

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

UR.BBUY JOGJA merupakan salah satu usaha yang menawarkan jasa paket bucket ballon dan paket kartu ucapan yang lengkap dengan harga yang terjangkau dan hasil yang memuaskan, UR.BBUY JOGJA yang berlokasi di Belakang Pakuwon Mall Jogja, Jl. Ring Road Utara, Kaliwaru, Condongcatur, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta ini belum memiliki banyak pelanggan, karena baru berdiri sejak tahun 2022 hingga sekarang.

Pada UR.BBUY JOGJA ini beberapa kegiatannya masih ada yang belum terkomputerisasi. Proses pencatatan data pelanggan, data transaksi, dan pembuatan nota hingga cara promosi pemesanan maupun reservasi masih dilakukan secara manual. Untuk itu, sangat diperlukan sebuah inovasi dan salah satu alternatif bagi pengguna dalam mencari informasi jasa pembuatan bucket balon dan kartu ucapan, dengan memanfaatkan teknologi informasi yang berkembang saat ini. Salah satunya adalah dengan merancang suatu sistem informasi pengolahan data pemesanan dan reservasi pada UR.BBUY JOGJA yang dapat membantu mempermudah proses pemesanan di UR.BBUY JOGJA. Untuk itu, hal tersebut mendorong penulis untuk membuat sistem yang dapat mempermudah UR.BBUY JOGJA dalam sistem pemesanan paket bucket balon dan kartu ucapan, sehingga penulis merasa tertarik untuk melakukan perancangan sebuah website dengan judul "RANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN PAKET BUCKET BALON CUSTOM PADA UR.BBUY JOGJA BERBASIS WEBSITE ", nantinya penelitian ini diharapkan dapat dijadikan referensi bagi peneliti selanjutnya yang ingin melakukan penelitian mengenai sistem informasi yang bergerak di bidang penjualan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas dapat dirumuskan sebuah masalah yaitu bagaimana membangun sebuah sistem informasi pemesanan paket bucket balon dan kartu ucapan, sehingga membantu dan mempermudah pengolahan data produk, transaksi dan layanan jasa ke palanggan atau konsumen?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang telah dirumuskan, maka dapat diambil batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem Pendukung Keputusan ini berbasis website.
2. Sistem ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, framework Code Igniter, Bootstrap, Database Management System MySQL dan XAMPP sebagai webserver.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai oleh peneliti dalam penelitiannya adalah menghasilkan sebuah sistem informasi pemesanan paket bucket balon dan kartu ucapan.

1.5 Manfaat Penelitian

Bagi objek peneleitian Penelitian ini dapat mempermudah serta mempercepat proses dalam pengelolaan data serta dapat membuat laporan keuangan secara mudah dan cepat. Sedangkan bagi peneliti selanjutnya dapat membantu dan mempermudah peneliti dalam mencari referensi untuk skripsi atau tugas akhir mereka

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam pemahaman terhadap penulisan Skripsi ini, maka terdapat beberapa bab sesuai dengan dasar teori permasalahan.

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan berisi tentang uraian mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Landasan teori memberikan uraian dari teori dasar dalam pembuatan yang berhubungan dengan permasalahan yang ada di obyek penelitian. Teori dasar yang di ambil dari literatur, data-data, serta informasi yang di dapat dari narasumber yang terkait

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini menguraikan tentang tinjauan umum dari deskripsi objek, hasil pengumpulan data, analisis kebutuhan dan bagian alur pembuatan website.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi uraian tentang tahapan-tahapan pembuatan website dari perancangan, penggunaan perangkat keras dan perangkat lunak yang akan di gunakan dalam pembuatan website, dari awal sampai akhir.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisikan kesimpulan dan saran dari keseluruhan isi laporan

