

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari beberapa penelitian yang dilakukan oleh peneliti mengenai pengembangan game PALEMBANG MADNESS, ada beberapa kesimpulan yang didapatkan, yaitu:

1. Game PALEMBANG MADNESS memiliki 5 karakter yaitu 1 karakter player, 2 karakter keroco, dan 2 karakter Boss. Gameplay dari game tersebut adalah player dituntut untuk menyelesaikan setiap stage dengan cara mengalahkan musuh-musuh yang ada di game. Game PALEMBANG MADNESS memiliki 2 Stage dan disetiap stage memiliki satu Boss. Peneliti membangun game PALEMBANG MADNESS menggunakan Unity sebagai game engine nya, C# sebagai bahasa pemrograman nya, dan Aseprite untuk membuat seluruh grafiknya. Game ini memiliki rating 13+ untuk IGRS dan T untuk ESRB.
2. Implementasi komponen-komponen pada game PALEMBANG MADNESS sudah berjalan dengan baik. Terbukti dari *Black Box Testing* yang dilakukan oleh peneliti, yang hasilnya BERHASIL atau bisa dikatakan lolos dari pengujian.
3. Game PALEMBANG MADNESS sudah layak dipublish ke khalayak umum, setelah diuji oleh Penguji Ahli. Walaupun masih ada beberapa kritik dan saran dari Penguji Ahli, seperti diadakannya scoring system dan menambahkan variasi *enemy*.
4. Hasil Beta Testing dari game PALEMBANG MADNESS adalah bisa dikatakan lancar dan mendapat tanggapan baik dari 30 responden, karena hasil dari pertanyaan pertama adalah 70% atau 21 responden menjawab opsi b (Menyenangkan), hasil dari pertanyaan kedua adalah 66,7% atau 20 responden menjawab opsi b (Memuaskan), hasil dari pertanyaan ketiga adalah 50% atau 15 responden menjawab opsi d (Mudah), lalu hasil dari pertanyaan keempat adalah 86,7% atau 26 responden menjawab opsi a

(Bisa Dikalahkan), dan hasil dari pertanyaan kelima adalah 96,7% atau 29 responden menjawab opsi a (Berfungsi).

5. Setelah berhasil melewati beberapa tes yang dilakukan peneliti, maka game PALEMBANG MADNESS langsung di publikasikan melalui *website itch.io*.

5.2 Saran

Saran-saran dari peneliti terkait game PALEMBANG MADNESS dan untuk peneliti selanjutnya yang ingin mengembangkan game PALEMBANG MADNESS adalah sebagai berikut:

1. Grafik pada game PALEMBANG MADNESS bisa ditingkatkan lagi kualitas nya, seperti mungkin pewarnaan background nya bisa di bikin lebih kalem.
2. Bisa menambahkan beberapa unsur-unsur kota Palembang lebih banyak lagi. Seperti menambahkan stage baru dengan latar tempat Benteng Kuto besak atau menjadikan gerobak pempek untuk menjadi checkpoint. Variasi musuh bisa diperbanyak lagi, seperti membuat keroco-keroco memakai senjata api, atau membuat boss yang berhubungan dengan legenda-legenda Palembang.
3. Mungkin bisa ditambahkan beberapa kekuatan untuk main character, seperti bisa mengeluarkan tembakan energi atau bisa dash untuk menghindar dari serangan musuh.