

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI UNTUK ORGANISASI  
FORUM PEMUDA DAN MAHASISWA TOILI RAYA (FOPMATOR)  
YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

*Program Studi SI Informatika*



disusun oleh

**SAHRUL EFENDY**

**17.11.1085**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2023**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI UNTUK ORGANISASI  
FORUM PEMUDA DAN MAHASISWA TOILI RAYA (FOPMATOR)  
YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Informatika



**disusun oleh  
SAHRUL EFENDY  
17.11.1085**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2023**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI UNTUK ORGANISASI  
FORUM PEMUDA DAN MAHASISWA TOILI RAYA (FOPMATOR)  
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sahrul Efendy**

**17.11.1085**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 8 agustus 2022

**Dosen Pembimbing**



**Rumini, M.Kom.**  
**NIK. 190302246**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI UNTUK ORGANISASI  
FORUM PEMUDA DAN MAHASISWA TOILI RAYA (FOPMATOR)  
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sahrul Efendy**

**17.11.1085**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 31 Juli 2023

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Norhikmah, M.Kom**  
**NIK. 190302245**

**Acihmah Sidauruk, M.Kom**  
**NIK. 190302238**

**Rumini, M.Kom**  
**NIK. 190302246**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 31 Juli 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.**  
**NIK. 190302096**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : SAHRUL EFENDY

NIM : 17.11.1085

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI UNTUK ORGANISASI FORUM PEMUDA DAN MAHASISWA TOILI RAYA (FOPMATOR) YOGYAKARTA**

Dosen Pembimbing : Rumini, M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, Senin 25 September 2023

Yang Menyatakan,

  
Sahrul Efendy



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam. Dengan telah diselesaikannya Tugas Akhir ini, penulis mempersembahkannya kepada :

1. Keluarga besar terutama kedua orangtua saya yang sangat saya cintai.
2. Rumini, M.Kom. selaku dosen pembimbing saya yang telah membimbing dan mengarahkan Tugas Akhir saya, sehingga terselesaikan dengan baik.
3. Teman teman seperjuangan di Universitas Amikom Yogyakarta, khususnya Prodi S1 Informatika dan teman teman terdekat saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.



## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan penulis kemudahan sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu, sholawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang kita nantikan syafaatnya diakhirat nanti.

Penulis mengucapkan syukur kepada Allah SWT atas limpahan nikmat sehatnya, baik itu sehat fisik serta akal, sehingga penulis mampu untuk menyelesaikan pembuatan tugas akhir sebagai syarat menyelesaikan Pendidikan program sarjana di Universitas Amikom Yogyakarta

Penulis tentu menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak terdapat kesalahan serta kekurangan didalamnya. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik serta saran dari pembaca untuk tugas akhir ini, agar tugas akhir ini nantinya dapat menjadi lebih baik lagi.

Penulis juga mengucapkan terimakasih kepada :

1. Kedua orang tua dan keluarga besar yang selalu mendoakan dan selalumeri semangat.
2. Rumini, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam mengerjakan tugas akhir.
3. Teman teman seperjuangan, teman dekat saya yang selalu memberi motivasi, memberikan dorongan, semangat dan bantuan kepada saya.

Yogyakarta, <31 Juli 2023>

Sahrul Efendy

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Kajian Pustaka.....	8
2.2 Dasar Teori.....	11
2.2.1 Organisasi.....	11
2.2.2 HTML.....	12
2.2.3 CSS.....	12
2.2.4 Apache.....	13
2.2.5 JavaScript.....	13
2.2.6 PHP.....	13



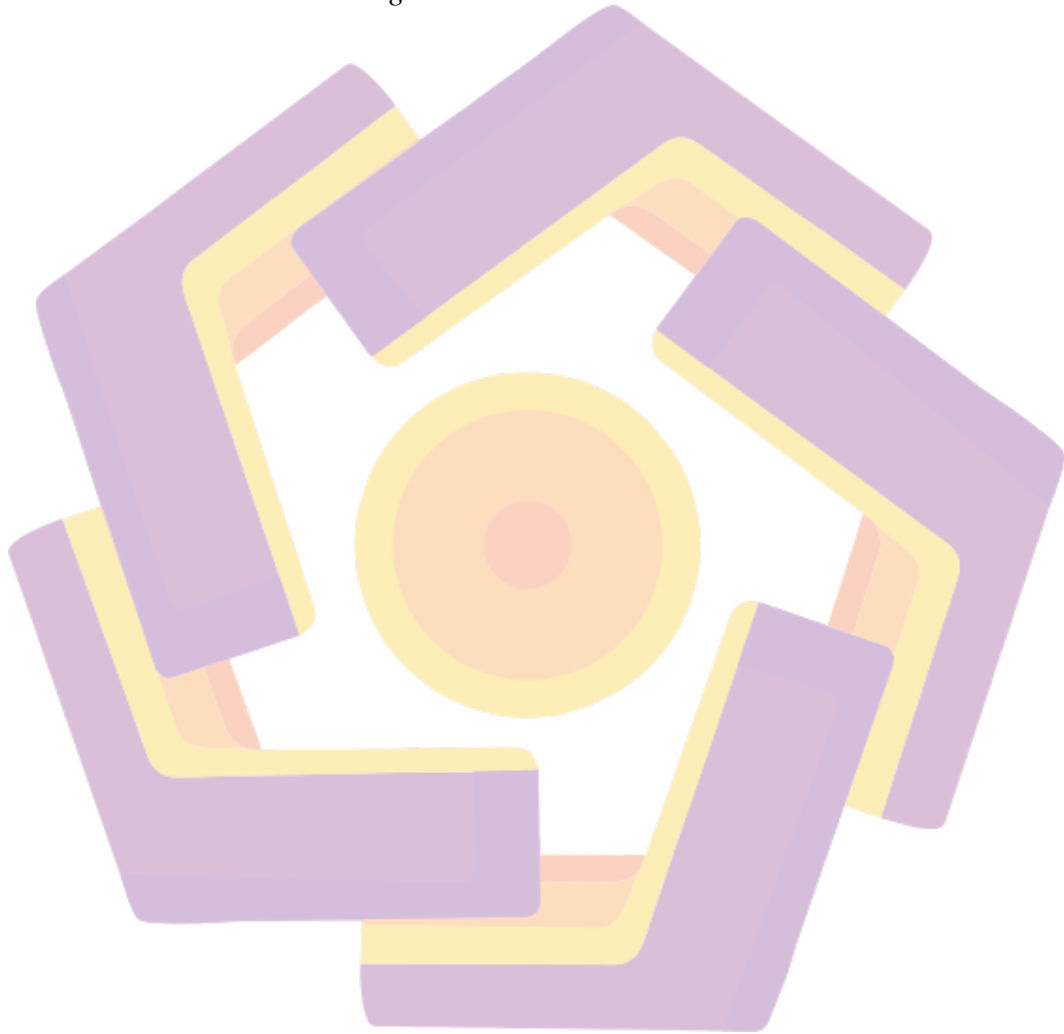
2.2.7	MySQL.....	14
2.2.8	XAMPP.....	14
2.2.9	Website .....	15
2.2.10	Visual Studio Code .....	15
2.2.11	Google chrome .....	16
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....</b>		<b>17</b>
3.1	Analisis Perancangan Sistem.....	17
3.1.2	Analisis kebutuhan fungsional.....	17
3.1.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	18
3.2	Analisis Kelayakan.....	19
3.2.1	Analisis Kelayakan Teknologi.....	19
3.2.2	Analisis Kelayakan Operasional .....	19
3.2.3	Analisis Kelakan Hukum .....	19
3.3	Perancangan Sistem.....	20
3.3.1	Use Case Diagram.....	20
3.3.2	Activity Diagram.....	21
3.3.3	Sequence Diagram.....	29
3.3.4	Class Diagram.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.4	Perancangan Tampilan .....	35
3.4.1	Halaman Menu Utama .....	35
3.4.2	Halaman Registrasi .....	36
3.4.3	Halaman <i>Login</i> .....	36
3.4.4	Halaman <i>Dashboard</i> .....	37
3.4.5	Halaman Berita.....	37
3.4.6	Halaman Anggota.....	38

3.4.7	Halaman Merchandise.....	38
3.4.8	Halaman Galeri .....	39
3.4.9	Halaman Keuangan .....	39
3.4.10	Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	40
3.4.11	Halaman <i>Form</i> Berita.....	40
3.4.12	Halaman <i>Form</i> Anggota.....	41
3.4.13	Halaman <i>Form</i> Merchandise.....	41
3.4.14	Halaman <i>Form</i> Galeri .....	42
3.4.15	Halaman <i>Form</i> Keuangan .....	42
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMABAHASAN.....</b>		<b>44</b>
4.1	Implementasi Antar Muka ( <i>Interface</i> ).....	44
4.1.1	Halaman <i>Login</i> Admin.....	44
4.2.2	Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	45
4.2.3	Halaman Admin Berita .....	47
4.2.4	Halaman <i>Form</i> Berita Admin .....	48
4.2.5	Halaman Anggota Admin .....	50
4.2.6	Halaman <i>Form</i> Anggota Admin .....	52
4.2.7	Halaman Admin <i>Merchandise</i> .....	54
4.2.8	Halaman <i>Form Merchandise</i> Admin .....	56
4.2.9	Halaman Admin Galeri .....	58
4.2.10	Halaman <i>Form</i> Galeri Admin .....	60
4.2.11	Halaman Keuangan Admin .....	61
4.2.12	Halaman Menu Utama .....	63
4.2.13	Halaman Registrasi Anggota.....	66
4.2.14	Halaman <i>Login</i> Anggota .....	68

4.2.15	Halaman <i>Dashboard</i> Anggota.....	70
4.2.16	Halaman Berita Anggota.....	72
4.2.17	Halaman Daftar Anggota .....	73
4.2.18	Halaman <i>Merchandise</i> Anggota.....	75
4.2.19	Halaman Galeri Anggota.....	76
4.2.20	Halaman Keuangan Anggota .....	78
4.3	Uji Coba Sistem.....	79
4.3.1	<i>Black Box Testing</i> .....	79
BAB 5 PENUTUP .....		84
5.1	Kesimpulan.....	84
5.2	Saran .....	84
DAFTAR PUSTAKA .....		86

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 <i>Black Box Testing Login Admin</i> .....	80
Tabel 4.2 <i>Black Box Testing Halaman Admin</i> .....	76
Tabel 4.3 <i>Black Box Testing Halaman User</i> .....	78



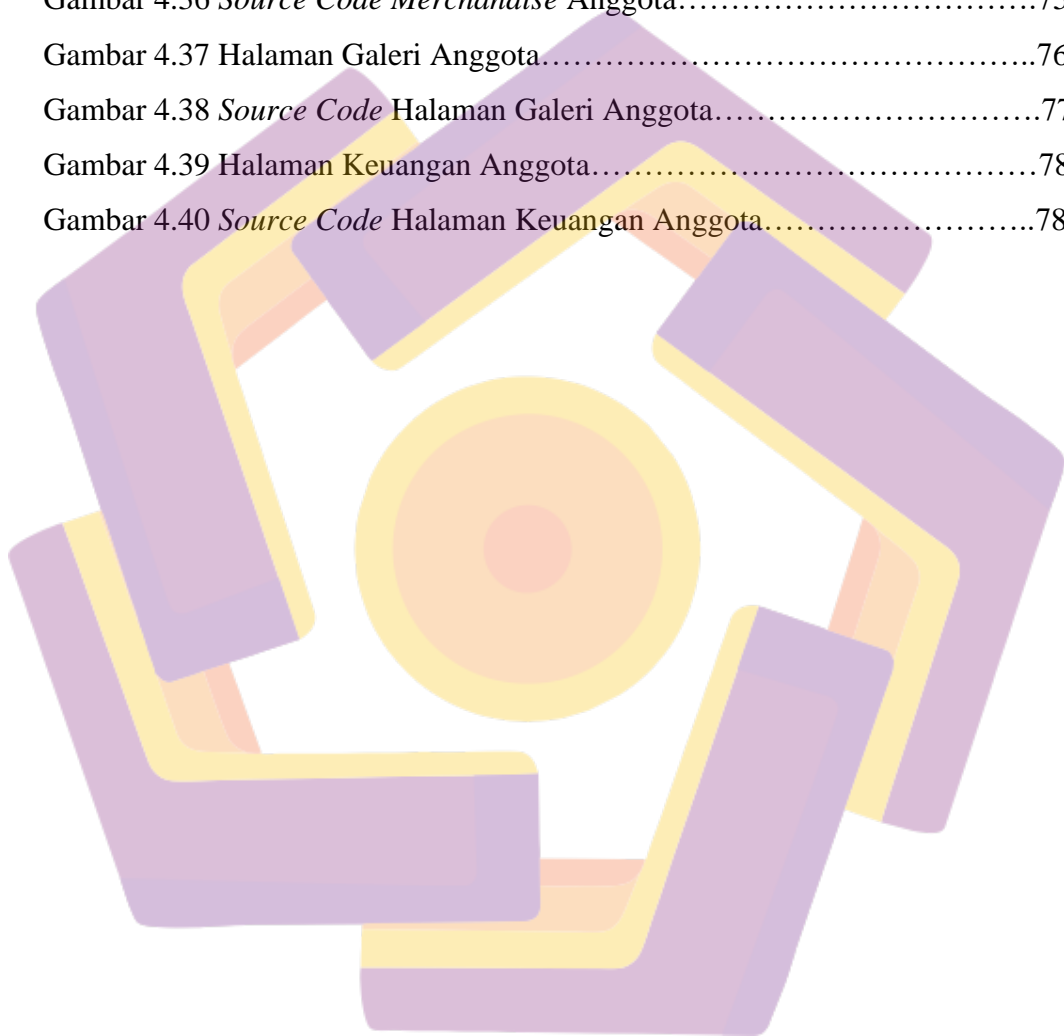
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Diagram Admin Dan Anggota.....	20
Gambar 3.2 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> .....	21
Gambar 3.3 <i>Activity</i> Diagram Data Anggota.....	22
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Diagram Data Produk.....	23
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Diagram Data Berita.....	24
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram Data Galeri.....	25
Gambar 3.7 <i>Activity</i> Diagram Pembelian Produk.....	26
Gambar 3.8 <i>Activity</i> Diagram Data Keuangan.....	27
Gambar 3.9 <i>Squence</i> Diagram <i>Login</i> Admin.....	28
Gambar 3.10 <i>Squence</i> Diagram Data Produk.....	29
Gambar 3.11 <i>Squence</i> Diagram Data Anggota.....	30
Gambar 3.12 <i>Squence</i> Diagram Data Berita.....	31
Gambar 3.13 <i>Squence</i> Diagram Data Galeri.....	32
Gambar 3.14 <i>Squence</i> Diagram Data Keuangan.....	33
Gambar 3.15 <i>Class</i> Diagram Sistem.....	34
Gambar 3.16 Halaman Menu Utama.....	35
Gambar 3.17 Halaman Registrasi.....	36
Gambar 3.18 Halaman <i>Login</i> .....	36
Gambar 3.19 Halaman <i>Dashboard</i> .....	37
Gambar 3.20 Halaman Berita.....	37
Gambar 3.21 Halaman Anggota.....	38
Gambar 3.22 Halaman <i>Merchandise</i> .....	38
Gambar 3.23 Halaman Galeri.....	39
Gambar 3.24 Halaman Keuangan.....	39
Gambar 3.25 Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	40
Gambar 3.26 Halaman <i>Form</i> Berita.....	40
Gambar 3.27 Halaman <i>Form</i> Anggota.....	41
Gambar 3.28 Halaman <i>Form</i> <i>Merchandise</i> .....	41
Gambar 3.29 Halaman <i>Form</i> Galeri.....	42

Gambar 3.30 Halaman <i>Form</i> Keuangan.....	42
Gambar 4.1 Halaman <i>Login</i> Admin.....	43
Gambar 4.2 <i>Source Code Login</i> .....	44
Gambar 4.3 Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	45
Gambar 4.4 <i>Source Code Dashboard</i> Admin.....	45
Gambar 4.5 Halaman Admin Berita.....	47
Gambar 4.6 <i>Source Code</i> Admin Berita.....	47
Gambar 4.7 Halaman <i>Form</i> Berita Admin.....	48
Gambar 4.8 <i>Source Code Form</i> Berita Admin.....	49
Gambar 4.9 Halaman Anggota Admin.....	50
Gambar 4.10 <i>Source Code</i> Admin Anggota.....	51
Gambar 4.11 Halaman <i>Form</i> Anggota Admin.....	52
Gambar 4.12 <i>Source Code Form</i> Anggota Admin.....	53
Gambar 4.13 Halaman Admin <i>Merchandise</i> .....	54
Gambar 4.14 <i>Source Code</i> Admin <i>Merchandise</i> .....	55
Gambar 4.15 Halaman <i>Form Merchandise</i> Admin.....	56
Gambar 4.16 <i>Source Code Form Merchandise</i> Admin.....	57
Gambar 4.17 Halaman Admin Galeri.....	58
Gambar 4.18 <i>Source Code</i> Admin Galeri.....	59
Gambar 4.19 Halaman <i>Form</i> Galeri admin.....	60
Gambar 4.20 <i>Source Code Form</i> Galeri admin.....	60
Gambar 4.21 Halaman Keuangan Admin.....	61
Gambar 4.22 <i>Source Code</i> Keuangan Admin.....	62
Gambar 4.23 Halaman <i>Website</i> Utama.....	63
Gambar 4.24 <i>Source Code</i> Halaman Utama <i>Website</i> .....	64
Gambar 4.25 Halaman Registrasi Anggota.....	66
Gambar 4.26 <i>Source Code</i> Halaman Registrasi Anggota.....	67
Gambar 4.27 Halaman <i>Login</i> Anggota.....	68
Gambar 4.28 <i>Source Code</i> Halaman <i>Login</i> Anggota.....	69
Gambar 4.29 Halaman <i>Dashboard</i> Anggota.....	70
Gambar 4.30 <i>Source Code</i> Halaman <i>Dashboard</i> Anggota.....	70



Gambar 4.31 Halaman Berita Anggota.....	72
Gambar 4.32 <i>Source Code</i> Halaman Berita Anggota.....	72
Gambar 4.33 Halaman Daftar Anggota.....	73
Gambar 4.34 <i>Source Code</i> Halaman Daftar Anggota.....	74
Gambar 4.35 Halaman <i>Merchandise</i> Anggota.....	75
Gambar 4.36 <i>Source Code Merchandise</i> Anggota.....	75
Gambar 4.37 Halaman Galeri Anggota.....	76
Gambar 4.38 <i>Source Code</i> Halaman Galeri Anggota.....	77
Gambar 4.39 Halaman Keuangan Anggota.....	78
Gambar 4.40 <i>Source Code</i> Halaman Keuangan Anggota.....	78



## INTISARI

Saat ini informasi dapat diakses di internet seperti media sosial dan *website*. *Website* merupakan media informasi berbasis jaringan komputer yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja. Dalam sebuah organisasi penyebaran informasi menjadi sesuatu hal yang sangat krusial. Banyaknya anggota pada grup organisasi dalam hal ini grup wa menyebabkan penyebaran informasi menjadi kurang efisien, karena seringkali informasi yang diberikan tertumpuk dengan *chat* antar anggota grup. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah wadah yang dapat menyimpan dan menyebarkan informasi secara efisien. Dari masalah tersebut, peneliti bertujuan untuk mendesain dan mengimplementasikan sistem informasi berbasis *web* studi kasus Forum Pemuda dan Mahasiswa Toili Raya (FOPMATOR) Yogyakarta. Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah deskriptif kualitatif yaitu memahami kondisi yang terjadi. Metode pengumpulan data yaitu observasi, wawancara dan studi literatur. Metode perancangan aplikasi yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *Waterfall* dan *Unified Modeling Language (UML)*. Teknik pengujian yang digunakan peneliti yaitu pengujian *Black Box*.

**Kata Kunci :** *Website, Framework, System Information, Internet, Software*

## ***ABSTRACT***

*Currently, information can be accessed on the internet such as social media and websites. Website is a computer network-based information media that can be accessed anywhere and anytime. In an organization the dissemination of information becomes something very crucial. The large number of members in the organization's grub, in this case wa grub, causes the dissemination of information to be less efficient, because often the information provided is piled up with chats between group members. Therefore we need a container that can store and disseminate information efficiently. From this problem, the researcher aims to design and implement a web-based information system for the case study of the Toili Raya Youth and Student Forum (FOPMATOR) Yogyakarta. The type of research used in this research is descriptive qualitative, namely understanding the conditions that occur. Data collection methods are observation, interviews and literature study. The application design method used in this research is the Waterfall method and the Unified Modeling Language (UML). The testing technique used by the researcher is Black Box testing.*

***Keywords :*** *Website, Framework, System Information, Internet, Software*