

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berlandaskan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis tentang perancangan dan pembuatan animasi mengenal benda-benda di langit dengan menggunakan teknik *motion graphic* pada TPA DWP RSUP Dr. Sardjito memperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian menghasilkan sebuah *video animasi motion graphic* yang memiliki durasi 3 menit 42 detik
2. Penelitian menghasilkan penilaian dari responden dengan kriteria sangat baik dengan nilai presentase 85%
3. Media pembelajaran *video animasi motion graphic* menjelaskan 3 jenis benda-benda di langit diikuti penjelasan nama, bentuk, dan pengertian dari benda-benda di langit.
4. Pembuatan media pembelajaran berupa *video animasi motion graphic* "Mengenal Benda-Benda Di Langit" melalui beberapa fase tahapan mulai dari pengumpulan data, tahapan analisis kebutuhan, sampai masuk proses pra produksi, produksi, dan paska produksi, serta evaluasi.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja mau tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan dengan baik. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut:

1. Penulisan naskah cerita yang nantinya dijadikan landasan awal sebagai *storyboard* serta acuan pembuatan animasi harus benar-benar baik sehingga memudahkan dalam tahapan-tahapan selanjutnya.
2. Pemahaman *tools* yang ada pada aplikasi akan menunjang kinerja yang efektif dalam proses pembuatan animasi.
3. Penggunaan audio yang memadai agar memperlancar pengerjaan dalam pembuatan penelitian.

4. Menggunakan *device* yang memadai agar memperlancar pengerjaan dalam pembuatan penelitian.

