

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah diselesaikan penelitian dan perancangan Aplikasi “AR Alat Musik Tradisional Gendang Beleq” hingga tahap pengujian, maka penulis dapat menarik kesimpulan yaitu : Pada penelitian yang dilakukan peneliti dapat membuat atau merancang media pengenalan alat musik Tradisional Gendang Beleq menggunakan Teknologi Augmented Reality 3D. Berdasarkan Hasil Uji Kuisioner menunjukkan bahwa lebih dari 70% Responden sangat setuju mengenai efektivitas Pengenalan Gendang Beleq Menggunakan Aplikasi Augmented Reality.

5.2 Saran

Dalam perancangan aplikasi teknologi Augmented Reality ini masih terdapat beberapa saran yang perlu dijadikan pertimbangan untuk penelitian kedepannya agar aplikasi dapat disepenuhnya digunakan dan berjalan dengan baik ditangan pengguna. Adapun beberapa saran yang dapat penulis sampaikan sebagai berikut :

1. Untuk saat ini aplikasi hanya bisa di install pada perangkat Android saja, sehingga masih bisa dikembangkan agar aplikasi “AR Alat Musik Tradisional Gendang Beleq” bisa di install pada perangkat IOS maupun berbasis Desktop.
2. Object 3D yang ada pada aplikasi “AR Alat Musik Tradisional Gendang Beleq” masih belum lengkap dengan alat musik pengiringnya agar aplikasi menjadi lengkap.
3. Tidak terdapat suara ketukan dari masing-masing alat musik gendang, sehingga kedepannya bisa dimasukkan audio masing-masing alat musik.
4. Scan kamera AR tidak bisa Zoom in dan Zoom Out, sehingga kedepannya semoga bisa ditambahkan fitur tersebut.
5. tulisan dalam menu sejarah terlalu Panjang dan susah dipahami oleh anak -anak, sehingga kedepannya diharapkan supaya penjelasan mengenai Sejarah Gendang Beleq bisa dikemas dengan singkat dan lebih menarik.