

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi membawa pengaruh besar bagi perkembangan dunia bisnis. Salah satunya adalah penggunaan perangkat berbasis Android. Android adalah sebuah system untuk perangkat *mobile* berbasis *Linux* yang mencakup sistem informasi, *middleware* dan aplikasi. Kelebihan Android yang menyediakan *platform* terbuka yang sangat tepat jika digunakan untuk pengembang aplikasi bisnis.

Banyaknya berbagai jenis rumah makan, restoran maupun toko yang menyediakan makanan bagi pelanggan menjadikan pembeli maupun pelanggan lebih memiliki banyak pilihan dan tujuan tersendiri. Akan tetapi sebagian dari umat Muslim terkadang masih bingung dan bertanya-tanya apakah tempat makan yang didatangi tersebut benar-benar sudah halal atau bersertifikat halal. Dan tidak mungkin pembeli yang sudah terlanjur datang ke tempat makan kemudian membatalkan makan karena ternyata tempat makan tersebut tidak bersertifikat halal atau makanan yang disediakan mengandung hal-hal yang diharamkan dalam Islam.

Maka dengan ini penulis memutuskan untuk membuat aplikasi berbasis Android untuk memudahkan *user* mencari lokasi rumah makan dan makanan yang disediakan oleh rumah makan tersebut menggunakan *handphone* yang berbasis Android.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diangkat adalah bagaimana cara merancang dan membuat aplikasi pencarian makanan halal berbasis Android yang menarik dan bermanfaat bagi pengguna Android.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi menyediakan informasi rumah makan yang disediakan hanya di kota Yogyakarta.
2. Penambahan informasi hanya bisa dilakukan oleh *developer* melalui web.
3. Pada fitur map *device* yang dibutuhkan harus terkoneksi internet.
4. Untuk mengetahui jarak tempuh lokasi tujuan dengan lokasi pengguna, fungsi *GPS* pada *device* harus diaktifkan.
5. Aplikasi belum bisa menampilkan data rumah makan tersebut apakah sedang buka atau sudah tutup sesuai dengan jam yang sudah diinputkan.
6. Aplikasi belum bisa menampilkan data berupa jarak terdekat rumah makan dari titik lokasi dan rating tertinggi dari setiap rumah makan yang dikunjungi.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun aplikasi pencarian rumah makan halal berbasis Android yang dapat membantu *user* untuk melihat informasi rumah makan dan makanan yang disediakan oleh rumah makan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Memudahkan *user* untuk mencari informasi rumah makan halal di kota Yogyakarta.
2. Membuka peluang pemilik rumah makan agar rumah makannya dapat lebih dikenal oleh masyarakat.

1.6 Metode Penelitian

Penelitian dalam skripsi ini menggunakan metode deskriptif. Peneliti mengumpulkan data dan informasi yang sesuai dengan permasalahan yang akan dibahas dalam skripsi. Adapun proses penelitian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Proses memperoleh informasi yang dibutuhkan untuk mencapai tujuan penelitian ini menggunakan beberapa metode, diantaranya :

1. Metode Observasi

Tahap ini adalah tahapan awal kegiatan penelitian. Pada tahap ini dibuat sebuah pandangan awal arah penelitian yang akan dijalankan.

2. Metode Studi Referensi

Studi referensi adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan membaca berbagai referensi atau literature yang mengacu pada perancangan sistem.

1.7.1 Pengembangan Aplikasi

Peneliti menggunakan metode *Waterfall* dalam proses pengembangan perangkat lunak “Sistem Informasi Pencarian Restoran Halal Berbasis Android”. Karena peneliti melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem menuju ke tahap *analysis, desain, coding, testing/ verification, dan maintenance*.

1.7.2 Metode Analisa Sistem

Metode analisis merupakan tahapan dalam menganalisis atau mendefinisikan permasalahan yang akan dibangun. Adapun metode yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Analisa kebutuhan sistem yang terdiri dari analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional
2. Analisa kelayakan sistem yang terdiri dari analisis kelayakan teknologi, analisa kelayakan operasional, analisa kelayakan ekonomi dan analisis kelayakan hukum.

1.7.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang penulis gunakan dalam aplikasi ini adalah perancangan UML (*Unified modeling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Class Diagram*, yang nantinya metode UML ini akan menampilkan secara rinci gambaran aplikasi yang nantinya akan dibuat.

1.7.4 Metode Pembuatan Aplikasi

Aplikasi ini akan dibuat setelah seluruh proses perancangan selesai dikerjakan. Pada pembuatan aplikasi nantinya menggunakan software *Android*

Studio dan *Adobe Photoshop* sebagai *software* untuk mendesain antarmuka (*interface*) aplikasi dan *framework Codeigneter* untuk mendesain antarmuka(*interface*) dari website yang akan dibuat.

1.7.5 Metode Pengujian Aplikasi

Untuk menguji sistem aplikasi Halal Food penulis menggunakan metode *black box*. Untuk metode *black box* sendiri menguji sistem dalam hal operasional dan fungsional seperti menguji kinerja sistem dengan membandingkan hasil eksekusi dengan perhitungan manual yang telah dibuat.

1.7.6 Metode Dokumentasi

Pada tahap ini dilakukan pembuatan laporan mulai dari studi literature sampai dengan implementasi aplikasi serta penarikan kesimpulan dan saran. Dalam dokumentasi juga dicatat apa saja yang menjadi kelemahan dan kelebihan aplikasi pencarian restoran halal ini.

1.8 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan karya ilmiah. Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka, dasar - dasar teori yang digunakan dalam pembuatan aplikasi dan *software/Tools* yang digunakan.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan sistem analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem yang akan dibuat.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas hasil perancangan sistem yang akan diimplementasikan ke dalam perangkat *smartphone*, pengujian aplikasi dan hasilnya.

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini menyajikan kesimpulan dari penelitian dan saran – saran yang membangun untuk memperbaiki kelemahan dan kekurangan yang ada pada aplikasi.

