

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam sebuah organisasi penyebaran informasi menjadi sesuatu hal yang sangat krusial. Banyaknya anggota pada grup organisasi dalam hal ini grup *WhatsApp* menyebabkan penyebaran informasi menjadi kurang efisien, karena seringkali informasi yang diberikan tertumpuk dengan *chat* antar anggota grup. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah wadah yang dapat menyimpan dan menyebarkan informasi secara efisien.

FOPMATOR adalah sebuah organisasi daerah yang telah berdiri sejak tahun 2017. FOPMATOR pertama kali dibangun di Kota Yogyakarta yang bertujuan untuk menjadi wadah bagi pelajar maupun mahasiswa perantau yang ingin menimba ilmu di Yogyakarta. Bermula dari keresahan para mahasiswa yang melihat bahwa perantau dari desa hanya mengandalkan pembelajaran dari kampus maupun sekolah. Pengembangan jaringan komunikasi data antar komputer menjadikan internet muncul dengan berbagai macam aplikasi internet dengan berbagai aplikasinya pada dasarnya adalah media yang digunakan untuk mengefisienkan proses komunikasi.

Untuk pelayanan informasi yang lebih efisien maka, FOPMATOR ingin membuat sistem informasi berbasis *website*. Dengan sistem informasi berbasis *website* maka anggota FOPMATOR maupun masyarakat umum dapat melihat informasi terbaru dari organisasi tersebut.

Website adalah media yang digunakan untuk menampung data seperti teks, gambar, suara, dan animasi yang dapat ditampilkan di internet dan dapat diakses oleh komputer yang terhubung dengan internet secara global. Pada era sekarang informasi berbentuk teks ataupun visual dapat diakses di internet seperti media sosial dan *website*. Kita dapat berkomunikasi dengan siapa saja dan dimana saja di seluruh dunia ini dengan menggunakan fasilitas email maupun dengan cara *chatting*. Mungkin pada saat ini hampir setiap orang sudah memiliki email untuk dapat bergabung di internet. *Website* merupakan media informasi berbasis jaringan komputer yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja [1].

Website merupakan bentuk implementasi dari bahasa pemrograman *web* (*web programming*). PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa pemrograman berbasis *web* yang memiliki kemampuan untuk memproses dan mengolah data secara dinamis [1].

Maka dari itu penulis mendapat ide untuk membuat *website* untuk organisasi FOPMATOR Yogyakarta yang mana nantinya didalam *website* tersebut memiliki beberapa fitur yakni berita dan *merchandise*.

Fitur berita berisi informasi terkait hal-hal keanggotaan. Sedangkan fitur *merchandise* berisi informasi terkait pembelian *merchandise*. Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penulis memandang penting mengangkat kasus di atas ke dalam Skripsi ini dengan mengambil judul “ Rancang Bangun Sistem Informasi Untuk Organisasi Forum Pemuda dan Mahasiswa Toili Raya (FOPMATOR) Yogyakarta Berbasis *Website*”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan sebagai berikut : bagaimana rancang bangun sistem informasi untuk organisasi forum pemuda dan mahasiswa Toili raya (FOPMATOR) Yogyakarta berbasis *website*?

1.3 Batasan masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dipaparkan di atas maka perlu adanya batasan masalah sehingga ruang lingkup permasalahannya jelas. Dalam skripsi ini penulis membuat sistem informasi berbasis *website* antara lain :

1. *Website* ini dibuat untuk organisasi FOPMATOR Yogyakarta.
2. *Software* yang digunakan *Visual Studio Code*, XAMPP dan Chrome
3. *Website* ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS dan *JavaScript* serta bahasa pemrograman database yaitu MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini meliputi:

1. Agar mengetahui proses *Planning* yang dilakukan ketua umum dan anggota organisasi FOPMATOR Yogyakarta dalam pengelolaan *website*.
2. Agar mengetahui masalah dalam proses penyampaian informasi organisasi yang dilakukan ketua umum dan anggota organisasi FOPMATOR Yogyakarta dalam pengelolaan *website*.
3. Mempermudah proses penyampaian informasi yang dilakukan ketua umum dan anggota organisasi FOPMATOR Yogyakarta dalam pengelolaan *website*.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membantu organisasi memiliki situs *website* resmi yang bisa dilihat oleh masyarakat.
2. memudahkan ketua umum maupun anggota organisasi menyebar dan mengakses informasi terkini.
3. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi bagi ilmu pengetahuan di bidang pendidikan, teknologi dan IT.
4. Mampu menyelesaikan penyusunan skripsi untuk mencapai gelar sarjana pada Program Studi Informatika di UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

1.6 Metodologi penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Studi Literatur

Mempelajari konsep dan teori yang berhubungan dengan penelitian ini, baik yang informasinya berasal dari buku dan jurnal ilmiah serta bantuan beberapa artikel dari internet yang berhubungan dengan sistem informasi *website*.

b. Wawancara

Metode ini digunakan sebagai pengumpulan data dengan cara mengajukan berbagai pertanyaan kepada ketua dan anggota organisasi yang berhubungan dengan projek pembuatan sistem informasi berbasis *website*.

c. Perancangan

Pada tahap ini peneliti menggunakan metode diagram *waterfall* yang mana rancangan tersebut akan diimplementasikan pada sistem informasi berbasis *website* antara lain :

1. Analisis

Analisis merupakan tahap awal yang dilakukan oleh peneliti dalam mengembangkan sistem, dengan menganalisa kebutuhan maka akan mengetahui kebutuhan apa saja yang akan mendukung dan dibutuhkan dalam proses pembuatan *website* tersebut.

2. Perancangan sistem

Langkah dimana penulis harus merancang sebuah sistem untuk *website* yang akan dibuat seperti halnya tampilan dalam *website*, beberapa halaman yang memuat menu-menu, dan tidak lupa untuk isi dari setiap menu-menu tersebut (konten).

3. Implementasi

Langkah ketiga dalam metode *waterfall* yang digunakan ialah tahap implementasi.

4. Pengujian

Dalam tahap pengujian ini berisi mengenai pengujian didalam fungsi-fungsi dan lebih ke arah output atau hasil akhir dari pembuatan *website* tersebut, apakah hasilnya sudah berfungsi seperti yang diharapkan atau belum.

5. Pemeliharaan

Dalam tahap ini, saya sebagai penulis telah berkoordinasi dengan ketua umum organisasi FOPMATOR Yogyakarta bahwa dalam urusan pemeliharaan, mengatur, memperbarui informasi dan sebagainya telah diserahkan pada salah satu staff organisasi tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam memahami skripsi ini, maka penulisan materi skripsi ini disusun dengan sistematika sebagai berikut:

PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan pustaka serta teori-teori yang dijadikan dasar penelitian dalam skripsi ini.

METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang waktu serta tempat penelitian, alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian, tahap perancangan dan metode analisis.

HASIL PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil penelitian yang dicapai baik yang berupa hardware maupun *software* serta menjelaskan tentang hasil uji coba dari rancangan yang telah dibuat.

PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan penelitian serta saran saran yang penulis berikan untuk peneliti selanjutnya.