Hasil Pengumpulan Kebutuhan	24
3.3 Metode Pengembangan Aplikasi	27
3.4 Metode <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	63
3.4.1 Kriteria dan Sub Kriteria	63
3.4.2 Perhitungan Manual	65
3.4.2.1 Alternatif dan Nilai Kriteria Alternatif	65
3.4.2.2 Normalisasi Matriks	66
3.4.2.3 Perangkingan	70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	77
4.1 Implementasi	77
4.1.1 Implementasi Sistem	77
4.1.2 Implementasi <i>Database</i>	77
4.1.2.1 Tabel Users	77
4.1.2.2 Tabel Roles	78
4.1.2.3 Tabel Candidates	78
4.1.2.4 Tabel Candidates Experiences	79
4.1.2.5 Tabel Candidate Studies	79
4.1.2.6 Tabel Candidate Socials	80
4.1.2.7 Tabel Candidate Skills	80
4.1.2.8 Tabel Candidate Portfolios	80
4.1.2.9 Tabel Candidate Job Likes	81
4.1.2.10 Tabel Companies	81
4.1.2.11 Tabel Jobs	82
4.1.2.12 Tabel Categories	83

4.1.2.13 Tabel Types	83
4.1.2.14 Tabel Applicants	83
4.1.2.15 Tabel Applicant Statuses	84
4.1.2.16 Tabel Applicant Interviews	84
4.1.2.17 Tabel Provinces	85
4.1.2.18 Tabel Cities	85
4.1.2.19 Tabel Criterias	86
4.1.2.20 Tabel SAW Results	86
4.1.3 Implementasi Tampilan Antarmuka	87
4.1.3.1 Tampilan Halaman Home	87
4.1.3.2 Tampilan Halaman Lowongan	88
4.1.3.3 Tampilan Halaman Detail Lowongan	88
4.1.3.4 Tampilan Halaman Registrasi <i>Candidate</i>	89
4.1.3.5 Tampilan Halaman <i>Login Candidate</i>	89
4.1.3.6 Tampilan Halaman <i>Dashboard Candidate</i>	90
4.1.3.7 Tampilan Halaman <i>Update Profil Candidate</i>	90
4.1.3.8 Tampilan Form Lamar Pekerjaan <i>Candidate</i>	91
4.1.3.9 Tampilan Halaman Lowongan Terdaftar <i>Candidate</i>	91
4.1.3.10 Tampilan Halaman Detail Status Lowongan <i>Candidate</i>	92
4.1.3.11 Tampilan Halaman Lowongan Tersimpan <i>Candidate</i>	92
4.1.3.12 Tampilan Halaman Registrasi	93
4.1.3.13 Tampilan Halaman <i>Login Company</i>	93
4.1.3.14 Tampilan Halaman <i>Dashboard Company</i>	94
4.1.3.15 Tampilan Halaman Edit Profil <i>Company</i>	94
4.1.3.16 Tampilan Halaman Kelola Lowongan	95
4.1.3.17 Tampilan Halaman Kelola Pendaftar	95
4.1.3.18 Tampilan Halaman Detail Pelamar	96
4.1.3.19 Tampilan Form Ubah Status Pelamar	96
4.1.3.20 Tampilan Form Kirim <i>Email Penjadwalan Interview</i>	97
4.2 Pengujian	97
4.2.1 <i>Blackbox Testing</i>	97
4.2.2 Perbandingan Hasil Perhitungan Sistem dan Perhitungan Manual....	101

4.2.3 <i>Usability Testing</i>	104
4.2.4 Perhitungan Manual Objek dengan Aplikasi	109
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	113
5.1 Kesimpulan.....	113
5.2 Saran	114
DAFTAR PUSTAKA	115



DAFTAR TABEL

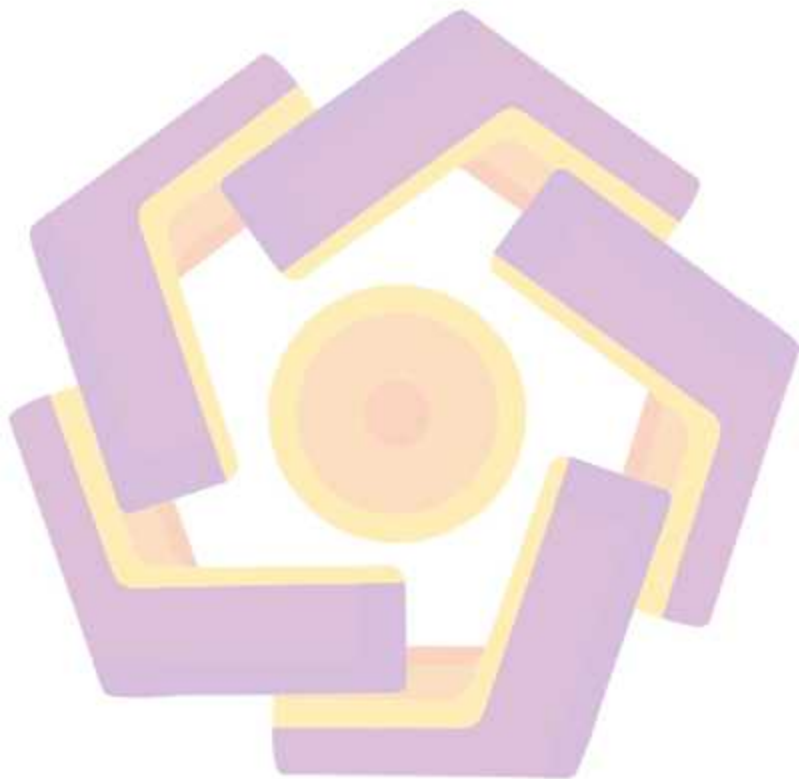
Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian	7
Tabel 2.2 Simbol – Simbol <i>Use Case Diagram</i>	14
Tabel 2.3 Elemen-elemen <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2.4 Elemen-elemen <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2.5 Elemen-elemen <i>Sequence Diagram</i>	19
Tabel 3.1 Daftar Kriteria.....	63
Tabel 3.2 Daftar Sub Kriteria Pengalaman	63
Tabel 3.3 Daftar Sub Kriteria Pendidikan.....	64
Tabel 3.4 Daftar Sub Kriteria Usia	64
Tabel 3.5 Daftar Sub Kriteria Portfolio	65
Tabel 3.6 Daftar Nilai Kriteria Pelamar1	65
Tabel 3.7 Daftar Nilai Kriteria Pelamar2	65
Tabel 3.8 Daftar Nilai Kriteria Pelamar3	66
Tabel 3.9 Daftar Nilai Kriteria Pelamar4	66
Tabel 3.10 Rekapitulasi Nilai Alternatif	67
Tabel 3.11 Normalisasi Kriteria Pengalaman	68
Tabel 3.12 Normalisasi Kriteria Pendidikan	68
Tabel 3.13 Normalisasi Kriteria Usia	69
Tabel 3.14 Normalisasi Kriteria Portfolio	69
Tabel 3.15 Normalisasi Nilai Tiap Alternatif	70
Tabel 3.16 Hasil Perhitungan Nilai Tiap Alternatif.....	71
Tabel 3.17 Hasil Perangkingan	71
Tabel 4.1 Tabel Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	28
Tabel 4.2 Tabel Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	29
Tabel 4.3 Hasil <i>Blackbox Testing</i>	98
Tabel 4.4 Data Pelamar	101
Tabel 4.5 Normalisasi Nilai	103
Tabel 4.6 Hasil Kuesioner	105
Tabel 4.7 Data Sampel Kandidat	109
Tabel 4.8 Normalisasi Nilai	111

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Laravel	20
Gambar 3.1 Gaftar Alir Tahapan Penelitian	23
Gambar 3.2 Alur Rekrutmen Karyawan	25
Gambar 3.3 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	27
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i>	29
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Registrasi <i>Candidate</i>	30
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Login <i>Candidate</i>	31
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Update Profil Data Diri <i>Candidate</i>	32
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pengalaman <i>Candidate</i>	33
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pendidikan <i>Candidate</i>	34
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Kelola Kemampuan <i>Candidate</i>	36
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Kelola Sosial Media <i>Candidate</i>	37
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Kelola Portfolio <i>Candidate</i>	39
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Lamar Pekerjaan <i>Candidate</i>	40
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Simpan Lowongan <i>Candidate</i>	41
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Lowongan <i>Company</i>	42
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Kirim Undangan <i>Interview Company</i>	43
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Ubah Status <i>Company</i>	44
Gambar 3.18 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Rekrutmen Karyawan berbasis Web pada PT. Javas Teknologi Integrator	45
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi <i>Candidate</i>	46
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Login <i>Candidate</i>	47
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Update Profil Data Diri <i>Candidate</i>	48
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pengalaman <i>Candidate</i>	49
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pendidikan <i>Candidate</i>	50
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kemampuan <i>Candidate</i>	51
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Sosial Media <i>Candidate</i>	53
Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Portfolio <i>Candidate</i>	54
Gambar 3.27 <i>Sequence Diagram</i> Lamar Pekerjaan <i>Candidate</i>	55
Gambar 3.28 <i>Sequence Diagram</i> Simpan Lowongan <i>Candidate</i>	56
Gambar 3.29 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Lowongan <i>Company</i>	57
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Kirim Undangan <i>Interview Company</i>	58
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Ubah Status <i>Company</i>	59
Gambar 3.32 ERD Aplikasi Rekrutmen Karyawan berbasis Web pada PT Javas Teknologi Integrator	60
Gambar 3.33 Relasi Tabel Aplikasi Rekrutmen Karyawan berbasis Web pada PT Javas Teknologi Integrator	61
Gambar 3.34 Rancangan Alur Proses Rekrutmen pada Aplikasi	62
Gambar 3.35 Matriks X	67
Gambar 3.36 Desain Antarmuka Halaman Registrasi <i>Candidate</i>	72
Gambar 3.37 Desain Antarmuka Halaman <i>Dashboard Candidate</i>	72
Gambar 3.38 Desain Antarmuka Halaman Lowongan	73
Gambar 3.39 Desain Antarmuka Halaman Detail Lowongan	74

Gambar 3.40 Desain Antarmuka Form Lamaran.....	74
Gambar 3.41 Desain Antarmuka Halaman Kelola Lowongan	75
Gambar 3.42 Desain Antarmuka Halaman Kelola Pendaftar	76
Gambar 4.1 Tabel Users	77
Gambar 4.2 Tabel Roles	78
Gambar 4.3 Tabel Candidates.....	78
Gambar 4.4 Tabel Candidate Experiences	79
Gambar 4.5 Tabel Candidate Studies.....	79
Gambar 4.6 Tabel Candidate Socials.....	80
Gambar 4.7 Tabel Candidate Skills	80
Gambar 4.8 Tabel Candidate Portfolios.....	81
Gambar 4.9 Candidate Job Likes	81
Gambar 4.10 Tabel Companies.....	82
Gambar 4.11 Tabel Jobs	82
Gambar 4.12 Tabel Categories.....	83
Gambar 4.13 Tabel Types.....	83
Gambar 4.14 Tabel Applicants	84
Gambar 4.15 Tabel Applicant Statuses	84
Gambar 4.16 Tabel Applicant Interviews	85
Gambar 4.17 Tabel Provinces	85
Gambar 4.18 Tabel Cities	86
Gambar 4.19 Tabel Criterias	86
Gambar 4.20 Tabel SAW Results.....	87
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Home	87
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Lowongan.....	88
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Detail Lowongan	88
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Registrasi <i>Candidate</i>	89
Gambar 4.25 Tampilan Halaman <i>Login Candidate</i>	89
Gambar 4.26 Tampilan Halaman <i>Dashboard Candidate</i>	90
Gambar 4.27 Tampilan Halaman <i>Update Profil Candidate</i>	90
Gambar 4.28 Tampilan Form Lamar Pekerjaan <i>Candidate</i>	91
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Lowongan Terdaftar <i>Candidate</i>	91
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Detail Status Lowongan <i>Candidate</i>	92
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Lowogan Tersimpan <i>Candidate</i>	92
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Registrasi <i>Company</i>	93
Gambar 4.33 Tampilan Halaman <i>Login Company</i>	93
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Dashboard <i>Company</i>	94
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Edit Profil <i>Company</i>	94
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Kelola Lowongan	95
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Kelola Pendaftar.....	95
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Detail Pelamar	96
Gambar 4.39 Tampilan Form Ubah Status Pelamar	96
Gambar 4.40 Tampilan Form Kirim <i>Email Penjadwalan Interview</i>	97
Gambar 4.41 Implementasi Metode <i>Simple Additive Weighting (SAW)</i>	102

Gambar 4.42 Hasil Perhitungan Sistem	102
Gambar 4.43 Hasil Perhitungan Manual Objek dengan Aplikasi.....	110
Gambar 4.44 Hasil Perhitungan Manual Objek dengan Aplikasi.....	110



INTISARI

Rekrutmen karyawan merupakan proses krusial dalam pengembangan sumber daya manusia di suatu perusahaan. Proses perekrutan yang efektif dapat membantu perusahaan untuk mendapatkan karyawan yang berkualitas dan memenuhi kebutuhan organisasi. PT. Javas Teknologi Integrator merupakan salah satu dari banyak perusahaan teknologi yang masih berkembang. Dikarenakan sedang berkembang, PT. Javas Teknologi Integrator membutuhkan cara yang cerdas untuk perekrutan, agar tidak terjadi kesalahan dalam merekrut karyawan baru sehingga menyebabkan pembengkakan biaya di rekrutmen. Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis memiliki ide untuk merancang dan membuat sebuah aplikasi rekrutmen karyawan berbasis web menggunakan metodologi pengembangan aplikasi *waterfall* dan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) sebagai algoritma pembantu pengambilan keputusan dalam proses seleksi karyawan. Pembuatan aplikasi ini menggunakan *Bootstrap*, *Framework Laravel*, dan *database MySQL*. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat membuat sistem perekrutan karyawan di PT. Javas Teknologi Integrator menjadi lebih efektif dan efisien sehingga dapat mengurangi pembengkakan biaya operasional.

Kata kunci: Sistem Perekrutan Karyawan, Rekrutmen Karyawan, Web, Laravel, Teknologi

ABSTRACT

Employee recruitment is a crucial process in human resource development within a company. An effective recruitment process can help the company acquire qualified employees who meet organizational needs. PT. Javas Teknologi Integrator is one of many technology companies that is still growing. Due to its growth, PT. Javas Teknologi Integrator requires a smart approach to recruitment to avoid mistakes in hiring new employees that could lead to inflated recruitment costs. Based on this problem, the author has an idea to design and develop a web-based employee recruitment application using the waterfall application development methodology and the Simple Additive Weighting (SAW) method as decision support algorithm in the employee selection process. This application development utilizes Bootstrap, Laravel framework, and MySQL database. The expected outcome of this research is to make the employee recruitment system at PT. Javas Teknologi Integrator more effective and efficient, thus reducing operational costs.

Keyword: Employee Recruitment System, Employee Recruitment, Web, Laravel, Technology

