

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Peduli Alam menggunakan metode User Centered Design dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Hasil perancangan metode User Centered Design diperoleh prioritas kebutuhan pengguna seperti Beranda menampilkan menu Lokasi Sampah, Tips, Laporan, Profil dan menu Chat.
2. Di Aplikasi Peduli Alam ini juga terdapat fitur Tips, fitur ini bisa digunakan saat pengguna sudah mengirim laporan lokasi sampah kepada petugas, pengguna nantinya dapat memberi uang kepada petugas kebersihan yang dapat diatur sendiri nominal nya.
3. Berdasarkan hasil perhitungan tabel pada bagian Aspek Aplikasi diperoleh dengan rata-rata presentase 83,48% dinyatakan bahwa Aplikasi Peduli Alam secara pengembangan tampilan dan kegunaan dapat diterima dengan baik. Pada bagian Aspek Fungsionalitas dapat diperoleh dengan rata-rata presentase 85,48% dan dapat dinyatakan bahwa Aplikasi Peduli Alam memiliki fungsi yang dapat diterima oleh pengguna. Pada bagian Aspek Komunikasi Visual diperoleh dengan rata-rata presentase 85,18% artinya Aplikasi Peduli Alam memiliki style dan kombinasi menu sudah baik.

5.2 Saran

Pada perancangan ini rancangan aplikasi Peduli Alam yang ditampilkan hanya sebatas Prototype saja sehingga harapanya dapat dikembangkan lebih lanjut dengan merancang prototype dalam ukuran responsive yang mampu dijalankan di semua ukuran layer.