

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian dan hasil pengujian yang dilakukan terhadap Perancangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Gerak Manusia Menggunakan Adobe Animate CC 2019 Untuk Siswa Kelas V SD Muhammadiyah Condongcatu, disimpulkan bahwa:

1. Berdasarkan hasil 30 responden siswa - siswi tentang penelitian media pembelajaran yang diujikan melalui quisioner diperoleh persentase nilai sebesar 87,2% hal ini menguji skala likert diterima dari aplikasi dengan tes penerimaan pengguna adalah baik dan dapat digunakan pada Siswa Kelas V SD Muhammadiyah Condongcatu.
2. Menggunakan metode animate untuk membuat media pembelajaran menjadi menarik dan lebih interaktif karena siswa menjadi lebih paham dan mengerti.
3. Hasil dari pengujian blackbox juga dihasilkan hasil yang baik semua berjalan dengan semestinya serta dapat mudah penerimaan materi untuk siswa kelas V SD Muhammadiyah Condongcatu.

### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil erancangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Gerak Manusia Menggunakan Adobe Animate CC 2019 Untuk Siswa Kelas V SD Muhammadiyah Condongcatu, menyarankan sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi media pembelajaran ini dapat dikembangkan dengan menafiatkan konsep mobile agar penggunanya lebih praktis.
2. Aplikasi media pembelajaran ini dapat dikembangkan sehingga materi-materi didalamnya dapat bertambah lagi.

3. Media pembelajaran ini diharapkan dapat dikembangkan lebih menarik sehingga tampilan atau output yang dihasilkan lebih bagus.



