

## **BAB V** **PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan dan penelitian yang dilakukan oleh peneliti dengan judul “Pembuatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Hewan pada BA Aisyiyah Tangkisan Pos” . Pada tahap penelitian mulai dari perancangan, analisis, pembuatan aplikasi hingga implementasi, dapat dibuat kesimpulan sebagai berikut :

1. Menggunakan Augmented Reality sebagai media pembelajaran interaktif ini dinilai layak untuk digunakan. Penggunaan Augmented Reality sebagai media pembelajaran memiliki potensi untuk meningkatkan interaksi dan keterlibatan siswa dalam materi pembelajaran, menciptakan pengalaman belajar yang lebih menarik, dan meningkatkan pemahaman serta retensi informasi. Dengan demikian, penelitian ini dapat berkontribusi dalam meningkatkan kualitas pendidikan di BA Aisyiyah Tangkisan Pos Klaten melalui penerapan teknologi inovatif seperti AR.
2. Melakukan pengujian menggunakan kuesioner yang memiliki 8 responden yaitu guru-guru BA Aisyiyah Tangkisan Pos, hasil yang diperoleh pada kuesioner pengujian aplikasi tersebut adalah 87,7% yang artinya aplikasi ini layak untuk digunakan dalam metode pembelajaran pengenalan hewan.

### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan diatas, peneliti memiliki saran yang dapat dikembangkan dan di pertimbangkan sebagai berikut :

1. Pengembang dapat menambahkan jenis hewan yang lebih bervariasi.
2. Sistem dapat ditambahkan pengembangan fitur-fitur baru, seperti penambahan audio ketika scan muncul audio dan lain-lain.
3. Pengembang dapat menambahkan animasi.
4. Pengembang dapat membuat akurasi jarak dengan jarak yang ditentukan.