

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE
PADA USAHA “SRIKANDI BROWNIES”**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh
RIZKY SYAFARA ZULFA
19.12.1127

Kepada

FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE
PADA USAHA “SRIKANDI BROWNIES”**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi *Sistem Informasi*



disusun oleh

RIZKY SYAFARA ZULFA

19.12.1127

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA USAHA “SRIKANDI BROWNIES”

yang disusun dan diajukan oleh

Rizky Syafara Zulfa

19.12.1127

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 Agustus 2023

Dosen Pembimbing,



Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom

NIK. 1903002011

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE
PADA USAHA “SRIKANDI BROWNIES”

yang disusun dan diajukan oleh

Rizky Syafara Zulfa

19.12.1127

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 18 Agustus 2023

Susunan Dewan Pengaji

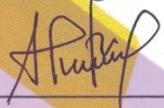
Nama Pengaji

Acihmah Sidauruk, M.Kom
NIK. 190302238

Wiwi Widavani, M.Kom
NIK. 190302272

Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom
NIK. 190302011

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Rizky Syafara Zulfa
NIM : 19.12.1127**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA USAHA
“SRIKANDI BROWNIES” Tuliskan Judul Skripsi**

Dosen Pembimbing: Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 18 AGUSTUS 2023

Yang Menyatakan,



Rizky Syafara Zulfa

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji Syukur kepada Allah SWT, Yatuhan yang Maha Esa dan atas dukungan doa dari orang tua dan orang-orang tercinta, alhamdulillah skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktunya. Dengan rasa Bahagia dan bangga saya ucapkan rasa Syukur dan terimakasih kepada:

1. Allah SWT atas rahmat, anugrah dan karunianya yang telah diberikan kepada kita semua, sehingga atas ijin Allah lah saya bisa seperti ini.
2. Ibu dan Bapak serta keluarga besar saya yang tak henti-hentinya senantiasa memberi support dari materi dan doa untuk kesuksesan saya, karena tiada doa mujarab selain doa dari orang tua kita sendiri, Terimakasih Ibu dan Bapak yang sudah banyak membiayai sampai lulus S1.
3. Dosen Pembimbing, penguji yang tulus dan ikhlas membimbing dan mengarahkan serta meluangkan waktunya agar saya menjadi lebih baik lagi.

Terimakasih yang sebesar-besarnya untuk kalian semua, akhir kata saya persembahkan skripsi ini untuk kalian semua dan semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat banyak bagi semua pihak serta semua orang yang telah mensupport saya dalam menempuh skripsi ini, amiiin.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Puji syukur peneliti panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas limpahan rahmat, hidayah serta inayah-Nya, peneliti masih diberikan kesempatan dan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata 1 Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta dan meraih gelar Sarjana Komputer (S.Kom) Selain itu skripsi ini juga bertujuan untuk menambahkan pengetahuan tentang Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Pada Usaha “Srikandi Brownies”.

Pembuat skripsi ini tidak lepas dari berbagai pihak yang telah membantu baik dari segi materi dan spiritual. Penulis juga mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Suyanto, M.M., selaku rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, saran, bantuan dan bimbingan dalam menyelesaikan naskah skripsi ini.
3. Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Anggit Dwi Hartanto, M.Kom, selaku ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pengalaman, terimakasih semua jasa Bapak dan Ibu sekalian.
6. Orang tua yang tidak pernah lelah dalam memberikan dukungan restu dan do'anya.
7. Mas, mba dan ponakan yang selalu memberikan perhatian, dukungan dan do'anya
8. Sahabat-Sahabat saya yang selalu memberikan perhatian, dukungan dan do'anya.

9. Rekan-rekan Students Staff Upt Laboratorium Universitas Amikom Yogyakarta, Teman-teman dan sahabat yang telah memberikan semangat, motivasi dan bantuan dalam pengerajan skripsi ini.
10. Seluruh staff karyawan Universitas Amikom Yogyakarta yang banyak membantu kelancaran segala aktivitas dan administrasi dalam penyusunan skripsi ini.
11. Semua pihak yang telah membantu sampai terselesaikannya penyusunan skripsi ini yang tentunya sangat berharga dan tidak bisa disebutkan satu persatu.

Peneliti menyadari sepenuhnya, bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, baik dalam hal penyajian skripsi maupun cara penyajian materi. Untuk itu dengan rendah hati peneliti memohon saran dan kritik yang membangun dari pembaca.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan bagi pembaca pada umumnya serta dapat digunakan sebagai referensi untuk penelitian yang lain.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 15 Agustus 2023



Rizky Syafara Zulfa

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Studi Literatur	7
2.2 Dasar Teori	12
2.2.1 Sistem.....	12
2.2.2 Penjualan.....	13
2.2.3 E-Commerce	13
2.2.4 Kepuasan Pelanggan	13
2.2.5 Website.....	14
2.2.6 PHP	14
2.2.7 My SQL.....	14

2.2.8	Cascading Style Sheet (CSS)	14
2.3	Pengertian Perancangan Sistem	15
2.3.1	Metode Pengumpulan Data.....	15
2.3.2	Metode Pengembangan Sistem	16
2.4	Konsep Pemodelan Sistem.....	17
2.4.1	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	17
2.4.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> ERD	18
2.5	Perangkat yang Digunakan	19
2.5.1	Bahasa Pemrograman PHP	19
2.5.2	XAMPP	19
2.5.3	Sublime Text.....	20
2.5.4	PHPMyAdmin.....	20
2.6	Pengujian Sistem.....	20
2.6.1	Uji-T.....	20
2.6.2	Usability Testing	20
2.6.3	Black Box Testing.....	21
BAB III METODE PENELITIAN		22
3.1	Objek Penelitian.....	22
3.2	Alur Penelitian	22
3.3	Alat dan Bahan.....	25
3.3.1	Metode Penelitian	25
3.3.2	Alat/Instrumen	26
3.4	Metode Pengujian	27
3.4.1	Uji T	27
3.4.2	Black Box Testing.....	28
3.4.3	<i>Usability Testing System Usability Scale (SUS)</i>	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		31
4.1	Analisis Sistem	31
4.1.1	Analisis SWOT	31
4.1.2	Kebutuhan Fungsional	32

4.2 Perancangan Sitem.....	32
4.2.1 <i>Perancangan Data Flow Diagram (DFD)</i>	33
4.3 Perancangan Database	36
4.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	36
4.3.2 Rancangan Struktur Tabel.....	37
4.3.3 Rancangan Relasi Antar Tabel.....	39
4.3.4 Relasi Antar Tabel	40
4.4 Implementasi Database	40
4.5 Implementasi User Interface	43
4.5.1 Interface Tampilan User.....	43
4.5.2 Interface Admin	52
4.6 Pengujian Sistem.....	56
4.6.1 Uji T	56
4.6.2 SUS	60
4.6.3 Black Box Testing.....	64
BAB V PENUTUP.....	91
5.1 Kesimpulan	91
5.2 Saran	92
REFERENSI	93
LAMPIRAN	97

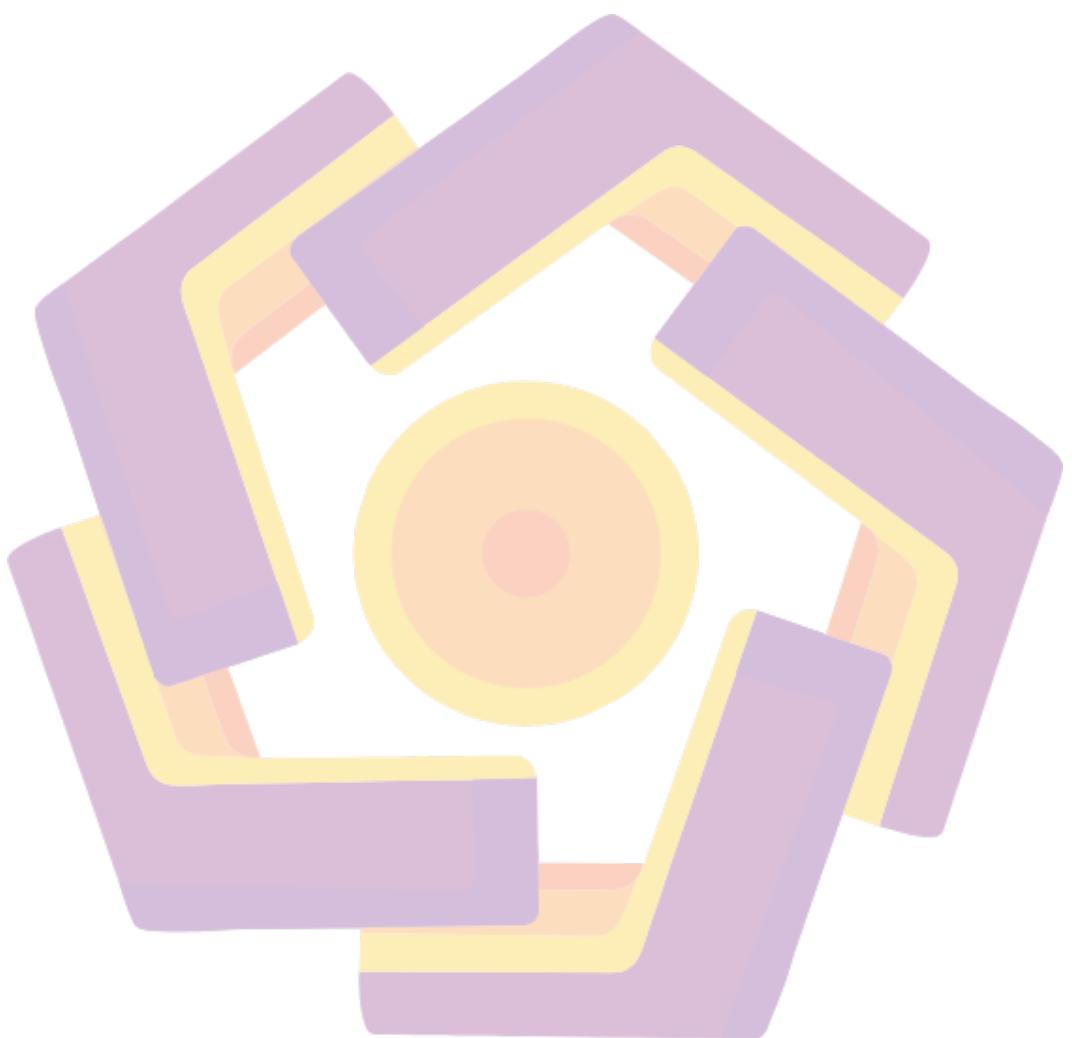
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Keaslian Penelitian.....	9
Tabel 2. 2 Simbol - <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	18
Tabel 2. 3 Simbol - <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	18
Tabel 3. 1 Hardware	26
Tabel 3. 2 <i>Software</i>	27
Tabel 3. 3 Interpretasi pada nilai SUS	30
Tabel 4. 1 Tabel User	37
Tabel 4. 2 Tabel Produk	37
Tabel 4. 3 Tabel Keranjang.....	38
Tabel 4. 4 Tabel Transaksi.....	38
Tabel 4. 5 Tabel Detail Transaksi	39
Tabel 4. 6 Uji Perbandingan Jumlah Penjualan	56
Tabel 4. 7 T-Test Two Sample.....	57
Tabel 4. 8 Kriteria Penerima Uji Hipotesis.....	58
Tabel 4. 9 Simulasi Salah Satu Responden.....	60
Tabel 4. 10 Rekapitulasi Kuesioner	62
Tabel 4. 11 Penghitungan Skor SUS.....	63
Tabel 4. 12 Pengujian Halaman Login Admin	66
Tabel 4. 13 Pengujian Halaman Penambahan Resi.....	66
Tabel 4. 14 Pengujian Halaman Produk.....	67
Tabel 4. 15 Pengujian Halaman Status Transaksi.....	69
Tabel 4. 16 Pengujian Halaman User.....	71
Tabel 4. 17 Pengujian Halaman Registrasi User.....	72
Tabel 4. 18 Pengujian Halaman Login User	74
Tabel 4. 19 Pengujian Halaman Ubah Data User	76
Tabel 4. 20 Pengujian Halaman Menambahkan Produk Ke Keranjang dan Detail Transaksi User	77
Tabel 4. 21 Pengujian Halaman User Melakukan Transaksi COD	80
Tabel 4. 22 Pengujian Halaman User Melakukan Transaksi Transfer	82
Tabel 4. 23 Pengujian Halaman Tracking.....	85
Tabel 4. 24 Pengujian Halaman User Memberi Rating Produk.....	87
Tabel 4. 25 Pengujian Halaman Logout User	89

DAFTAR GAMBAR

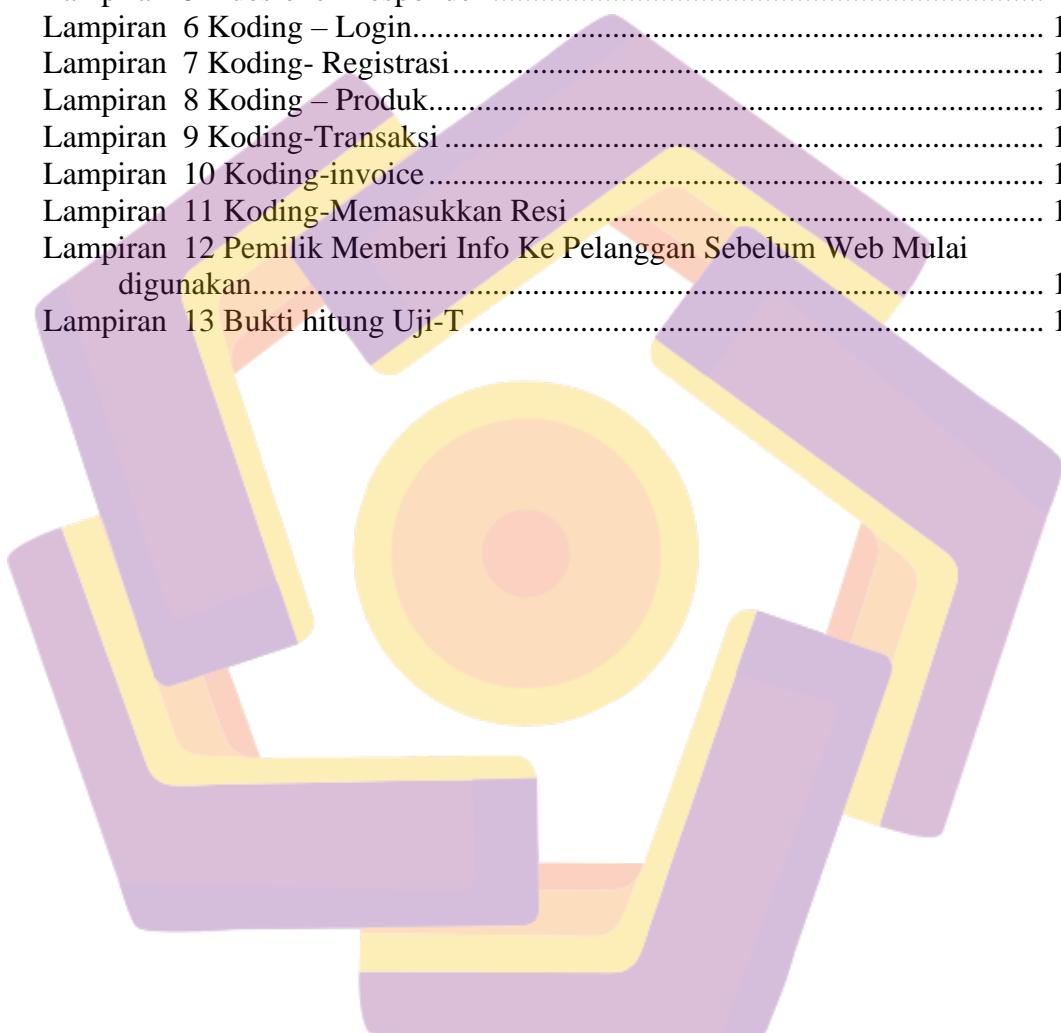
Gambar 2. 1 Metode Waterfall SDLC – sekayuweb.com.....	17
Gambar 3. 2 Alur Penelitian	23
<i>Gambar 4. 1 Diagram Context</i>	33
Gambar 4. 2 DFD Level 1	34
Gambar 4. 3 DFD Level 2: Proses Login	35
Gambar 4. 4 DFD Level 2: Produk.....	35
Gambar 4. 5 DFD Level 2: Proses Transaksi	36
<i>Gambar 4. 6 Entity Relationship Diagram ERD</i>	37
Gambar 4. 7 Rancangan Relasi Antar Tabel.....	39
Gambar 4. 8 Relasi Antar Tabel.....	40
Gambar 4. 9 Implementasi Database	40
Gambar 4. 10 tb_user	41
Gambar 4. 11 tb_produk	41
Gambar 4. 12 tb_transaksi	42
Gambar 4. 13 tb_detail.....	42
Gambar 4. 14 tb_keranjang.....	42
Gambar 4. 15 tb_alamat	43
Gambar 4. 16 tb_rating	43
Gambar 4. 17 Halaman Utama User	44
Gambar 4. 18 Halaman Login Pengguna	44
Gambar 4. 19 Halaman Registrasi Pengguna.....	45
Gambar 4. 20 Halaman Akun Pelanggan.....	45
Gambar 4. 21 Halaman Produk.....	46
Gambar 4. 22 Halaman Keranjang.....	46
Gambar 4. 23 Halaman Checkout	47
Gambar 4. 24 Proses transaksi COD.....	47
Gambar 4. 25 Konfirmasi COD	47
Gambar 4. 26 Tampilan Transaksi setelah di konfirmasi	48
Gambar 4. 27 Pilih Ekspedisi.....	48
Gambar 4. 28 Layanan Ekspedisi pilihan	48
Gambar 4. 29 Konfirmasi Checkout	49
Gambar 4. 30 Tampilan Halaman Jumlah Pembayaran	49
Gambar 4. 31 Konfirmasi sudah melakukan pembayaran	49
Gambar 4. 32 Tampilan transaksaksi akun	50
Gambar 4. 33 Tampilan transaksi telah terkonfirmasi	50
Gambar 4. 34 Tampilan Tracking	50
Gambar 4. 35 Halaman Blog Web	51
Gambar 4. 36 Tampilan Alamat Store	51
Gambar 4. 37 Tampilan login admin	52
Gambar 4. 38 Tampilan Dashboard Admin	52
Gambar 4. 39 Tampilan Halaman Produk	53
Gambar 4. 40 Tampilan Halaman Report	53
Gambar 4. 41 Tampilan Halaman COD.....	54
Gambar 4. 42 Tampilan Halaman Transfer	54
Gambar 4. 43 Memasukkan Resi	55

Gambar 4. 44 Halaman Tracking	55
Gambar 4. 45 Halaman User	56



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Bukti pemilik mengarahkan pembelian ke website	97
Lampiran 2 Bukti Penulis meminta untuk mengisi Kuisioner SUS.....	98
Lampiran 3 Bukti wawancara melalui chat.....	99
Lampiran 4 Observasi ke tempat penelitian.....	100
Lampiran 5 Kuesioner Responden.....	102
Lampiran 6 Koding – Login.....	102
Lampiran 7 Koding- Registrasi.....	102
Lampiran 8 Koding – Produk.....	103
Lampiran 9 Koding-Transaksi	103
Lampiran 10 Koding-invoice	103
Lampiran 11 Koding-Memasukkan Resi	104
Lampiran 12 Pemilik Memberi Info Ke Pelanggan Sebelum Web Mulai digunakan.....	104
Lampiran 13 Bukti hitung Uji-T	104



INTISARI

E-commerce sendiri merupakan suatu kontak transaksi perdagangan antara penjual dan pembeli dengan menggunakan media internet. Keuntungan yang diperolah dengan menggunakan transaksi melalui e-commerce dapat menghemat waktu, mengurangi modal usaha dan dapat meningkatkan pendapatan. Namun pemanfaatan teknologi belum dimanfaatkan secara efektif pada Srikandi Brownies. Pemasaran Srikandi Brownies masih terbatas di daerah Bekasi, sehingga Srikandi Brownies membutuhkan adanya suatu sistem informasi penjualan brownies berbasis web sebagai media promosi untuk menjangkau masyarakat luas serta untuk memudahkan konsumen dalam melakukan transaksi pembelian. Untuk itulah penulis membuat sistem informasi penjualan brownies berbasis web pada Srikandi Brownies. Pembuatan website ini dikembangkan menggunakan SDLC (System Development Life Cycle) dengan model waterfall. Model waterfall di mulai dari analisis kebutuhan perangkat lunak, perancangan desain, pembuatan kode program, pengujian sistem dan pemeliharaan. Implementasi dari penelitian ini adalah sebuah Sistem Informasi Penjualan brownies berbasis Web pada Srikandi Brownies, yang bertujuan untuk memperluas area pemasaran, memudahkan masyarakat untuk mengakses informasi perbelanjaan, memudahkan konsumen dalam membeli produk dan meningkatkan penjualan produk sehingga pembuatan website diharapkan dapat meningkatkan pendapatan Srikandi Brownies.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Website, Penjualan brownies.

ABSTRACT

E-commerce itself is a trade transaction contact between sellers and buyers using internet media. The benefits obtained by using transactions through e-commerce can save time, reduce business capital and can increase income. However, the use of technology has not been used effectively in Srikandi Brownies. Srikandi Brownies marketing is still limited to the Bekasi area, so Srikandi Brownies needs a web-based brownie sales information system as a promotional medium to reach the wider community and to make it easier for consumers to make purchase transactions. For this reason, the author created a web-based brownie sales information system for Srikandi Brownies. This website was developed using the SDLC (System Development Life Cycle) with the waterfall model. The waterfall model starts from software requirements analysis, design planning, program code generation, system testing and maintenance. The implementation of this research is a web-based brownie sales information system for Srikandi Brownies, which aims to expand the marketing area, make it easier for people to access shopping information, make it easier for consumers to buy products and increase product sales so that website creation is expected to increase Srikandi Brownies' income.

Keywords: Information System, Website, Brownie Sales.