

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KOS
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN PHP NATIVE DENGAN
METODE RAD PADA WISMA MUTIARA SELARAS**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

MUHAMMAD ARIGIE RIZKY FADILLAH

18.12.0987

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KOS
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN PHP NATIVE DENGAN
METODE RAD PADA WISMA MUTIARA SELARAS**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

MUHAMMAD ARIGIE RIZKY FADILLAH

18.12.0987

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

YOGYAKARTA

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KOS
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN PHP NATIVE DENGAN
METODE RAD PADA WISMA MUTIARA SELARAS**

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Arigie Rizky Fadillah

18.12.0987

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 Agustus 2023

Dosen Pembimbing,



Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom.

NIK. 190302060

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KOS
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN PHP NATIVE DENGAN
METODE RAD PADA WISMA MUTIARA SELARAS

yang disusun dan diajukan oleh

Muhammad Arigie Rizky Fadillah

18.12.0987

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Agustus 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom.
NIK. 190302060

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Nuri Cahyono, M.Kom
NIK. 190302278

Tanda Tangan



Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Muhammad Arigie Rizky Fadillah
NIM : 18.12.0987

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Kos Berbasis Website Menggunakan PHP Native dengan Metode RAD pada Wisma Mutiara Selaras

Dosen Pembimbing : Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 18 Agustus 2023

Yang Menyatakan,



Muhammad Arigie Rizky Fadillah

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan lancar. Skripsi ini disajikan dengan tulus dan penuh penghargaan kepada mereka yang telah memberikan inspirasi, dukungan, dan kontribusi berharga dalam perjalanan penulisan ini. Dengan rendah hati, skripsi ini dipersembahkan kepada:

1. Allah SWT karena atas limpahan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan kemudahan-Nya.
2. Nabi Muhammad SAW sebagai panutan umat muslim yang penuh dengan kemuliaan dan ketaatan kepada Allah SWT.
3. Ayah Sugeng Hariyanto dan Bunda Shanty Hidayah, kedua orang tua tersayang yang dengan segala jerih payahnya membesarkan dan memberikan segala yang terbaik, terima kasih atas segala doa dan semangat sehingga mendorong penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Karya kecil ini tidak mampu menggantikan semua kasih sayang dan pengorbanan yang ayah dan bunda telah berikan, namun penulis persembahkan tugas akhir ini untuk kalian sebagai sebuah kebanggaan yang mengantarkan ke masa depan yang lebih baik nantinya.
4. Om Rudi, Kakek Muhammad Nabhan dan Nenek Hj. Marliani, yang selalu mendoakan, memberikan kasih sayang serta dukungan dengan rasa sayangnya selama ini.
5. Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah bersedia untuk meluangkan waktu, tenaga, pikiran, dan dengan penuh kesabaran serta ketulusan untuk membantu dan membimbing penulis hingga selesainya penulisan skripsi ini.
6. Mba Riska Rahmasari Octavian dan Mas Soim yang telah berkenan memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di Wisma Mutiara Selaras.
7. Untuk diri sendiri yang pantang menyerah dan tidak kenal lelah berjuang dalam menyelesaikan skripsi ini dan membanggakan kedua orang tua.
8. Ziyah Puteri Lefina, yang selalu tulus mendukung, menemani, dan membantu penulis sepanjang perjalanan ini. Terima kasih atas kebersamaan dan keceriaan yang selalu dibagikan selama ini.

9. Alm. Rifky Azriel Aulia Wardhana teman yang selalu memberi dukungan selama masa perkuliahan maupun hal diluar perkuliahan, semoga amal ibadahnya diterima disisi-Nya.
10. Anon, Lim, Atif, Pandji, Ratasya, Raissa, Adel, Dinny, Halisa dan Haura, sahabat yang selalu memberikan dukungan dan bantuan dalam kelancaran skripsi ini.
11. Rivian, Syafiq, Dany, Hafiz, Openg dan Nadya Sahabatku yang selalu memberikan dukungan, bantuan dan menemani dalam proses pengerjaan skripsi ini.
12. Sahabat-Sahabat Supernova Yogyakarta Alif, Luqman, Hans, Wahyu, Zidan, Fawwaz, Daffa, RP, Kipli, Ahlun, Elyas, Hadza, Hazza, Andit, Idang, Aji, Attilah, Nadif, Dzaky dan yang tidak bisa disebutkan satu-persatu dan yang selalu mendukung dan mendoakan. Terimakasih telah mewarnai kehidupan semasa perkuliahan.
13. Rasyid dan Odie yang selalu memberikan bantuan dalam kelancaran skripsi ini.
14. Kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam penulisan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu oleh penulis.

Semoga persembahan sederhana ini dapat menjadi ungkapan terima kasih yang tulus dan menggambarkan rasa penghargaan penulis. Terima kasih atas segala bantuan dan dukungan yang telah diberikan.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan petunjuk-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan baik. Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih setulus-tulusnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, serta kontribusi dalam perjalanan penulisan skripsi ini.

Penulisan skripsi ini bertujuan untuk melengkapi salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-I dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta
3. Ibu Sri Ngudi Wahyuni, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan dan ilmu bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak Heri Sismoro, M.Kom. dan Bapak Nuri Cahyono, M.Kom., selaku Dosen Penguji skripsi yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan arahan dalam penulisan skripsi serta untuk menguji skripsi penulis.
5. Bapak Yoga Pristyanto, S.Kom, M.Eng, selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah banyak memberikan pengarahan dan ilmu bagi penulis dalam bimbingan akademik selama perkuliahan.
6. Seluruh Civitas Akademika Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu dan dukungan yang tidak terkira selama perkuliahan.
7. Semua pihak yang telah membantu memberikan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.

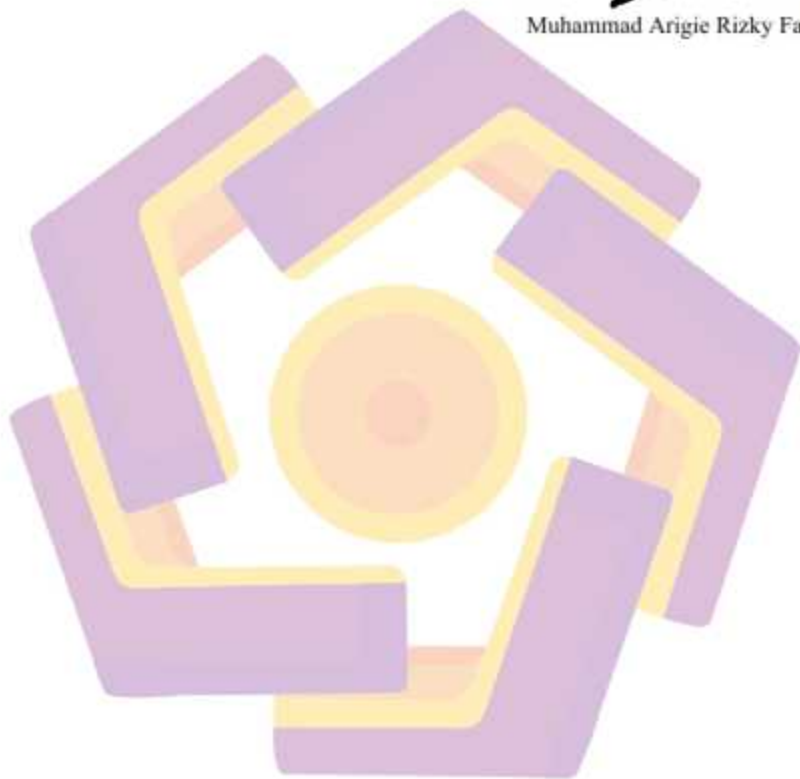
Penulis menyadari bahwa kata-kata tidak mampu sepenuhnya menggambarkan rasa terima kasih, namun penulis berharap bahwa ucapan ini dapat menjadi wujud penghargaan dan rasa syukur yang tulus. Semoga segala dedikasi yang diberikan oleh semua pihak mendapat balasan yang setimpal dari Allah SWT.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih dan harap maklum apabila terdapat kekurangan dalam penyusunan kata pengantar ini.

Yogyakarta, 18 Agustus 2023



Muhammad Arigie Rizky Fadillah



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xx
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xxi
INTISARI	xxii
<i>ABSTRACT</i>	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Bagi Penulis	4
1.5.2 Bagi Wisma Mutiara Selaras	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	11
2.2.1 Pengembangan	11

2.2.2	Sistem Informasi.....	11
2.2.3	Pengelolaan.....	11
2.2.4	Kos.....	12
2.2.5	Website.....	12
2.2.6	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	13
2.2.7	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	13
2.2.8	<i>JavaScript (JS)</i>	14
2.2.9	MySQL.....	14
2.2.10	XAMPP.....	15
2.2.11	<i>Rapid Application Development (RAD)</i>	15
2.2.12	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
2.2.13	<i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	17
2.2.14	Analisis PIECES.....	18
2.2.15	<i>Black Box Testing</i>	19
BAB III METODE PENELITIAN		20
3.1	Lokasi Penelitian.....	20
3.2	Alur Penelitian.....	20
3.3	Analisis.....	22
3.3.1	Analisis PIECES.....	22
3.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	25
3.3.3	Analisis Perancangan Sistem.....	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		53
4.1	Implementasi Sistem.....	53
4.2	Implementasi <i>Database</i>	53
4.2.1	Implementasi <i>Database</i> Tabel <i>Users</i>	54
4.2.2	Implementasi <i>Database</i> Tabel Penghuni.....	55
4.2.3	Implementasi <i>Database</i> Tabel Kamar.....	55

4.2.4	Implementasi <i>Database</i> Tabel Penghuni	56
4.2.5	Implementasi <i>Database</i> Tabel Penghuni <i>In-House</i>	57
4.2.6	Implementasi <i>Database</i> Tabel <i>Check-Out</i>	58
4.2.7	Implementasi <i>Database</i> Tabel Tagihan	58
4.2.8	Implementasi <i>Database</i> Tabel Pembayaran	59
4.2.9	Implementasi <i>Database</i> Tabel Pembayaran Tagihan	60
4.2.10	Implementasi <i>Database</i> Tabel Pengeluaran	60
4.2.11	Implementasi <i>Database</i> Tabel Pindah Kamar	61
4.2.12	Implementasi <i>Database</i> Tabel Tamu	61
4.2.13	Implementasi <i>Database</i> Tabel Kendaraan	62
4.2.14	Implementasi <i>Database</i> Tabel Rekening	63
4.2.15	Implementasi <i>Database</i> Tabel Keluhan	63
4.3	Relasi Antar Tabel	64
4.4	Implementasi dan Pembahasan Koneksi <i>Database</i>	64
4.5	Implementasi <i>Interface</i>	65
4.5.1	Hasil <i>Interface</i> Halaman <i>Login</i>	65
4.5.2	Hasil <i>Interface</i> Halaman Beranda Pemilik	67
4.5.3	Hasil <i>Interface</i> Halaman Akun	68
4.5.4	Hasil <i>Interface</i> Halaman Lokasi Kamar	69
4.5.5	Hasil <i>Interface</i> Halaman Kamar	70
4.5.6	Hasil <i>Interface</i> Halaman Penghuni	71
4.5.7	Hasil <i>Interface</i> Halaman <i>Check-In</i>	73
4.5.8	Hasil <i>Interface</i> Halaman Penghuni <i>In-House</i>	74
4.5.9	Hasil <i>Interface</i> Halaman <i>Check-Out</i>	75
4.5.10	Hasil <i>Interface</i> Halaman Riwayat <i>Check-Out</i>	77
4.5.11	Hasil <i>Interface</i> Halaman Pindah Kamar	78
4.5.12	Hasil <i>Interface</i> Halaman Tamu	79

4.5.13	Hasil <i>Interface</i> Halaman Kendaraan.....	80
4.5.14	Hasil <i>Interface</i> Halaman Pengeluaran	81
4.5.15	Hasil <i>Interface</i> Halaman Rekening.....	82
4.5.16	Hasil <i>Interface</i> Halaman Keluhan pada Penghuni.....	83
4.5.17	Hasil <i>Interface</i> Halaman Keluhan pada Pemilik.....	84
4.5.18	Hasil <i>Interface</i> Halaman Tagihan pada Pemilik	85
4.5.19	Hasil <i>Interface</i> Halaman Tagihan pada Penghuni	89
4.5.20	Hasil <i>Interface</i> Halaman Pembayaran pada Penghuni.....	91
4.5.21	Hasil <i>Interface</i> Halaman Pembayaran pada Pemilik	92
4.5.22	Hasil <i>Interface</i> Halaman Laporan Keuangan.....	94
4.6	Pengujian (<i>Testing</i>).....	96
4.6.1	<i>Blackbox Testing</i> Halaman <i>Login</i>	96
4.6.2	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Lokasi Kamar.....	97
4.6.3	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Kamar	98
4.6.4	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Penghuni	100
4.6.5	<i>Blackbox Testing</i> Halaman <i>Check-In</i>	101
4.6.6	<i>Blackbox Testing</i> Halaman <i>Check-Out</i>	102
4.6.7	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Riwayat <i>Check-Out</i>	103
4.6.8	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Pindah Kamar	104
4.6.9	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Tamu	105
4.6.10	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Kendaraan.....	106
4.6.11	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Pengeluaran.....	107
4.6.12	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Rekening	108
4.6.13	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Keluhan pada Penghuni.....	109
4.6.14	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Keluhan pada Pemilik.....	110
4.6.15	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Tagihan pada Pemilik	111
4.6.16	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Pembayaran pada Penghuni.....	113

4.6.17	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Akun	114
4.7	<i>User Acceptance Testing</i>	116
BAB V PENUTUP		122
5.1	Kesimpulan	122
5.2	Saran	122
REFERENSI		123
LAMPIRAN		125

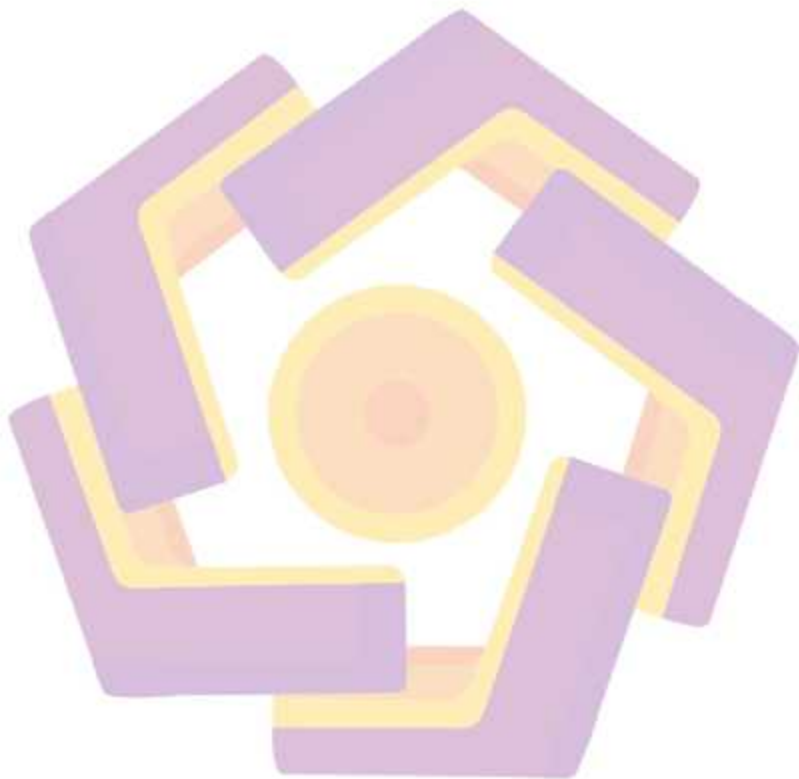


DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Keaslian Penelitian	8
Tabel 2.2	Notasi Diagram <i>Entity Relational Diagram</i>	17
Tabel 3.1	Analisis PIECES Wisma Mutiara Selaras	23
Tabel 3.2	Penjelasan <i>Use Case Diagram</i>	29
Tabel 4.1	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Login	96
Tabel 4.2	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Lokasi Kamar	97
Tabel 4.3	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Kamar	98
Tabel 4.4	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Penghuni	100
Tabel 4.5	<i>Blackbox Testing</i> Halaman <i>Check-In</i>	101
Tabel 4.6	<i>Blackbox Testing</i> Halaman <i>Check-Out</i>	102
Tabel 4.7	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Riwayat <i>Check-Out</i>	103
Tabel 4.8	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Pindah Kamar	104
Tabel 4.9	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Tamu	105
Tabel 4.10	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Kendaraan	106
Tabel 4.11	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Pengeluaran	107
Tabel 4.12	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Rekening	108
Tabel 4.13	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Keluhan pada Penghuni	109
Tabel 4.14	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Keluhan pada Pemilik	110
Tabel 4.15	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Tagihan pada Pemilik	111
Tabel 4.16	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Pembayaran pada Penghuni	113
Tabel 4.17	<i>Blackbox Testing</i> Halaman Akun	114
Tabel 4.18	Tugas yang Dilakukan Pemilik pada Sistem	116
Tabel 4.19	Tugas yang Dilakukan Penghuni pada Sistem	117
Tabel 4.20	Nilai Persentase Skala <i>Likert</i>	118
Tabel 4.21	Hasil Jawaban <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	118

Tabel 4.22 Hasil Pembobotan Jawaban *User Acceptance Test* (UAT)..... 119

Tabel 4.23 Hasil Perhitungan Jawaban *User Acceptance Test* (UAT) 120



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan <i>Rapid Application Development</i>	15
Gambar 3.1 Alur Penelitian	20
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	28
Gambar 3.3 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman <i>Login</i>	31
Gambar 3.4 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Lokasi Kamar	32
Gambar 3.5 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Kamar	33
Gambar 3.6 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Penghuni pada Penghuni	34
Gambar 3.7 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman <i>Check-In</i>	35
Gambar 3.8 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman <i>Check-Out</i>	36
Gambar 3.9 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Tagihan pada Pemilik	37
Gambar 3.10 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Pembayaran	38
Gambar 3.11 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Pengeluaran	39
Gambar 3.12 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Kamar	40
Gambar 3.13 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Tamu	40
Gambar 3.14 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Kendaraan	41
Gambar 3.15 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Pembayaran	42
Gambar 3.16 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Akun	43
Gambar 3.17 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Laporan Keuangan	43
Gambar 3.18 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Keluhan	44
Gambar 3.19 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Pembayaran	45
Gambar 3.20 <i>Acitivity Diagram</i> Halaman Detail Tagihan dan Pembayaran Tagihan	46
Gambar 3.21 <i>Entity Relationship Diagram</i> Konseptual	47
Gambar 3.22 <i>Entity Relationship Diagram</i> <i>Physical</i>	48
Gambar 3.23 <i>Mockup</i> Halaman <i>Login</i>	49
Gambar 3.24 <i>Mockup</i> Halaman <i>Home</i>	50

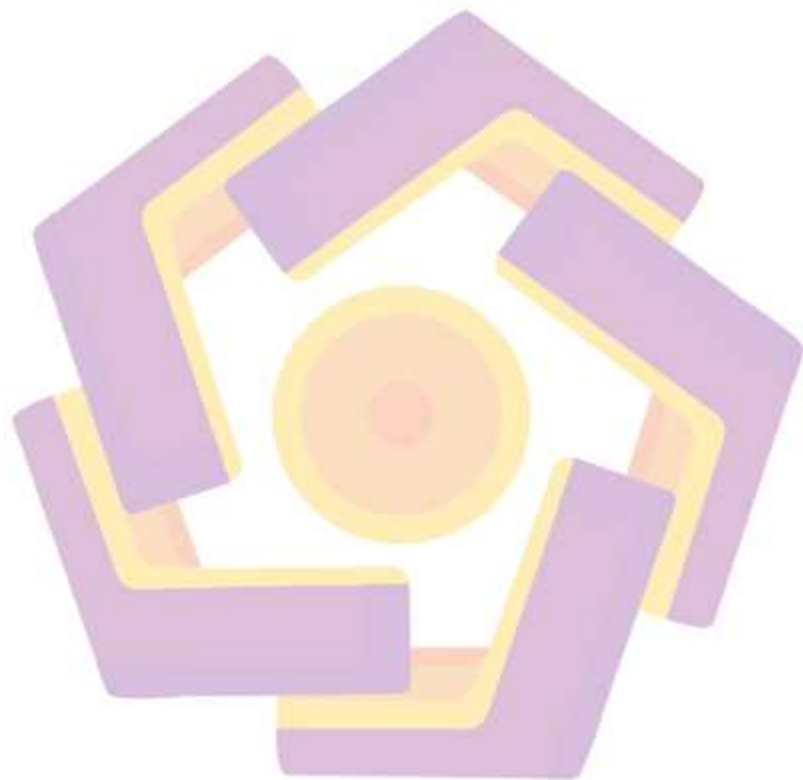
Gambar 3.25 <i>Mockup</i> Halaman <i>Dashboard Admin</i>	50
Gambar 3.26 <i>Mockup</i> Dasar Halaman dengan Penggunaan Tabel Data	51
Gambar 3.27 <i>Mockup</i> Dasar Halaman Form	51
Gambar 3.28 <i>Mockup</i> Halaman Laporan Keuangan.....	52
Gambar 4.1 Implementasi <i>Database</i>	53
Gambar 4.2 Implementasi Tabel <i>Users</i> pada <i>Database</i>	54
Gambar 4.3 Implementasi Tabel Lokasi Kamar pada <i>Database</i>	55
Gambar 4.4 Implementasi Tabel Lokasi Kamar pada <i>Database</i>	56
Gambar 4.5 Implementasi Tabel Penghuni pada <i>Database</i>	57
Gambar 4.6 Implementasi Tabel Penghuni <i>In-House</i> pada <i>Database</i>	57
Gambar 4.7 Implementasi Tabel <i>Check-Out</i> pada <i>Database</i>	58
Gambar 4.8 Implementasi Tabel Tagihan pada <i>Database</i>	59
Gambar 4.9 Implementasi Tabel Pembayaran pada <i>Database</i>	59
Gambar 4.10 Implementasi Tabel Pembayaran Tagihan pada <i>Database</i>	60
Gambar 4.11 Implementasi Tabel Pengeluaran pada <i>Database</i>	60
Gambar 4.12 Implementasi Tabel Pindah Kamar pada <i>Database</i>	61
Gambar 4.13 Implementasi Tabel Tamu pada <i>Database</i>	62
Gambar 4.14 Implementasi Tabel Kendaraan pada <i>Database</i>	62
Gambar 4.15 Implementasi Tabel Rekening pada <i>Database</i>	63
Gambar 4.16 Implementasi Tabel Keluhan pada <i>Database</i>	64
Gambar 4.17 Relasi Antar Tabel	64
Gambar 4.18 Potongan Kode Koneksi <i>Database</i>	65
Gambar 4.19 Tampilan Halaman <i>Login</i>	65
Gambar 4.20 Kode <i>Function Login</i>	66
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Beranda Pemilik	67
Gambar 4.22 Kode Menampilkan Data pada Halaman Beranda Pemilik	67
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Akun.....	68

Gambar 4.24 Kode <i>Function</i> ubahAkun.....	68
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Lokasi Kamar	69
Gambar 4.26 Kode <i>Function</i> tambahLokasiKamar	69
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Kamar.....	70
Gambar 4.28 Kode <i>Function</i> tambahKamar.....	70
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Penghuni.....	71
Gambar 4.30 Kode <i>Function</i> tambahPenghuni.....	72
Gambar 4.31 Tampilan Halaman <i>Check-In</i>	73
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Form <i>Check-In</i>	73
Gambar 4.33 Kode <i>Function Check-In</i>	74
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Penghuni <i>In-House</i>	74
Gambar 4.35 Kode Menampilkan Data pada Halaman Penghuni <i>In-House</i>	75
Gambar 4.36 Tampilan Halaman <i>Check-Out</i>	75
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Form <i>Check-Out</i>	76
Gambar 4.38 Kode <i>Function CheckOut</i>	76
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Riwayat <i>Check-Out</i>	77
Gambar 4.40 Kode Menampilkan Data pada Halaman Riwayat <i>Check-Out</i>	77
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Pindah Kamar.....	78
Gambar 4.42 Kode <i>Function pindahKamar</i>	79
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Tamu	79
Gambar 4.44 Kode <i>Function</i> tambahTamu	80
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Kendaraan	80
Gambar 4.46 Kode <i>Function</i> tambahKendaraan	81
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Pengeluaran.....	81
Gambar 4.48 Kode <i>Function</i> tambahPengeluaran.....	81
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Rekening	82
Gambar 4.50 Kode <i>Function</i> tambahRekening	82

Gambar 4.51 Tampilan Halaman Keluhan pada Penghuni.....	83
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Form Keluhan Penghuni	83
Gambar 4.53 Kode <i>Function</i> tambahKeluhan_Penghuni	84
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Keluhan pada Penghuni.....	84
Gambar 4.55 Kode <i>Function</i> updatestatuskeluhan	85
Gambar 4.56 Kode Halaman status_keluhan.....	85
Gambar 4.57 Tampilan Halaman Tagihan pada Pemilik.....	86
Gambar 4.58 Tampilan <i>Pop-up</i> Detail Data Tagihan pada Pemilik	86
Gambar 4.59 Kode Menampilkan Halaman Data Tagihan pada Pemilik.....	87
Gambar 4.60 Tampilan Halaman Form Tagihan pada Pemilik	88
Gambar 4.61 Kode <i>Function</i> tambahTagihan.....	88
Gambar 4.62 Tampilan Halaman Tagihan pada Penghuni.....	89
Gambar 4.63 Tampilan <i>Pop-up</i> Detail Data Tagihan pada Penghuni	89
Gambar 4.64 Kode Menampilkan Halaman Data Tagihan pada Penghuni.....	90
Gambar 4.65 Tampilan Halaman Pembayaran pada Penghuni	91
Gambar 4.66 Tampilan Halaman Form Pembayaran	91
Gambar 4.67 Kode <i>Function</i> pembayaranTagihan.....	92
Gambar 4.68 Tampilan Halaman Pembayaran pada Pemilik.....	92
Gambar 4.69 Tampilan <i>Pop-up</i> Detail Data Pembayaran pada Pemilik	93
Gambar 4.70 Kode Menampilkan Halaman Data Pembayaran pada Pemilik.....	94
Gambar 4.71 Tampilan Halaman Laporan Keuangan	94
Gambar 4.72 Kode Menampilkan Data pada <i>Card</i> di Halaman Laporan Keuangan	95
Gambar 4.73 Hasil <i>File</i> PDF Laporan Keuangan.....	95

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kuesioner <i>User Acceptance Testing</i>	126
Lampiran 2 Hasil Jawaban Kuesioner <i>User Acceptance Testing</i>	129



DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

CSS	Cascading Style Sheet
DOM	Document Object Model
ERD	Entity Relationship Database
HTML	Hyper Text Markup Language
JS	JavaScript
PHP	Hypertext Preprocessor
PIECES	Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service
RAD	Rapid Application Development
UAT	User Acceptance Testing
UML	Unified Modeling Language
URL	Uniform Resource Locator



INTISARI

Wisma Mutiara Selaras merupakan salah satu penyedia jasa kos atau tempat tinggal sementara di Daerah Istimewa Yogyakarta. Meski terkenal nyaman, pemilik Wisma Mutiara Selaras menghadapi beberapa kendala dalam pengelolaan bisnis dikarenakan sistem yang dipakai masih bersifat manual dengan cara mencatat data-data menggunakan aplikasi catatan di ponsel pemilik. Kendala yang dihadapi adalah kurangnya informasi dari data kamar mengenai harga maupun status kamar yang tersedia atau sudah terisi, ketidakakuratan dalam pencatatan tagihan dan pembayaran penghuni, kesulitan dalam pengelolaan data penghuni yang kurang lengkap menjadi kendala dalam pengelolaan kos ini. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka penulis merancang dan mengembangkan sistem informasi pengelolaan kos berbasis website menggunakan PHP Native dan *database* MySQL dengan metode pengembangan *Rapid Application Development (RAD)*. Perancangan sistem dimulai dari tahap pengumpulan data yang dilakukan melalui wawancara dan observasi yang kemudian dianalisis menggunakan metode analisis *PIECES*. Setelah itu dilanjutkan tahap perancangan sistem menggunakan *Unified Modeling Language* kemudian melakukan tahapan implementasi sistem. Setelah tahap implementasi sistem selesai maka akan dilakukan pengujian *Black Box* untuk menguji fungsionalitas dan *User Acceptance Testing* menggunakan kuesioner dan metode skala *Likert*. Perancangan dan pengembangan ini menghasilkan sistem informasi pengelolaan kos berbasis website pada Wisma Mutiara Selaras. Sistem informasi ini untuk pengelolaan yang lebih baik secara digital melalui website, baik dari sisi pemilik maupun penghuni.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pengelolaan Kos, Website, PHP Native, RAD

ABSTRACT

Wisma Mutiara Selaras is one of the providers of boarding house services or temporary residences in the Special Region of Yogyakarta. Despite being known for its comfort, the owner of Wisma Mutiara Selaras faces several challenges in business management due to the use of a manual system by recording data using a note-taking application on the owner's mobile phone. The challenges faced include the lack of information about room data, including prices and the availability status of rooms, inaccuracies in recording tenant bills and payments, and difficulties in managing incomplete tenant data, all of which pose obstacles in managing this boarding house. To address these issues, the author designs and develops a web-based boarding house management information system using PHP Native and MySQL database with the Rapid Application Development (RAD) method. The system design begins with the data collection phase through interviews and observations, which are then analyzed using the PIECES analysis method. This is followed by the system design phase using Unified Modeling Language and subsequent system implementation steps. After the implementation phase is completed, Black Box testing will be conducted to test functionality, followed by User Acceptance Testing using questionnaires and the Likert scale method. This design and development result in a web-based boarding house management information system at Wisma Mutiara Selaras, aimed at achieving better digital management through the website, for both owners and tenants.

Keywords: Information System, Boarding House Management, Website, PHP Native, RAD