

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan implementasi serta pengujian sistem aplikasi pada penelitian ini, maka kesimpulan yang didapat adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan Aplikasi undangan pernikahan digital menggunakan *Augmented reality* menciptakan pengalaman interaktif yang lebih menarik serta memudahkan proses distribusi undangan ke calon tamu undangan.
2. Penelitian ini menggunakan metode UCD (User Centered Design) sebagai metode dalam mengembangkan aplikasi undangan digital pernikahan. Metode ini memiliki 4 tahapan yaitu *specify the context of use*, *Specify user and organizational requirements*, *produce design solution*, *evaluate designs against user requirements*.
3. Dengan menggunakan metode UCD (User Centered Design) dalam mengembangkan aplikasi undangan digital pernikahan *Augmented Reality* dapat memenuhi kebutuhan serta preferensi pengguna.
4. Aplikasi undangan pernikahan digital dengan *Augmented reality* dapat mengintegrasikan konten dalam bentuk teks, gambar, video, dan elemen *Augmented Reality* yang dapat diakses dan dinikmati oleh tamu undangan.
5. Berdasarkan hasil perhitungan menggunakan Metode SUS (System Usability Scale), maka aplikasi termasuk ke dalam kategori "Acceptable" dengan kata lain aplikasi dapat diterima dengan baik dari sisi pengguna. Pada parameter *Grade Scale* aplikasi termasuk dalam grade B dan pada parameter *Adjective Ratings* aplikasi termasuk dalam predikat "Excellent".

5.2 Saran

Setelah penelitian ini selesai dilakukan, dapat disarankan beberapa hal sebagai masukan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya, yaitu sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi undangan pernikahan digital menggunakan *augmented reality* dapat ditambahkan bentuk 3D atau video pengantin yang mengajak untuk datang menghadiri acara pernikahannya.

2. Pengembangan aplikasi undangan pernikahan digital menggunakan *augmented reality* dapat digunakan secara komersial dengan bantuan developer sebagai pengembang aplikasi agar yang lebih mudah dan lengkap fitur didalam aplikasi.
3. Pengembangan aplikasi undangan pernikahan digital menggunakan *augmented reality* ditambahkan fitur RSVP yang berguna untuk mengetahui tingkat kehadiran tamu undangan.
4. Pengembangan aplikasi undangan pernikahan digital menggunakan *augmented reality* dapat tersalur dengan database untuk mencatat para tamu undnagan yang datang agar lebih rapi dan memudahkan.
5. Pengembangan aplikasi undangan pernikahan digital menggunakan *augmented reality* agar dapat berjalan pada system operasi yang lain seperti iOS.

