

**SKRIPSI**  
**SKEMA PUBLIKASI JURNAL**  
**KOMUNIKASI INTERPERSONAL ANTAR PEMAIN GAME ONLINE**  
**PUBG MONILE PADA TEAM BEE**

Diajukan sebagai syarat Salah Satu Syarat dalam  
Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada program  
Studi Ilmu Komunikasi

Universitas Amikom Yogyakarta



**Oleh :**

Gokma Risky Sitorus Pane  
18.96.0766

**Dosen Pembimbing:**

Angga Intuери Mahendra P., S.Sos, M.I. Kom

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI**  
**FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL**  
**UNIVERSITAS AMIKOM**  
**YOGYAKARTA**

**2023**

**PENGESAHAN  
SKRIPSI**

**KOMUNIKASI INTERPERSONAL ANTAR PEMAIN GAME ONLINE  
PUBG MOBILE PADA TEAM BEE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Gokma Risky Sitorus Pane**

18.96.0766

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 10 Agustus 2023.

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Angga Intucri Mahendra P., S.Sos, M.I.Kom.

NIK. 190302339

Kadek Kiki Astrig, S. I. KOM., M.A

NIK. 190302445

Stara Asrita, S.I. KOM., M.A

NIK. 190302364

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi

Tanggal 10 Agustus 2023

**DEKAN FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL**



Emha Taunq Luthi, S.T, M.Kom.

NIK. 190302125

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : Gokma Risky Sitorus Pane  
NIM : 18.96.0766  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : Fakultas Ekonomi dan Sosial  
Universitas : Universitas Amikom Yogyakarta

Menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya ilmiah asli, bukan plagiasi dari karya orang lain. Apabila pernyataan ini tidak benar dan ditemukan plagiasi pada karya lain maka saya bersedia menerima sanksi yang telah ditentukan oleh Universitas.

Dengan pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggungjawabkan sepenuhnya.

Yogyakarta, [28 Agustus 2023]

Yang Memberikan Pernyataan



Gokma Risky Sitorus Pane  
NIM. 18.96.0766

## KATA PENGANTAR

Puji syukur, Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya kepada kita semua sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi yang diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program strata satu (S1) di program studi Ilmu Komunikasi Universitas Amikom Yogyakarta.

Adapun penyusunan skripsi ini digunakan sebagai bukti bahwa penyusun telah melaksanakan dan menyelesaikan penelitian Skripsi. Dalam proses penyusunan laporan ini penyusun mendapatkan banyak bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu kami mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Emha Taufiq Luthfi, S.T.,M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Amikom Yogyakarta
3. Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi yang selalumemberikan motivasi dan semangat kepada mahasiswanya
4. Angga Intueri Mahendra P., S.Sos, M.L Kom selaku dosen pembimbing penulis yang sangat membantupenulis dalam menyelesaikan skripsi
5. Kedua orang tua penulis. Terimakasih karena sudah mendidik dan selalu memberikan kalimat positif bagi penulis meskipun tidak secara langsung.
6. Dwi Wahyudi, selaku kerabat peneliti yang sudah mengarahkan peneliti untuk bisa mendapatkan narasumber.
7. Sahabat, teman, dan pihak-pihak yang secara tidak langsung menjadi motivasi penulis untuk tidak menyerah, baik semasa menyelesaikan sekolah maupun ketika menyelesaikan skripsi.

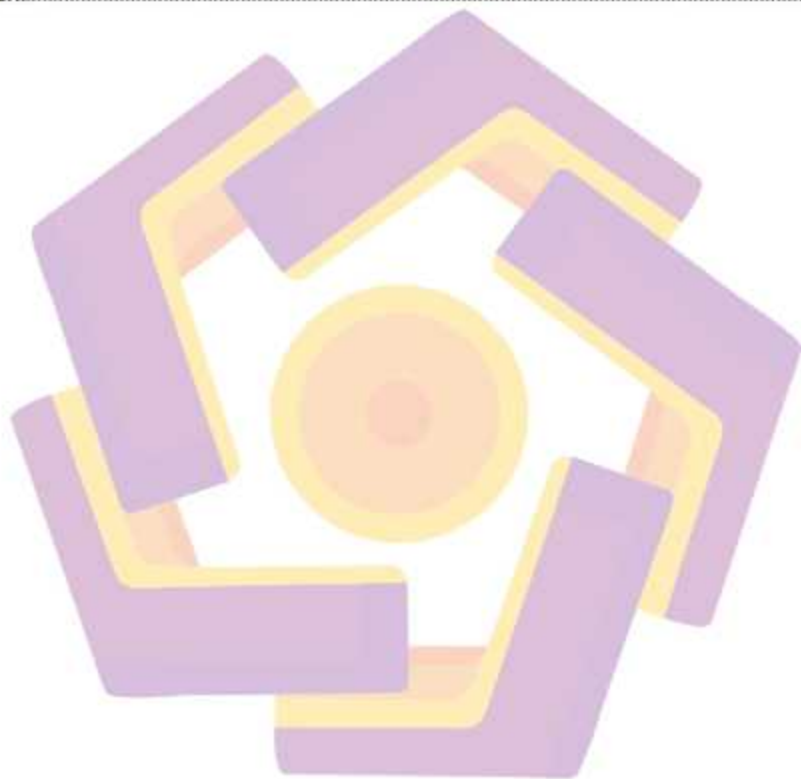
Yogyakarta, 29 Agustus 2023



Penulis

## DAFTAR ISI

Cover Judul .....	1
Pengesahan .....	2
Lembar Pernyataan .....	3
Kata Pengantar .....	4
Daftar isi .....	5
Abstark.....	6



## KOMUNIKASI INTERPERSONAL ANTAR PEMAIN GAME ONLINE PUBG MOBILE PADA TEAM BEE

Gokma Risky Sitorus Pane<sup>1</sup>, Angga Intueri Mahendra P., Sos, M.L.Kom.<sup>2</sup>

### Abstrak

Perkembangan teknologi dan informasi telah menghadirkan berbagai jenis game online, salah satunya adalah PUBG mobile yang populer di kalangan anak muda dan pelajar. Dalam game ini, Komunikasi virtual tersebut memiliki peranan krusial dalam menyampaikan informasi, strategi, dan perasaan saat bermain bersama, yang berdampak langsung pada keberhasilan dan kemenangan dalam permainan. Dalam konteks permainan tim seperti PUBG Mobile, komunikasi interpersonal yang efektif menjadi faktor kunci dalam meraih kesuksesan, karena pada game PUBG Mobile komunikasi interpersonal sangat berperan penting misalnya membangun kerja sama setiap anggota tim dan memberikan dukungan setiap anggota. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui cara komunikasi interpersonal antara pemain dalam permainan PUBG Mobile. Metode penelitian ini menggunakan penelitian kualitatif deskriptif yang sistematis dan objektif. Sampel penelitian dipilih menggunakan metode purposive sampling non-probabilitas. Aspek-aspek komunikasi, seperti keterbukaan, empati, dukungan, rasa positif, dan kesetaraan, akan diukur berdasarkan teori yang diajukan oleh Joseph A. DeVito sebagai variabel penelitian. Hasil penelitian menyoroti pentingnya komunikasi interpersonal yang efektif dalam mencapai kesuksesan dalam permainan. Faktor-faktor utama seperti keterbukaan, empati, dukungan, sikap positif, dan kesetaraan teridentifikasi sebagai elemen-elemen yang membentuk komunikasi dalam tim. Penelitian ini memberikan wawasan bahwa komunikasi interpersonal yang efektif secara langsung memengaruhi kinerja tim, dan pemain dapat meningkatkan kolaborasi dan koordinasi dalam permainan dengan memperhatikan faktor-faktor tersebut

**Kata kunci:** komunikasi interpersonal, PUBG Mobile, Tim Bee, Teori Joseph A. DeVito

### Abstract

The development of technology and information has presented various types of online games, one of which is PUBG mobile which is popular among young people and students. In this game, virtual communication has a crucial role in conveying information, strategies and feelings when playing together, which has a direct impact on success and victory in the game. In the context of team games like PUBG Mobile, effective interpersonal communication is a key factor in achieving success, because in the PUBG Mobile game interpersonal communication plays a very important role, for example building cooperation for each team member and providing support for each member. This study aims to find out how interpersonal communication between players in the PUBG Mobile game. This research method uses descriptive qualitative research that is systematic and objective. The research sample was selected using a non-probability purposive sampling method. Aspects of communication, such as openness, empathy, support, positive feelings, and equality, will be measured based on the theory proposed by Joseph A. DeVito as research variables. The research results highlight the importance of effective interpersonal communication in achieving success in the game. Key factors such as openness, empathy, support, positive attitude, and equality were identified as elements that shape communication within the team. This research provides insight that effective interpersonal communication directly affects team performance, and players can improve collaboration and coordination in games by paying attention to these factors.

**Keywords:** interpersonal communication, PUBG Mobile, Team Bee, Theory of Joseph A. DeVito