

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan secara keseluruhan maka dapat diambil kesimpulan mengenai Analisis Cerita Sejarah Untung Surapati Ke Dalam *Game* Berjudul *Jaya Nusantara* sebagai berikut:

1. Berdasarkan kuesioner yang disebar dan telah diisi oleh 30 mahasiswa dari Universitas Amikom Yogyakarta, diperoleh presentase nilai sebesar 83,8% dan Analisis Cerita Sejarah Untung Surapati Ke Dalam *Game* Berjudul *Jaya Nusantara* secara valid termasuk kategori “Sangat Baik”.
2. Hasil *Game* *Jaya Nusantara* telah dipublikasikan di itch.io dan sudah terdaftar di igrs.id dan mendapatkan rating 13+.
3. Link publikasi dan rating *Jaya Nusantara* sebagai berikut:
 - Link publikasi itch.io:
<https://mufidbagaskara.itch.io/jayanusantara>
 - Link rating igrs.id:
<https://igrs.id/id/Game-directory/jaya-nusantara>

5.2 Saran

Berkaitan dengan proses Analisis Cerita Sejarah Untung Surapati Ke Dalam *Game* Berjudul *Jaya Nusantara* masih terdapat kekurangan dan kelemahan, untuk itu ada beberapa saran untuk pengembang penelitian selanjutnya, yaitu:

1. Untuk kedepannya adaptasi cerita sejarah Untung Surapati ke dalam *Game* berjudul *Jaya Nusantara* lebih ditingkatkan lagi.
2. Diharapkan *Game Design Document* yang dihasilkan dapat dibuat dengan lebih baik lagi sehingga menjadi lebih berkualitas.
3. Diharapkan penerapan *Game Design Document* ke dalam *Game* dapat dibuat dengan lebih kompleks dan lebih baik.