

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian komunikasi interpersonal di game *Valorant* yang telah diuraikan dan dianalisa pada bab IV, maka peneliti dapat menarik kesimpulan dari hasil wawancara pada ketiga informan dan observasi bahwa komunikasi interpersonal saat bermain game *Valorant* ini sangatlah penting, baik komunikasi tersebut dilakukan secara lisan (*voice chat*) ataupun tulisan (*text chat*). Selain itu, komunikasi interpersonal dalam permainan ini juga sangat dibutuhkan guna menyusun sebuah strategi disetiap babakny. Komunikasi interpersonal juga dapat dijadikan sebagai cara untuk mencegah adanya kesalah pahaman antar tim, memberi sebuah dukungan antara satu pemain *Valorant* dengan pemain *Valorant* lainnya yang berada di dalam satu tim dengan tujuan untuk menciptakan permainan di dalam tim yang lebih stabil untuk memenangkan setiap babakny. Aspek kesetaraan dalam hal ini juga sangat penting, karena walaupun setiap pemain memiliki *role* atau tugas yang berbeda pada setiap *agent* yang dipilihnya, namun mereka memiliki misi yang sama, yaitu menang disetiap babakny.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, maka saran yang dapat diberikan oleh penulis diantaranya sebagai berikut:

a) Saran Akademis

Penelitian ini memiliki keterbatasan terhadap metode penelitian serta bahasan pada penelitian ini. Penelitian ini juga masih sedikit dalm membahas komunikasi interpersonal disebuah *game*. Sedangkan masih banyak aspek yang perlu dianalisis terkait dengan komunikasi interpersonal disebuah *game*. Selain itu penelitian ini juga dapat digunakan sebagai bahan penelitian

selanjutnya khususnya mahasiswa dalam bidang komunikasi dalam memperkaya dan memperluas ilmu pengetahuan selanjutnya.

b) Saran Praktis

Bagi pemain *game Valorant* disarankan agar lebih sering berkomunikasi dalam permainan, karena komunikasi yang kalian berikan terhadap tim sangatlah penting untuk memberi informasi ataupun membangun kekompakan sebuah tim. Karena jika tidak adanya komunikasi dalam sebuah tim maka permainan tersebut dapat dipastikan akan kekurangan informasi untuk menentukan strategi dalam bermain.

