

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian yang sudah dilakukan menggunakan metode Skala likert dengan object animasi UV mapping yang diuji kepada 30 responden yang diambil dari social media Instagram dan komunitas pada group telegram Blender Indonesia, menghasilkan nilai akhir persentase sebesar 85% yang nilai ini dikategorikan dengan penilaian "sangat baik" dari tabel interval persentase, berarti hasil dari animasi ini efektif dan sesuai dengan tujuan pada pembuatan skripsi ini.

5.2 Saran

Setelah selesainya penelitian dalam proses animasi UV mapping, penulis masih merasakan adanya kekurangan yang ada, oleh karena itu penulis memberikan saran yang dibutuhkan, sebagai berikut:

1. Diharapkan untuk penelitian berikutnya bisa menggunakan metode lain dalam pengambilan data ataupun dalam peng-animasiannya.
2. Memperbanyak responden lebih dari penelitian yang telah diteliti.
3. Peng-animasian yang lebih baik agar hasil bisa lebih mulus
4. Durasi dari animasi yang terlalu sebentar, diharapkan penelitian berikutnya bisa lebih panjang dari penelitian sebelumnya.