

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era yang sekarang ini sudah memasuki industri 4.0 teknologi yang semakin canggih untuk peradaban manusia saat ini. Teknologi yang sudah bisa menggantikan peran manusia dalam bekerja secara otomatis [1]. Pemanfaatan teknologi seperti halnya komputer dapat membantu kinerja manusia dalam melakukan pekerjaannya secara cepat, akurat serta menghemat waktu, sehingga dapat memberikan sebuah informasi berkualitas sesuai dengan yang diinginkan perusahaan atau organisasi [2]. Berdasarkan realita tersebut, maka kebutuhan informasi pada sebuah perusahaan atau organisasi sudah menjadi kebutuhan yang utama, oleh karena itu informasi yang biasanya didapatkan dengan cara manual sudah tidak dapat digunakan lagi secara maksimal dalam memenuhi kebutuhan perusahaan atau organisasi mengenai memberikan informasi secara cepat dan akurat [3].

Pada dasarnya sebuah sistem informasi merupakan bagian yang sangat penting bagi para pelaku bisnis, dengan tujuan untuk meningkatkan produktivitas perusahaan atau organisasi, baik dalam mengolah data transaksi perusahaan, serta menggunakan informasi tersebut untuk kepentingan perusahaan atau organisasi yang bersifat internal [4].

Mistake Shop adalah sebuah toko sepatu yang bergerak dibidang *fashion style* yang berfokus pada jenis jenis sepatu. Selain mengelola data transaksi penjualan atau barang keluar, Mistake shop juga harus mengelola data transaksi pembelian atau barang masuk untuk keperluan persediaan barang atau sepatu. Namun pada kenyataannya Mistake Shop sering mengalami kendala pada saat proses pengolahan dan penyimpanan data barang keluar dan data barang masuk, dimana proses pencatatannya masih menggunakan buku besar. Selain itu proses perekapan transaksi atau pembuatan laporannya yang memakan banyak waktu, maka hal tersebut juga sering menyebabkan kesalahan dari pihak manusiannya (*human error*) dalam menulis atau mencatat transaksi barang keluar maupun barang

masuk, sehingga menyebabkan terjadinya perselisihan data antara stok barang yang masih tersedia dengan barang yang sudah terjual atau keluar. Banyaknya arsip yang menumpuk dan tidak tersimpan secara teratur menyebabkan Admin atau pemilik perusahaan / organisasi kesulitan dalam mencari data yang berkaitan dengan pencatatan transaksi barang keluar ataupun transaksi barang masuk yang sudah dicatat sebelumnya. Sehingga informasi yang dihasilkan masih kurang akurat.

Maka berdasarkan uraian permasalahan diatas akan dilakukannya penelitian terhadap Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Mistke Shop Berbasis Website tersebut, dengan tujuan informasi yang dihasilkan nantinya berkualitas serta berjalan secara akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat diketahui rumusan masalah dalam penelitian ini adalah "Bagaimana Merancang Sistem Informasi Inventory Barang Mistake Shop Berbasis Website Guna Membantu Proses Transaksi Penjualan dan Pembelian pada Mistake Shop supaya lebih mudah untuk pencatatan stok barang, pencarian data barang dan memudahkan dalam pembuatan laporan barang yang masuk serta barang yang keluar.

1.3 Batasan Masalah

Dari berbagai permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya, maka dibutuhkan batasan masalah dengan maksud agar pembahasan nantinya tidak terlalu melebar dari pokok permasalahan yang ada, hal tersebut antara lain yaitu :

1. Sistem ini dibangun dan dirancang meliputi proses pemesanan atau pembelian, barang masuk dan keluar, serta transaksi pembayaran.
2. Sistem yang dibangun berbasis website sehingga Mistake Shop lebih mudah dalam melakukan pengawasan terhadap stok barang.
3. Sistem ini menghasilkan laporan data barang (sepatu) yang menampilkan informasi meliputi data barang, jumlah stok barang, transaksi pembayaran pelanggan, filter barang terlaris, dan penjualan barang dalam bentuk grafik.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada rumusan masalah, penelitian ini memiliki tujuan diantaranya :

1. Merancang sistem informasi persediaan barang (inventory) dengan menggunakan php dan MySQL sebagai databasanya.
2. Menerapkan sistem informasi persediaan barang (inventory) dengan menggunakan PHP dan MySQL untuk mempermudah pekerjaan karyawan sehingga dapat menghemat waktu dan tenaga.
3. Menganalisis sistem inventory Mistake Shop yang sedang berjalan, sehingga dapat mengetahui permasalahan yang ada di sistem inventory Mistake Shop.
4. Merancang sistem informasi inventory Mistake Shop berbasis website di Mistake Shop.
5. Menguji sistem informasi inventory Mistake Shop berbasis web.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan kita peroleh dari penelitian ini dapat dibagi menjadi 3 bagian, diantaranya :

1.5.1 Bagi Penulis

1. Menambah wawasan / pengetahuan baru tentang bagaimana merancang suatu sistem informasi pengadaan data penjualan dan pembelian barang pada sebuah perusahaan.
2. Mengembangkan ilmu yang sudah didapatkan sebelumnya, dan dapat diimplementasikan / diterapkan dalam membuat sistem informasi secara langsung.

1.5.2 Bagi Perusahaan (Mistake Shop)

1. Memudahkan pengguna baik pemilik perusahaan / organisasi maupun Admin dalam mengolah data barang keluar dan data barang masuk.
2. Membantu memudahkan karyawan dalam perhitungan transaksi barang keluar dan transaksi barang masuk.
3. Membantu dalam proses pelaporan data yang dibutuhkan.
4. Membantu pemilik perusahaan ataupun Admin dalam melakukan pencarian data.

1.5.3 Bagi Pembaca

Dapat menjadi bahan acuan atau referensi untuk penelitian selanjutnya, terutama penelitian yang berkaitan tentang sistem informasi inventori barang pada sebuah perusahaan atau organisasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 bab yang masing-masing akan dijelaskan sebagai berikut ini :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan dalam skripsi ini yang mendasari pembahasan secara detail, serta software yang digunakan untuk membuat aplikasi atau keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan tinjauan umum atau deskripsi tentang objek penelitian, analisis sistem yang digunakan yaitu analisis kebutuhan sistem berupa kebutuhan fungsional dan non-fungsional. Pada bab ini juga menguraikan gambar aliran dari sistem seperti Flowchart dan ERD.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba program dan hasil testing implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi beserta saran-saran yang diberikan.

