

**PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI  
LAPAK PENJUALAN ONLINE RUMAH MODE CITRA AYU**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi BCIS



disusun oleh

**WHILDHAN WIN'AGHANY**

**19.62.0133**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2023**

**PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI  
LAPAK PENJUALAN ONLINE RUMAH MODE CITRA AYU**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi BCIS



disusun oleh

**WHILDHAN WIN'AGHANY**

**19.62.0133**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

**YOGYAKARTA**

**2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI  
LAPAK PENJUALAN ONLINE RUMAH MODE CITRA AYU**

yang disusun dan diajukan oleh

**Whildhan Win'Aghany**

**19.62.0133**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal Senin, 7 Agustus 2023

Dosen Pembimbing,



**Ika Nur Fajri, M.Kom**

**NIK. 190302268**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN APLIKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI  
LAPAK PENJUALAN ONLINE RUMAH MODE CITRA AYU**

yang disusun dan diajukan oleh

**Whildhan Win'Aghany**  
19.62.0133

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal **Senin, 7 Agustus 2023**

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Irma Rofni Wulandari, S.pd., M.Eng**  
NIK. 190302329

**Eli Pujastuti, M.Kom**  
NIK. 190302227

**Ika Nur Fajri, M.Kom**  
NIK. 190302268

**Tanda Tangan**



---

---

---

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal **Senin, 7 Agustus 2023**

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.**  
NIK. 190302096

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Whildhan Win'Aghany  
NIM : 19.62.0133

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**Pengembangan Aplikasi Berbasis Android sebagai Lapak Penjualan Online Rumah Mode Citra Ayu**

Dosen Pembimbing : Ika Nur Fajri, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, Senin, 7 Agustus 2023

Yang Menyatakan,



Whildhan Win'Aghany

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT atas segala nikmat, rahmat dan karunia yang telah diberikan. Serta dukungan dan doa dari orang-orang terdekat, sehingga dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik dan tepat waktu. Dengan bangga dan bahagia skripsi ini saya persembahkan, serta tidak lupa juga saya ucapkan rasa syukur dan terima kasih kepada:

1. Allah SWT karena hanya atas izin dan karunia-Nya, penulis bisa menyelesaikan laporan ini dengan baik.
2. Kepada kedua orang tua saya, mama Atik Wibanarwati, bapak Doso Winarno, mbak Indi, mas Onal, dan mbak Uun yang selalu mendoakan serta memberikan support.
3. Bapak Ika Nur Fajri, M. Kom., selaku dosen pembimbing dalam penulisan laporan ini, yang telah memberikan arahan dalam proses pembuatan dan memberikan solusi saat menemukan kendala.
4. Bapak dan Ibu dosen di kampus yang telah memberikan banyak ilmu kepada penulis selama dalam perkuliahan, yang di jadikan penulis sebagai bekal untuk bisa menjadi orang yang lebih baik.
5. Teman-teman Teratoma: Syaiful Akromul Qodri, Krisvriziel Londong, Diva Aulia, dan Nindita.
6. Teman-teman dari kelas 19-BCIS-01 yang menemani selama masa perkuliahan.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan karya yang berjudul “Pengembangan Aplikasi Berbasis Android sebagai Lapak Penjualan Online Rumah Mode Citra Ayu”. Penulisan laporan ini menjadi salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk dapat mencapai Gelar Sarjana Komputer (S. Kom) pada Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.

Skripsi ini tentunya tidak lepas dari bimbingan, masukan, dan arahan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini saya ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Ibu Irma Rofni Wulandari, S.Pd., M.Eng selaku dosen penguji 1.
5. Ibu Eli Pujastuti, M.Kom selaku dosen penguji 2
6. Bapak Ika Nur Fajri, M.Kom selaku dosen pembimbing serta dosen penguji 3
7. Bapak, Ibu, Kakak, serta sepupu yang telah memberikan doa dan motivasi kepada penulis
8. Teman seperjuangan kelas 19-BCIS-01

Yogyakarta, Senin, 7 Agustus 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN .....	xvi
DAFTAR ISTILAH .....	xvii
INTISARI .....	xviii
ABSTRACT .....	xix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	2
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	4
2.1 Studi Literatur .....	4
2.2 Dasar Teori .....	8
2.2.1 Android .....	8
2.2.2 <i>Hypertext Preprocessor</i> .....	8
2.2.3 Flutter .....	8
2.2.4 <i>Widget</i> .....	9
2.2.5 <i>Laragon</i> .....	9
2.2.6 <i>Laravel</i> .....	9
2.2.7 <i>Waterfall</i> .....	10



2.2.8	<i>Use Case Diagram</i> .....	10
2.2.9	<i>Activity Diagram</i> .....	10
2.2.10	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	11
BAB III METODE PENELITIAN .....		12
3.1	Objek Penelitian .....	12
3.2	Alur Penelitian .....	12
3.2.1	Data Penelitian .....	13
3.2.2	Alat/instrument .....	18
3.3	Analisis Perencanaan Strategi .....	19
3.3.1	Identifikasi Masalah <i>SWOT</i> .....	20
3.4	Alur Pengembangan Sistem .....	22
3.4.1	<i>Requirement Analysis</i> .....	22
3.4.2	<i>System and Software Design</i> .....	23
3.4.3	<i>Implementation</i> .....	23
3.4.4	<i>Integration and System Testing</i> .....	23
3.4.5	<i>Operation and Maintenance</i> .....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		24
4.1	Analisis Kebutuhan .....	24
4.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	24
4.1.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	26
4.2	Perancangan Sistem .....	28
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	28
4.2.2	<i>Use Case Deskripsi</i> .....	28
4.2.3	<i>Activity Diagram</i> .....	34
4.3	Perancangan Database .....	45
4.3.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	45
4.3.2	Rancangan Tabel .....	46
4.4	Perancangan Antar Muka .....	47
4.4.1	Perancangan Antar Muka <i>Login Admin</i> .....	48
4.4.2	Perancangan Antar Muka <i>Product Admin</i> .....	48
4.4.3	Perancangan Antar Muka <i>Product Create Admin</i> .....	49
4.4.4	Perancangan Antar Muka <i>Product Edit Admin</i> .....	49
4.4.5	Perancangan Antar Muka <i>Product Gallery Admin</i> .....	50
4.4.6	Perancangan Antar Muka <i>Category Admin</i> .....	50

4.4.7	Perancangan Antar Muka <i>Category Create Admin</i> .....	51
4.4.8	Perancangan Antar Muka <i>Category Edit Admin</i> .....	51
4.4.9	Perancangan Antar Muka <i>Transaction Admin</i> .....	52
4.4.10	Perancangan Antar Muka <i>Transaction Show Admin</i> .....	52
4.4.11	Perancangan Antar Muka <i>Transaction Edit Admin</i> .....	53
4.4.12	Perancangan Antar Muka <i>User Admin</i> .....	53
4.4.13	Perancangan Antar Muka <i>User Edit Admin</i> .....	54
4.4.14	Perancangan Antar Muka <i>Profile Admin</i> .....	54
4.4.15	Perancangan Antar Muka <i>Splash Screen member</i> .....	55
4.4.16	Perancangan Antar Muka <i>Login Member</i> .....	55
4.4.17	Perancangan Antar Muka <i>Sign Up Member</i> .....	56
4.4.18	Perancangan Antar Muka <i>Home page Member</i> .....	56
4.4.19	Perancangan Antar Muka <i>Detail Produk Member</i> .....	57
4.4.20	Perancangan Antar Muka <i>Notifikasi Add Cart Member</i> .....	57
4.4.21	Perancangan Antar Muka <i>Wishlist Page Member</i> (kosong) .....	58
4.4.22	Perancangan Antar Muka <i>Wishlist Page Member</i> (Isi) .....	58
4.4.23	Perancangan Antar Muka <i>Cart Member</i> .....	59
4.4.24	Perancangan Antar Muka <i>Checkout Page Member</i> (detail) .....	59
4.4.25	Perancangan Antar Muka <i>Checkout Member</i> (berhasil) .....	60
4.4.26	Perancangan Antar Muka <i>Profile Page Member</i> .....	60
4.4.27	Perancangan Antar Muka <i>Edit Profile Member</i> .....	61
4.5	Implementasi <i>Database</i> .....	62
4.5.1	Implementasi <i>Database</i> Tabel <i>User</i> .....	64
4.5.2	Implementasi <i>Database</i> Tabel Kategori Produk .....	64
4.5.3	Implementasi <i>Database</i> Tabel Produk .....	65
4.5.4	Implementasi <i>Database</i> Foto Produk .....	65
4.5.5	Implementasi <i>Database</i> Item Transaksi .....	66
4.5.6	Implementasi <i>Database</i> Transaksi .....	66
4.6	<i>User Interface</i> .....	67
4.6.1	Implementasi <i>Login Admin</i> .....	67
4.6.2	Implementasi <i>Product Admin</i> .....	67
4.6.3	Implementasi <i>Product Create Admin</i> .....	68

4.6.4	Implementasi <i>Product Edit Admin</i> .....	68
4.6.5	Implementasi <i>Product Gallery Admin</i> .....	69
4.6.6	Implementasi <i>Category Admin</i> .....	69
4.6.7	Implementasi <i>Category Edit Admin</i> .....	70
4.6.8	Implementasi <i>Transaction Admin</i> .....	70
4.6.9	Implementasi <i>Transaction Show Admin</i> .....	71
4.6.10	Implementasi <i>Transaction Edit Admin</i> .....	71
4.6.11	Implementasi <i>User Admin</i> .....	72
4.6.12	Implementasi <i>User Edit Admin</i> .....	72
4.6.13	Implementasi <i>Profile Admin</i> .....	73
4.6.14	Implementasi <i>Splash Screen Member</i> .....	74
4.6.15	Implementasi <i>Login Member</i> .....	74
4.6.16	Implementasi <i>Sign Up Member</i> .....	75
4.6.17	Implementasi <i>Home Page</i> .....	75
4.6.18	Implementasi <i>Detail Produk Page</i> .....	76
4.6.19	Implementasi <i>Notifikasi Add Cart</i> .....	76
4.6.20	Implementasi <i>Favorite Page</i> .....	77
4.6.21	Implementasi <i>Checkout Page</i> .....	77
4.6.22	Implementasi <i>Profile Page</i> .....	78
4.6.23	Implementasi <i>Chat Page</i> .....	78
4.7	<i>Testing Program</i> .....	79
4.7.1	<i>Hasil Testing Website Admin</i> .....	82
4.7.2	<i>Hasil Testing Aplikasi User</i> .....	84
BAB V PENUTUP .....		85
5.1	Kesimpulan .....	85
5.2	Saran .....	85
REFERENSI .....		86
LAMPIRAN .....		90

## DAFTAR TABEL

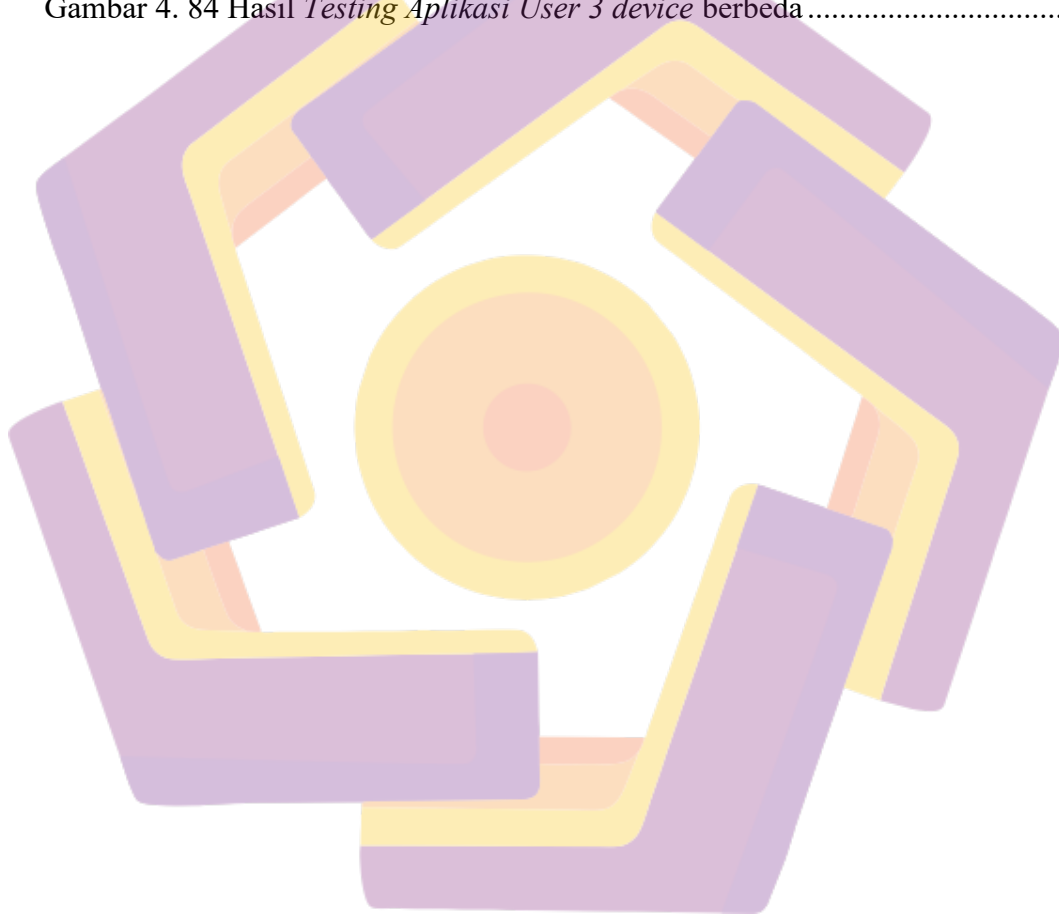
Tabel 2. 1 Keaslian Penelitian .....	5
Tabel 3. 1 Daftar Halaman Bisnis Rumah Mode Citra Ayu .....	18
Tabel 3. 3 Spesifikasi Laptop Pengolahan Data .....	18
Tabel 3. 4 Spesifikasi Mouse Pengolahan Data .....	19
Tabel 3. 5 Spesifikasi Software Pengolahan Data .....	19
Tabel 3. 2 <i>Matrix SWOT</i> .....	21
Tabel 4. 1 Kebutuhan Fungsional <i>Login dan Logout User</i> .....	24
Tabel 4. 2 Kebutuhan Fungsional Detail <i>Product User</i> .....	24
Tabel 4. 3 Kebutuhan Fungsional <i>Checkout Product User</i> .....	24
Tabel 4. 4 Kebutuhan Fungsional <i>Edit Profile User</i> .....	25
Tabel 4. 5 Kebutuhan Fungsional <i>Favorite Product User</i> .....	25
Tabel 4. 6 Kebutuhan Fungsional <i>Login dan Logout Admin</i> .....	25
Tabel 4. 7 Kebutuhan Fungsional Olah Data <i>Product Admin</i> .....	25
Tabel 4. 8 Kebutuhan Fungsional Olah Data <i>Category Admin</i> .....	26
Tabel 4. 9 Kebutuhan Fungsional Olah Data <i>Transaction Admin</i> .....	26
Tabel 4. 10 Kebutuhan Fungsional Olah Data <i>User Admin</i> .....	26
Tabel 4. 11 Kebutuhan Non-Fungsional Aplikasi <i>User</i> .....	27
Tabel 4. 12 Kebutuhan Non-Fungsional Website <i>Admin</i> .....	27
Tabel 4. 13 Kebutuhan Non-Fungsional <i>Development Software</i> .....	27
Tabel 4. 14 <i>Use Case Register</i> .....	29
Tabel 4. 15 <i>Use Case Login</i> .....	29
Tabel 4. 16 <i>Use Case Favorite</i> .....	30
Tabel 4. 17 <i>Use Case Order</i> .....	30
Tabel 4. 18 <i>Use Case Checkout</i> .....	30
Tabel 4. 19 <i>Use Case Confirm Transaction</i> .....	31
Tabel 4. 20 <i>Use Case Edit Category</i> .....	31
Tabel 4. 21 <i>Use Case Edit Product</i> .....	32
Tabel 4. 22 <i>Use Case Edit User</i> .....	32
Tabel 4. 23 <i>Use Case Edit Profile</i> .....	33
Tabel 4. 24 <i>Use Case Chat</i> .....	33
Tabel 4. 25 Rancangan Tabel <i>User</i> .....	46
Tabel 4. 26 Rancangan Tabel <i>Product</i> .....	46
Tabel 4. 27 Rancangan Tabel <i>Product_categories</i> .....	46
Tabel 4. 28 Rancangan Tabel <i>Product_galleries</i> .....	46
Tabel 4. 29 Rancangan Tabel <i>Transactions</i> .....	47
Tabel 4. 30 Rancangan Tabel <i>Transactions_detail</i> .....	47
Tabel 4. 31 <i>Testing Program Admin</i> .....	79
Tabel 4. 32 <i>Testing Program Member</i> .....	81

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Simbol <i>Use case Diagram</i> .....	10
Gambar 2. 2 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	11
Gambar 2. 3 Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	11
Gambar 3. 1 Alur Penelitian .....	13
Gambar 3. 2 Wawancara Dengan Mitra .....	13
Gambar 3. 3 Halaman Bisnis Instagram .....	15
Gambar 3. 4 Halaman Bisnis <i>Business.site</i> .....	15
Gambar 3. 5 Halaman Bisnis <i>Contact.page</i> .....	16
Gambar 3. 6 Halaman Bisnis <i>SEMUABIS</i> .....	16
Gambar 3. 7 Halaman Bisnis Facebook .....	17
Gambar 3. 8 Halaman Bisnis <i>ULASANTEMPAT.COM</i> .....	17
Gambar 3. 9 Alur Pengembangan Sistem <i>Waterfall Model</i> .....	22
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i> .....	28
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	34
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram Product Create Admin</i> .....	35
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Product Edit Admin</i> .....	35
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram Product Gallery Admin</i> .....	36
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram product Delete Admin</i> .....	36
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram Category Create Admin</i> .....	37
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Category Edit Admin</i> .....	37
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Category Delete Admin</i> .....	38
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Transaction Show Admin</i> .....	38
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Transaction Edit Admin</i> .....	39
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram User Edit Admin</i> .....	39
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram User Delete Admin</i> .....	40
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram Profile Admin</i> .....	40
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram Login Member</i> .....	41
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram Register Member</i> .....	41
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram Add Wishlist Member</i> .....	42
Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram Delete Wishlist Member</i> .....	43
Gambar 4. 19 <i>Activity Diagram Chat Member</i> .....	43
Gambar 4. 20 <i>Activity Diagram Edit Profile Member</i> .....	44
Gambar 4. 21 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	45
Gambar 4. 22 Perancangan Antar Muka <i>Login Admin</i> .....	48
Gambar 4. 23 Perancangan Antar Muka <i>Product Admin</i> .....	48
Gambar 4. 24 Perancangan Antar Muka <i>Product Create Admin</i> .....	49
Gambar 4. 25 Perancangan Antar Muka <i>Product Edit Admin</i> .....	49
Gambar 4. 26 Perancangan Antar Muka <i>Product Gallery Admin</i> .....	50

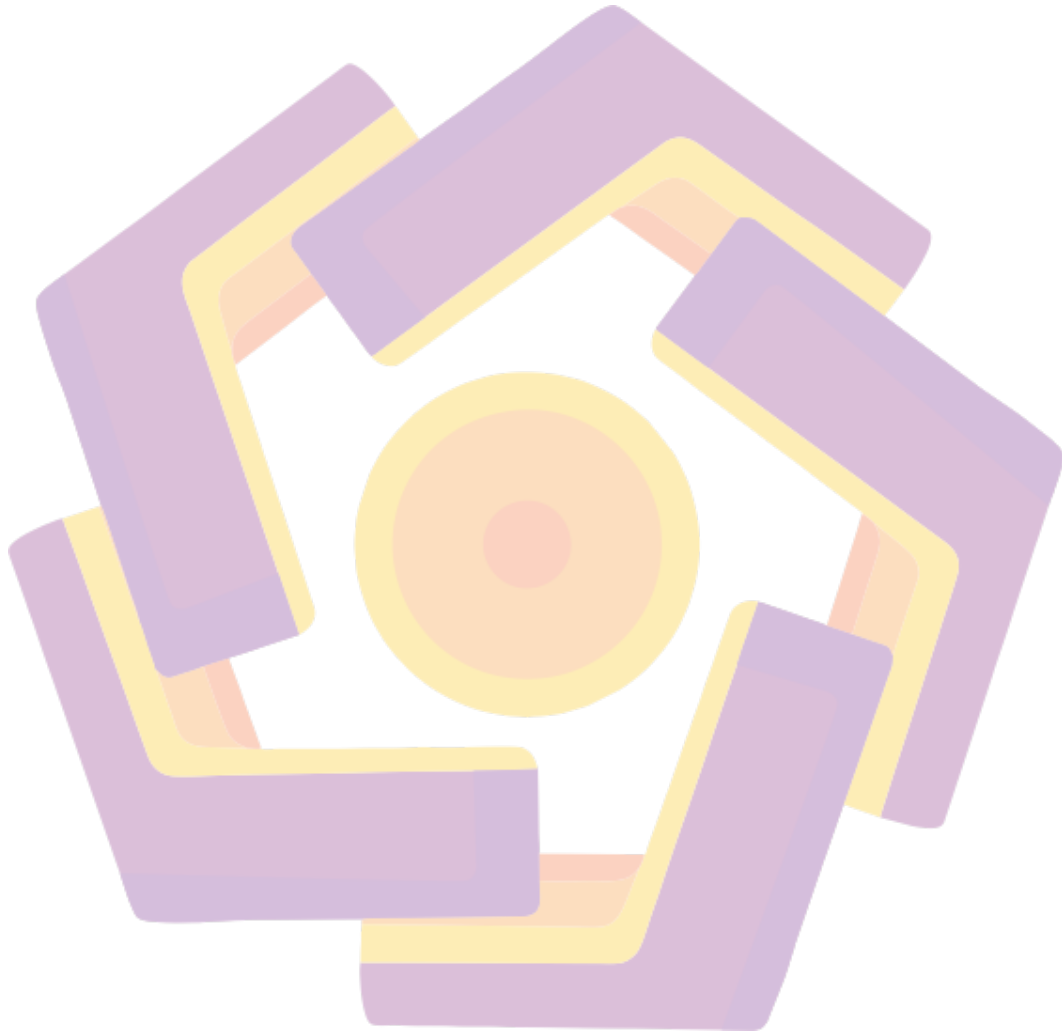
Gambar 4. 27 Perancangan Antar Muka <i>Category Admin</i> .....	50
Gambar 4. 28 Perancangan Antar Muka <i>Category Create Admin</i> .....	51
Gambar 4. 29 Perancangan Antar Muka <i>Category Edit Admin</i> .....	51
Gambar 4. 30 Perancangan Antar Muka <i>Transaction Admin</i> .....	52
Gambar 4. 31 Perancangan Antar Muka <i>Transaction Show Admin</i> .....	52
Gambar 4. 32 Perancangan Antar Muka <i>Transaction Edit Admin</i> .....	53
Gambar 4. 33 Perancangan Antar Muka <i>User Admin</i> .....	53
Gambar 4. 34 Perancangan Antar Muka <i>User Edit Admin</i> .....	54
Gambar 4. 35 Perancangan Antar Muka <i>Profile Admin</i> .....	54
Gambar 4. 36 Perancangan Antar Muka <i>Splash Screen member</i> .....	55
Gambar 4. 37 Perancangan Antar Muka <i>Login Member</i> .....	55
Gambar 4. 38 Perancangan Antar Muka <i>Sign Up Member</i> .....	56
Gambar 4. 39 Perancangan Antar Muka <i>Home page Member</i> .....	56
Gambar 4. 40 Perancangan Antar Muka <i>Detail Produk Member</i> .....	57
Gambar 4. 41 Perancangan Antar Muka <i>Notifikasi Add Cart Member</i> .....	57
Gambar 4. 42 Perancangan Antar Muka <i>Wishlist Page Member</i> (kosong) .....	58
Gambar 4. 43 Perancangan Antar Muka <i>Wishlist Page Member</i> (Isi) .....	58
Gambar 4. 44 Perancangan Antar Muka <i>Cart Member</i> .....	59
Gambar 4. 45 Perancangan Antar Muka <i>Checkout Page Member</i> (detail) .....	59
Gambar 4. 46 Perancangan Antar Muka <i>Checkout Member</i> (berhasil) .....	60
Gambar 4. 47 Perancangan Antar Muka <i>Profile Page Member</i> .....	60
Gambar 4. 48 Perancangan Antar Muka <i>Edit Profile Member</i> .....	61
Gambar 4. 49 Contoh <i>Command User Table</i> .....	62
Gambar 4. 50 Contoh <i>Migration User Table</i> .....	62
Gambar 4. 51 Contoh <i>Coding User Table</i> .....	63
Gambar 4. 52 Implementasi <i>Database</i> Tabel <i>User</i> .....	64
Gambar 4. 53 Implementasi <i>Database</i> Tabel <i>Kategori Produk</i> .....	64
Gambar 4. 54 Implementasi <i>Database</i> Tabel <i>Produk</i> .....	65
Gambar 4. 55 Implementasi <i>Database</i> <i>Foto Produk</i> .....	65
Gambar 4. 56 Implementasi <i>Database</i> <i>Item Transaksi</i> .....	66
Gambar 4. 57 Implementasi <i>Database</i> <i>Transaksi</i> .....	66
Gambar 4. 58 Implementasi <i>Login Admin</i> .....	67
Gambar 4. 59 Implementasi <i>Product Admin</i> .....	67
Gambar 4. 60 Implementasi <i>Product Create Admin</i> .....	68
Gambar 4. 61 Implementasi <i>Product Edit Admin</i> .....	68
Gambar 4. 62 Implementasi <i>Product Gallery Admin</i> .....	69
Gambar 4. 63 Implementasi <i>Category Admin</i> .....	69
Gambar 4. 64 Implementasi <i>Category Edit Admin</i> .....	70
Gambar 4. 65 Implementasi <i>Transaction Admin</i> .....	70
Gambar 4. 66 Implementasi <i>Transaction Show Admin</i> .....	71
Gambar 4. 67 Implementasi <i>Transaction Edit Admin</i> .....	71
Gambar 4. 68 Implementasi <i>User Admin</i> .....	72
Gambar 4. 69 Implementasi <i>User Edit Admin</i> .....	72
Gambar 4. 70 Implementasi <i>Profile Admin</i> .....	73
Gambar 4. 71 Implementasi <i>Splash Screen Member</i> .....	74
Gambar 4. 72 Implementasi <i>Login Member</i> .....	74

Gambar 4. 73 Implementasi Sign Up Member .....	75
Gambar 4. 74 Implementasi Home Page .....	75
Gambar 4. 75 Implementasi Detail Produk <i>Page</i> .....	76
Gambar 4. 76 Implementasi Notifikasi Add Cart .....	76
Gambar 4. 77 Implementasi Favorite Page .....	77
Gambar 4. 78 Implementasi <i>Checkout Page</i> .....	77
Gambar 4. 79 Implementasi Profile Page .....	78
Gambar 4. 80 Implementasi Chat Page .....	78
Gambar 4. 81 Hasil <i>Testing Website Admin Google Chrome</i> .....	82
Gambar 4. 82 Hasil <i>Testing Website Admin Opera Browser</i> .....	83
Gambar 4. 83 Hasil <i>Testing Website Admin Microsoft Edge</i> .....	83
Gambar 4. 84 Hasil <i>Testing Aplikasi User 3 device</i> berbeda .....	84



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Ijin Penelitian .....	90
Lampiran 2. Surat Balasan Ijin Penelitian .....	91
Lampiran 3. Tampak Depan Rumah Mode Citra Ayu .....	92
Lampiran 4. Tampak Dalam Rumah Mode Citra Ayu .....	92
Lampiran 5. Dokumentasi Wawancara .....	92



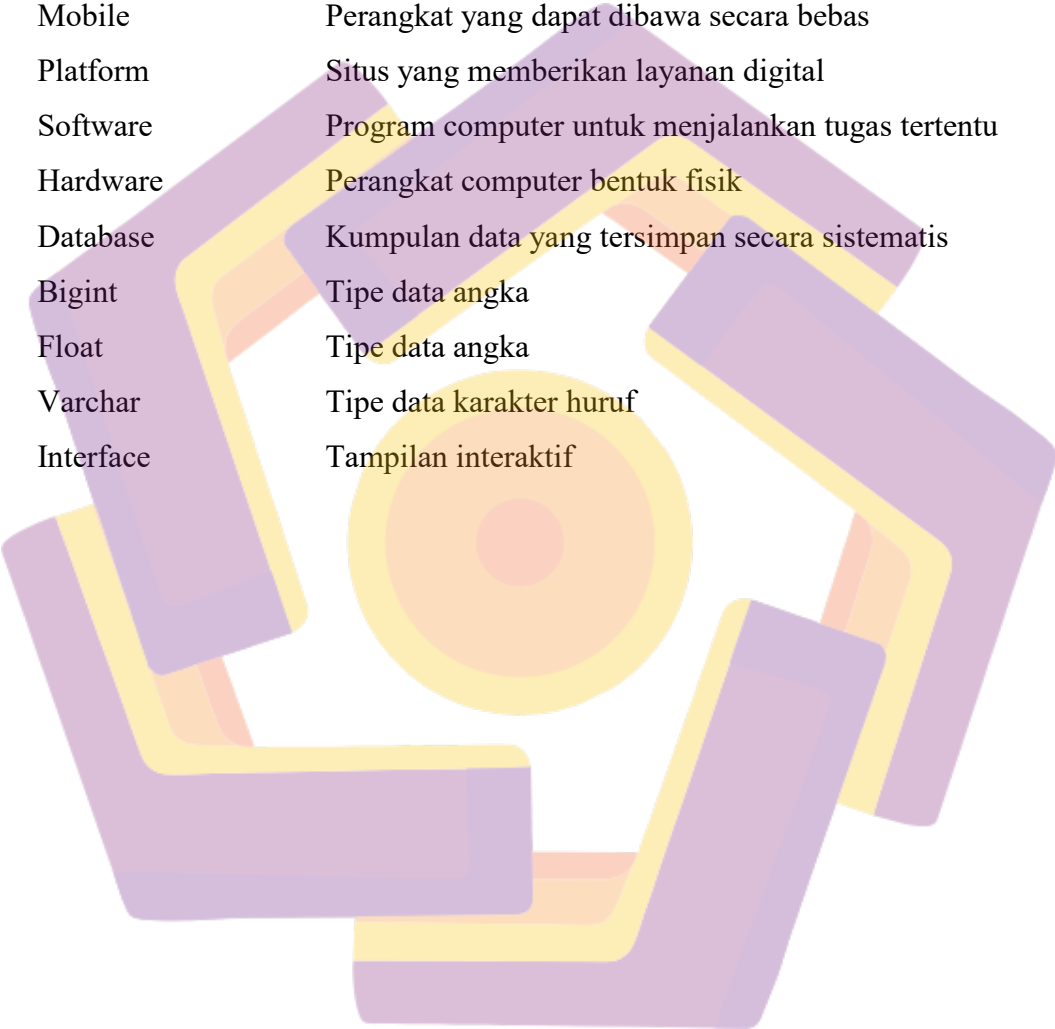


## DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN



ERD	Entity Relationship Diagram
PHP	Hypertext Preprocessor
REST	Representational State Transfer
REST	Application Programming Interface
M-commerce	Mobile Commerce
CRUD	Create Read Update Delete
MVC	Model View Controller
AGILE	Autonetics General Information Learning Equipment
APK	Android Package Kit
HTML	Hypertext Markup Language
SDK	Software Development Kit
SSL	Secure Socket Layer
UML	Unified Modeling Language
SWOT	Strengths, Weaknesses, Opportunities, Threats
DBMS	Database Management System
UI	User Interface
CMD Prompt	Command Prompt

## DAFTAR ISTILAH



Pop-up	Tampilan berupa jendela kecil berisi informasi
Script	Serangkaian perintah dalam aplikasi
Website	Halaman informasi yang diakses melalui internet
Mobile	Perangkat yang dapat dibawa secara bebas
Platform	Situs yang memberikan layanan digital
Software	Program computer untuk menjalankan tugas tertentu
Hardware	Perangkat computer bentuk fisik
Database	Kumpulan data yang tersimpan secara sistematis
Bigint	Tipe data angka
Float	Tipe data angka
Varchar	Tipe data karakter huruf
Interface	Tampilan interaktif

## INTISARI

Rumah Mode Citra Ayu adalah toko yang bergerak dibidang penjualan busana. Selain mengembangkan toko secara *offline*, Rumah Mode citra ayu melakukan usaha promosi melalui media *online* seperti Instagram, Facebook dan berbagai situs bisnis. Pemilik toko memiliki kendala untuk memonitor pesanan karena adanya kasus duplikasi data disebabkan pembeli melakukan pemesanan yang sama melalui platform berbeda. Aplikasi ini menerapkan metode *waterfall* dengan pendekatan yang berurutan dan sistematis, mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap *analisis, design, implementation/coding, testing/verification*, terakhir *operation/maintenance*. Dalam proses pembuatan sistem penjualan online menggunakan bahasa pemrograman PHP, database laragon dengan Laravel Jetstream sebagai framework, perancangan basis data menerapkan Entity Relationship Diagram (ERD), alat pengujian REST API dilakukan pada Postman, serta pembuatan desain prototipe dengan bantuan Figma. Penelitian ini bertujuan membuat sebuah sistem *m-commerce* yang terintegrasi dengan database sehingga mempermudah pemilik Rumah Mode Citra Ayu memonitor transaksi dalam melakukan proses jual beli dan meminimalisir pesanan ganda yang tidak diinginkan.

**Kata kunci:** aplikasi, android, toko online, laragon, *m-commerce*.

## ABSTRACT

*Rumah Mode Citra Ayu is a store engaged in the sale of clothing. Rumah Mode Citra Ayu ran an offline store and also made promotional efforts through online media such as Instagram, Facebook and various business sites. The owners have problems monitoring orders due to data duplication cases caused by buyers placing the same order through different platforms. This application applies the waterfall method with a sequential and systematic approach, starting from the system requirements stage and then moving on to the analysis, design, implementation/coding, testing/verification, finally operation/maintenance stages. In the process of creating an online sales system using the PHP programming language, Laragon database with Laravel Jetstream as a framework, database design using Entity Relationship Diagram (ERD), REST API testing tools performed on Postman, and prototype design with the help of Figma. This study aim to create an m-commerce system that is integrated with the database to make it easier for Citra Ayu Fashion House owners to monitor transactions in the buying and selling process and minimize unwanted double orders.*

**Keyword:** application, android, online store, laragon, m-commerce.