

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil daripada analisa dari pembuatan media informasi mekanisme suntik inseminasi buatan di desa Getasnyar Magetan Jawa Timur, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan video animasi dengan menggunakan teknik *motion graphic* mekanisme suntik inseminasi buatan untuk sapi di desa Getasnyar Magetan Jawa Timur khususnya untuk Paguyuban Tani Ternak Sendang Lawu. Dengan adanya video animasi ini dapat dijadikan sebagai media informasi pendukung sosialisasi yang diberikan oleh Paguyuban Tani Ternak Sendang Lawu, dimana masalah yang ditemukan dalam observasi sebelumnya adalah kurangnya media informasi dalam sosialisasi yang diberikan dari Dinas Peternakan dan Perikanan Kabupaten Magetan.
2. Berdasarkan dari hasil uji kuesioner yang telah dilakukan kepada ahli di bidang multimedia mendapatkan hasil 85,1%, ahli dalam bidang peternakan mendapatkan hasil 89,6% dan juga petugas Inseminasi Buatan mendapatkan hasil 91,6%. Sedangkan uji kuesioner dari peternak serta masyarakat umum khususnya di desa Getasnyar mendapatkan hasil nilai sebesar 89,3%. Dengan kategori daripada semua aspek diatas mendapatkan nilai yang sangat baik untuk aspek dalam segi tampilan dan juga informasi, sehingga video ini layak untuk digunakan sebagai media informasi dan dapat membantu para petugas inseminasi buatan maupun Paguyuban Tani Ternak Sendang Lawu Getasnyar untuk digunakan sebagai media informasi saat melakukan sosialisasi tentang program Inseminasi Buatan.

## 5.2 Saran

Dalam pembuatan penelitian ini penulis tentu memiliki banyak kekurangan yang perlu untuk lebih di sempurnakan lagi nantinya. Maka dari itu, pengembangan penelitian sangat perlu dilakukan agar menjadi lebih baik. Berikut ini merupakan saran yang diberikan oleh penulis :

1. Adanya penambahan informasi yang ada, sehingga informasi yang sudah terdapat didalam video memiliki kuantitas dan kualitas informasi yang lebih lengkap dan juga detail tentang suntik Inseminasi Buatan.
2. Menyempurnakan bagian aset background yang masih kurang sempurna, sehingga kualitas dan pemberian animasi dapat menjadi lebih jelas dan bervariasi.
3. Memperluas desain dan juga aset gambar yang akan digunakan, sehingga mempunyai desain yang memiliki variasi dan berkualitas.
4. Visualisasi data yang dibuat harus dalam bentuk yang sederhana dan lengkap, sehingga dapat dengan mudah untuk dipahami. Adapun untuk proses *editing* dan *compositing* gunakan spesifikasi laptop atau komputer yang mendukung, agar dapat mempermudah dan memberikan kelancaran saat proses pengerjaan serta pengerjaan detail di setiap proses editing dapat dieksekusi dengan baik.