

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Seiring dengan kemajuan teknologi multimedia yang terus berkembang, informasi menjadi hal yang sangat penting dalam kehidupan manusia. Salah satu dari sekian banyak media yang digunakan adalah animasi yang dibuat menggunakan teknik Motion Graphic. Motion Graphic adalah teks, gambar, atau kombinasi dari keduanya yang bergerak dalam ruang dan waktu, menggunakan pergerakan dan ritme untuk mengkomunikasikannya [1].

Desa Getasanyar berada di Kecamatan Sidorejo, Kabupaten Magetan, Provinsi Jawa Timur. Banyak dari masyarakat di desa Getasanyar yang bermata pencaharian sebagai peternak sapi. Namun saat masa kawin tiba, sering terjadi insiden berupa sapi gagal mengandung karena kematian dini sperma atau embrio, dan juga cedera sapi betina maupun jantan akibat dari kawin alami yang dilakukan. Sehingga dampak dari insiden diatas menyebabkan kurangnya angka kelahiran sapi di desa Getasanyar.

Dari penyampaian sosialisasi yang dilakukan oleh Dinas Peternakan dan Perikanan Kabupaten Magetan, belum dapat sepenuhnya menyampaikan informasi detail tentang cara mengembangbiakkan sapi yang baik. Para peternak belum banyak yang mengetahui tentang kelebihan, aspek yang berpengaruh dan proses sebelum maupun sesudah dilakukannya teknik Inseminasi Buatan yang telah disosialisasikan. Karena penyampaian informasi yang diberikan di desa Getasanyar masih sebatas pada mulut ke mulut (*word of mouth*).

Dari permasalahan diatas penulis ingin membuat media sebagai penyampaian informasi menggunakan teknik motion graphic untuk para peternak sapi di Desa Getasanyar. Dengan demikian adanya media ini dapat membantu para peternak untuk lebih memahami tentang suntik inseminasi buatan. Dari permasalahan diatas, penulis mengambil judul "PEMBUATAN MEDIA INFORMASI MEKANISME SUNTIK INSEMINASI BUATAN UNTUK SAPI MENGGUNAKAN TEKNIK MOTION GRAPHIC DI DESA GETASANYAR MAGETAN JAWA TIMUR".

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dengan latar belakang yang telah disampaikan, maka perlu dirumuskan permasalahan yang akan diselesaikan yakni “membuat video media informasi mekanisme suntik Inseminasi Buatan untuk sapi menggunakan teknik *motion graphic* di desa Getasanyar Magetan Jawa Timur”.

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan dengan identifikasi dari rumusan masalah diatas, untuk memfokuskan pembahasan maka penulis menetapkan batasan-batasan masalah pada penelitian ini antara lain :

1. Video *motion graphic* ini berisi penyampaian informasi dan edukasi inseminasi buatan.
2. Proses pembuatan video ini terdiri dari beberapa tahap meliputi pra produksi, produksi dan pasca produksi.
3. Sasaran dari video ini adalah para peternak terutama masyarakat desa Getasanyar, sehingga diharapkan dapat lebih memahami kelebihan, faktor yang berpengaruh serta alur sebelum maupun sesudah Inseminasi Buatan dilakukan.
4. Software yang digunakan adalah *Adobe After Effect*, *Adobe Premiere Pro*, *Adobe Media Encoder* dan *Adobe Illustrator*.
5. Video ini bertipe animasi *Motion Graphic*.
6. Hasil implementasi dari video ini berdurasi 3 menit.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah menghasilkan video animasi *motion graphic* sebagai media informasi mekanisme suntik Inseminasi Buatan untuk sapi menggunakan teknik *motion graphic* di desa Getasanyar Magetan Jawa Timur sehingga Inseminasi Buatan dapat lebih mudah dipahami khususnya di kalangan peternak.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun untuk manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat untuk penelitian

Peneliti dapat menerapkan ilmu yang diperoleh dan dipelajari selama menempuh masa studi di Universitas Amikom Yogyakarta. Dan menjadi salah satu syarat penulis untuk menyelesaikan pendidikan program jenjang strata (S1) Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

2. Manfaat untuk objek penelitian

Paguyuban Tani Ternak Sendang Lawu mempunyai media untuk menyampaikan informasi tentang Inseminasi Buatan dan juga dapat menambah minat serta kemauan dari para peternak untuk lebih mengenal inseminasi buatan.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Dalam rangka memudahkan penelitian ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sederhana yang terdiri dari:

**BAB I PENDAHULUAN**, pada bab ini peneliti membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian, metodologi penelitian serta sistematika penulisan yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**, menjelaskan tentang landasan teori yang mendasari permasalahan penelitian, serta metodologi penelitian yang digunakan dalam proses pembuatan dan perancangan video ini.

**BAB III METODE PENELITIAN**, berisi tentang deskripsi maupun penjelasan tentang objek penelitian yang penulis gunakan dalam penelitian ini. Proses pembuatan ide cerita, naskah seta *storyboard* juga akan dijelaskan pada bab ini.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**, bab ini menjelaskan tentang pengimplementasian teknik *motion graphic* pada video media informasi mekanisme suntik inseminasi buatan ini dan akan menjelaskan perancangan secara teknis serta memaparkan hasil dari penerapan tersebut.

**BAB V PENUTUP**, berisi tentang kesimpulan yang telah didapatkan dari pertanyaan yang terdapat di rumusan masalah, dan saran sebagai bahan evaluasi penulis.