

**PEMBUATAN SISTEM KASIR MULTIPLATFORM BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN FLASK FRAMEWORK
PADA MICO FROZEN FOOD**

SKRIPSI



disusun oleh

Fatahilla Afnan

17.11.1071

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**PEMBUATAN SISTEM KASIR MULTIPLATFORM BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN FLASK FRAMEWORK
PADA MICO FROZEN FOOD**

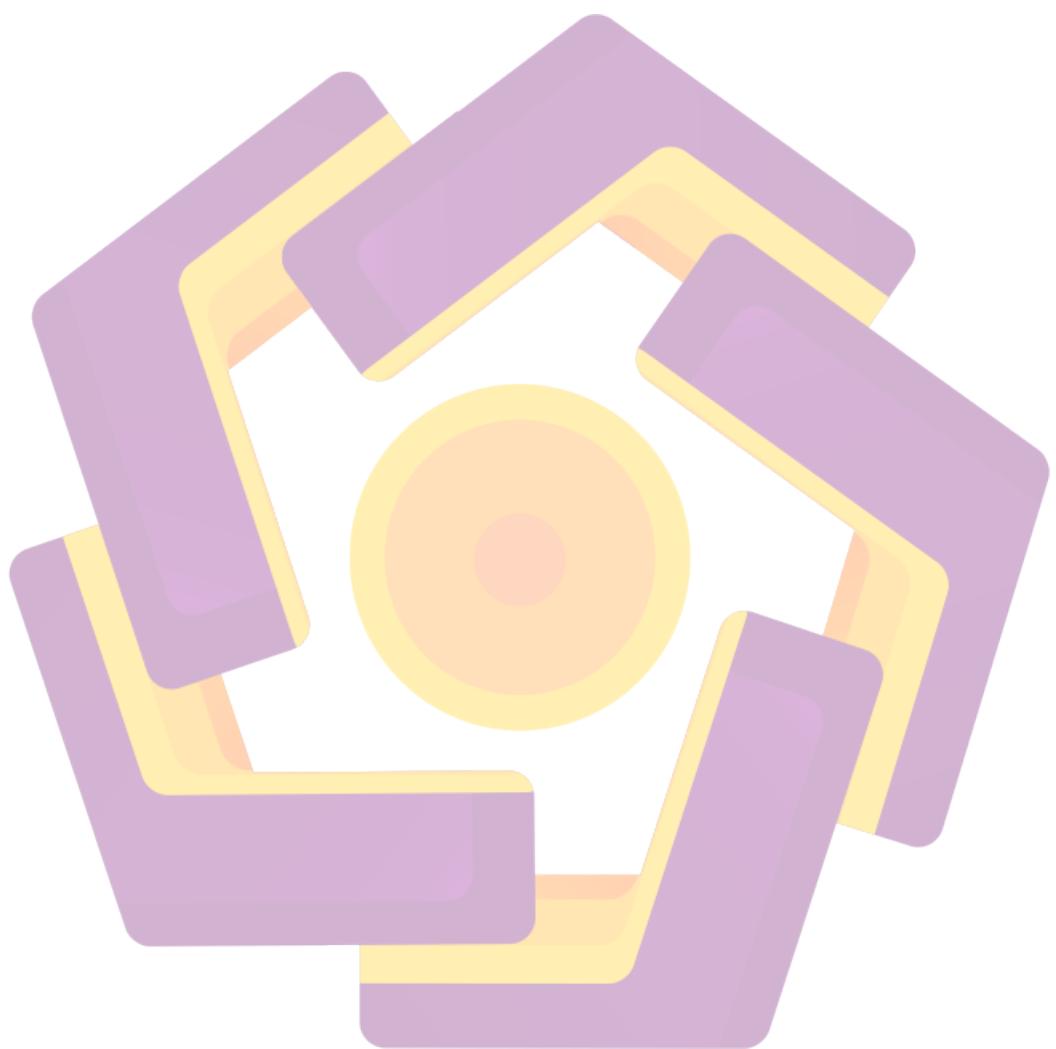
SKRIPSI

Disusun guna memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika



disusun oleh
Fatahilla Afnan
17.11.1071

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**



PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN SISTEM KASIR MULTIPLATFORM BERBASIS WEB
MENGGUNAKAN FLASK FRAMEWORK PADA MICO FROZEN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fatahilla Afnan

17.11.1071

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 Januari 2021

Dosen Pembimbing,

Andika Agus Slameto, M. Kom

NIK. 1903 02109

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN SISTEM KASIR MULTIPLATFORM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FLASK FRAMEWORK PADA MICO FROZEN FOOD

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fatahilla Afnan

17.11.1071

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 16 Februari 2021

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Yudi Sutanto, M.Kom
NIK. 190302039

Tanda Tangan

Rini Indrayani, ST, M.Eng
NIK. 190302417

Andika Agus Slameto, M. Kom
NIK. 190302109

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 18 Februari 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.

NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 18 Februari 2021



Fatahilla Afnan
NIM. 17.11.1071

MOTTO

La Tahzan, Innallaha Ma'ana. Don't be Sad Indeed Allah with Us.

(QS At-Taubah : 40)

"If you want to be able to manage other people, arrange yourself first."

— Abu Bakar

"Your time is limited, don't spend it taking care of other people's lives."

— Steve Jobs

"Achieve your dreams as high as possible and think positively."

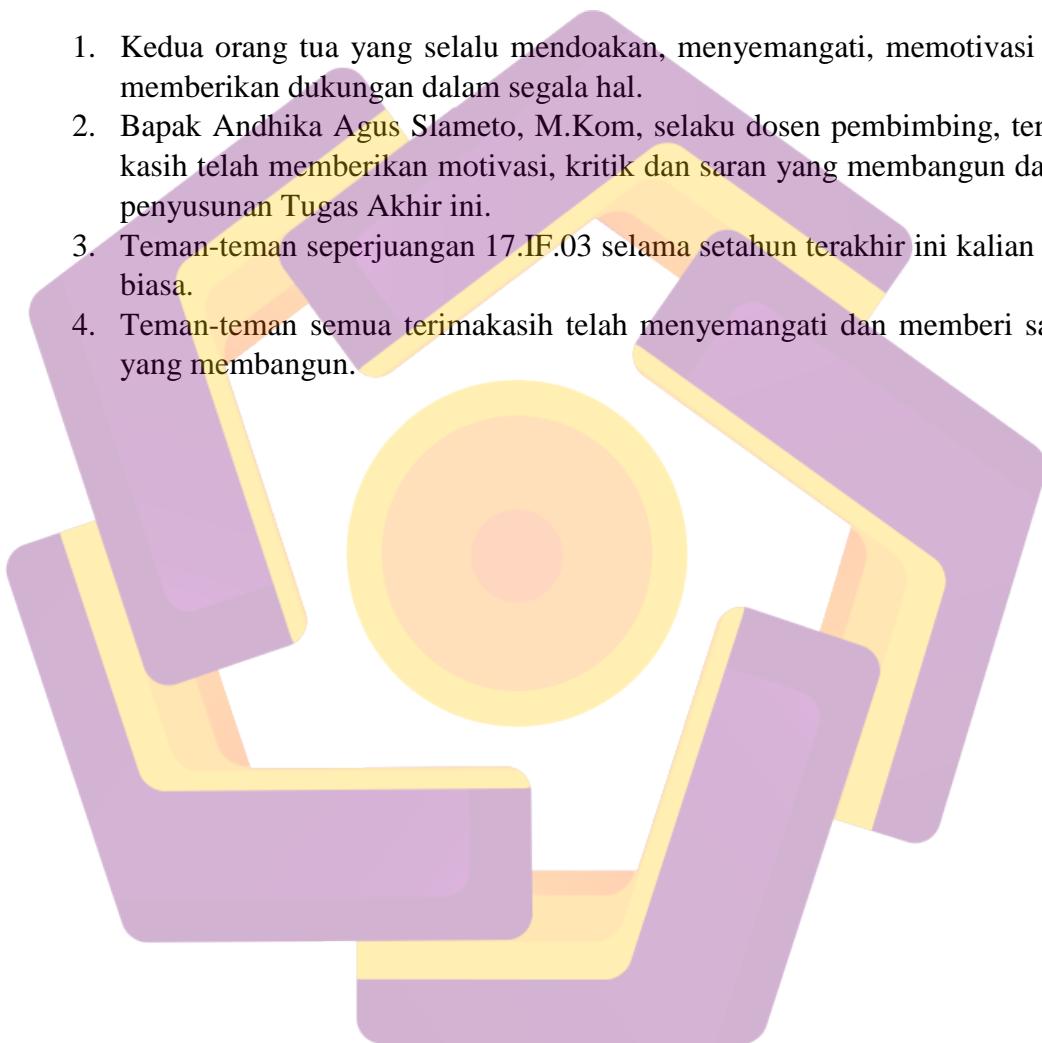
— Fatahilla Afnan



PERSEMPAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Kuasa, karena atas rahmatNya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik baiknya. Tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua yang selalu mendoakan, menyemangati, memotivasi dan memberikan dukungan dalam segala hal.
2. Bapak Andhika Agus Slameto, M.Kom, selaku dosen pembimbing, terima kasih telah memberikan motivasi, kritik dan saran yang membangun dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Teman-teman seperjuangan 17.IF.03 selama setahun terakhir ini kalian luar biasa.
4. Teman-teman semua terimakasih telah menyemangati dan memberi saran yang membangun.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum. Wr. Wb.

Segala puji bagi Allah SWT yang dengan kebesaran dan keagungan-Nya telah memberikan begitu banyak anugerah ilmu, risky berlimpah, rahmat serta hidayahNya kepada kita semua. Dengan mengucap rasa syukur Alhamdulillah skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta.

Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer. Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan banyak-banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Prof.Drs.M.Suyanto, MM selaku Ketua Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Kepala Jurusan S1 Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Andhika Agus Slameto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan masukan, arahan dan bimbingan yang sangat membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini.
4. Semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis selalu membuka diri untuk saran dan kritik yang membangun dari pembaca. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri pada khususnya dan bagi para pembaca pada umumnya. Terima kasih.

Yogyakarta, 30 Januari 2021

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Analisis	5
1.5.3 Metode Perancangan	6
1.5.4 Metode Testing	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Dasar Teori	10
2.2.1 Sistem Informasi	10
2.2.1.1 Pengertian Sistem Informasi	10
2.2.1.2 <i>Point of Sale / Sistem Kasir</i>	11

2.2.2 <i>Flask Framework</i>	11
2.2.3 <i>Multiplatform</i>	12
2.2.4 Pengusaha / <i>Entreprenuer</i>	13
2.2.5 Web	13
2.2.6 Python	15
2.2.7 MySQL	15
2.2.8 Bootstrap	16
2.2.9 REST API	16
2.2.10 Vue	16
2.2.11 UML	17
2.2.12 ISO 9126	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
3.1 Deskripsi Perusahaan	28
3.2 Analisis Masalah	29
3.3 Identifikasi Masalah	34
3.4 Solusi yang di sarankan	34
3.5 Solusi yang dipilih	35
3.6 Analisis Kebutuhan Sistem	35
3.6.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	35
3.6.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	36
3.7 Analisis Biaya-Manfaat	37
3.8 Perancangan Aplikasi	39
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	64
4.1 <i>Database</i> dan Tabel	64
4.1.1 Implementasi <i>Database</i>	64
4.1.2 Implementasi Tabel	65
4.1.3 Koneksi <i>Database</i>	68
4.2 Implementasi Antarmuka (<i>interface</i>) dan Kode Program	68
4.2.1 Antarmuka <i>User</i> (<i>Userinterface</i>)	69
4.2.1.1 Halaman <i>Login</i> User	69
4.2.1.2 Halaman <i>Dashboard</i>	69
4.2.1.3 Halaman POS	70

4.2.2 Antarmuka (<i>Interface</i>) Admin	70
4.2.2.1 Halaman <i>Login</i> Admin dan Kode Program	70
4.2.2.2 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	73
4.2.2.3 Halaman Kategori dan API kode program	73
4.2.2.4 Halaman Produk	74
4.3 Pengujian Sistem	75
4.3.1 <i>Black Box Testing</i>	75
4.3.1.1 Tabel Kelayakan	77
4.3.2 <i>Multiplatform Testing</i>	77
4.4 Implementasi Program	82
4.4.1 Manual Program	82
4.5 Pemeliharaan Sistem	83
4.6 Kuisioner Penilaian Kelayakan	84
4.6.1 Kuisioner Penilaian Kelayakan Mahasiswa	91
BAB V PENUTUP	96
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol Use Case	19
Tabel 2.2	Simbol Activity Diagram	21
Tabel 2.3	Simbol Sequence Diagram	22
Tabel 2.4	Simbol Multiplicity Class Diagram	24
Tabel 2.5	<i>Characteristics and sub Characteristics ISO 9126</i>	25
Tabel 2.5	Skala Konversi	28
Tabel 3.1	Analisis Biaya-Manfaat	39
Tabel 3.2	Struktur Tabel Role	59
Tabel 3.3	Struktur Tabel Role Users	59
Tabel 3.4	Struktur Tabel User	59
Tabel 3.5	Struktur Tabel Profil Bisnis	60
Tabel 3.6	<i>Black Box Testing</i>	62
Tabel 4.1	Kelayakan <i>Black Box Testing</i>	78
Tabel 4.2	Kuis Kelayakan	85
Tabel 4.3	Panduan Penilaian	90
Tabel 4.4	Total Penilaian	81
Tabel 4.5	Kuis Kelayakan Mahasiswa	91
Tabel 4.6	Total Penilaian Mahasiswa	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Dasboard Kasir Pintar	30
Gambar 3.2 Menu Premium Kasir Pintar	30
Gambar 3.3 Profil Akun Kasir Pintar	31
Gambar 3.4 Penjelasan Premium Kasir Pintar.....	31
Gambar 3.5 Laporan Transaksi Dashboard Kasir Pintar	32
Gambar 3.6 Penjelasan Biaya Perbulan Kasir Pintar.....	32
Gambar 3.7 Login Kasir Pintar.....	33
Gambar 3.8 Menu Pajak Kasir Pintar	34
Gambar 3.9 Search Kasir Pintar	34
Gambar 3.10 Versi Update Kasir Pintar	35
Gambar 3.11 Use Case Diagram.....	41
Gambar 3.12 Activity Diagram Login Admin	42
Gambar 3.13 Activity Diagram Logout Admin	42
Gambar 3.14 Activity Diagram Registrasi Admin	43
Gambar 3.15 Activity Diagram Lupa Kata Sandi Admin	43
Gambar 3.16 Activity Diagram Aktivasi Akun Admin	44
Gambar 3.17 Activity Diagram Atur Kata Sandi Admin	44
Gambar 3.18 Activity Diagram Konfirmasi Aktivasi Akun Admin.....	45
Gambar 3.19 Activity Diagram Profil Diri Admin	45
Gambar 3.20 Activity Diagram Profil Bisnis Admin	46
Gambar 3.21 Activity Diagram Ubah Kata Sandi Admin	46
Gambar 3.22 Activity Diagram Pengguna.....	47
Gambar 3.23 Activity Diagram Kategori Produk	47
Gambar 3.24 Activity Diagram Produk	47
Gambar 3.25 Activity Diagram Hak Akses	48
Gambar 3.26 Activity Diagram POS	48
Gambar 3.27 Sequence Diagram Login.....	49
Gambar 3.28 Sequence Diagram Logout.....	49

Gambar 3.29 Sequence Diagram Registrasi	50
Gambar 3.30 Sequence Diagram Atur Ulang Kata Sandi	50
Gambar 3.31 Sequence Diagram Lupa Kata Sandi	51
Gambar 3.32 Sequence Diagram Ubah Kata Sandi	52
Gambar 3.33 Sequence Diagram Profil Bisnis	52
Gambar 3.34 Sequence Diagram Profil Pengguna	53
Gambar 3.35 Sequence Diagram Pengguna	54
Gambar 3.36 Sequence Diagram Kategori Produk.....	54
Gambar 3.37 Sequence Diagram Produk.....	55
Gambar 3.38 Sequence Diagram Hak Akses.....	56
Gambar 3.39 Sequence Diagram POS	56
Gambar 3.40 Class Diagram.....	57
Gambar 3.41 ERD Relationship	58
Gambar 3.42 ERD Bussiness Profil.....	58
Gambar 3.43 Wireframe Dashboard.....	61
Gambar 3.44 Wireframe POS	61
Gambar 3.45 Wireframe Struk.....	62
Gambar 4.1 Struktur Tabel <i>Database</i>	64
Gambar 4.2 Relasi Tabel <i>Database</i>	65
Gambar 4.3 Tabel user	66
Gambar 4.4 Tabel roles_users	66
Gambar 4.5 Tabel role	66
Gambar 4.6 Tabel sales.....	66
Gambar 4.7 Tabel items.....	67
Gambar 4.8 Tabel products.....	67
Gambar 4.9 Tabel product_category	67
Gambar 4.10 Tabel alembic_version	67
Gambar 4.13 Halaman Login User	69
Gambar 4.14 Halaman Dashboard User	70
Gambar 4.15 Halaman POS User	70
Gambar 4.16 Halaman Login Admin	71
Gambar 4.17 Halaman Dashboard Admin.....	73
Gambar 4.18 Halaman Kategori	73



Gambar 4.19 Halaman Produk.....	74
Gambar 4.20 Login <i>Testing</i>	75
Gambar 4.21 Profil Bisnis <i>Testing</i>	77
Gambar 4.22 Hak Akses <i>Testing</i>	77
Gambar 4.23 Kategori <i>Testing</i>	78
Gambar 4.24 Logout <i>Testing</i>	78
Gambar 4.25 Login IOS <i>Testing Multiplatform</i>	79
Gambar 4.26 Klik IOS <i>Testing Multiplatform</i>	79
Gambar 4.27 POS IOS <i>Testing Multiplatform</i>	80
Gambar 4.28 Logout IOS <i>Testing Multiplatform</i>	80
Gambar 4.29 Login Android <i>Testing Multiplatform</i>	80
Gambar 4.30 Klik Android <i>Testing Multiplatform</i>	81
Gambar 4.31 POS Android <i>Testing Multiplatform</i>	81
Gambar 4.32 Logout Android <i>Testing Multiplatform</i>	82
Gambar 4.33 Login Ipad <i>Testing Multiplatform</i>	82
Gambar 4.34 Klik Ipad <i>Testing Multiplatform</i>	82
Gambar 4.35 POS Ipad <i>Testing Multiplatform</i>	83
Gambar 4.36 Logout Ipad <i>Testing Multiplatform</i>	83
Gambar 4.37 Bukti Kuisioner Kelayakan	91
Gambar 4.38 Bukti Pertanyaan	91
Gambar 4.39 Bukti Kuisioner Kelayakan Mahasiswa.....	95
Gambar 4.40 Bukti Pertanyaan Manusia	95

INTISARI

Dengan adanya pembukuan didalam jual-beli dapat mempermudah bagi para pengusaha untuk mencatat dan merekap hasil jual-beli mereka. Tetapi hal itu akan menyusahkan ketika semakin banyak pembeli dan produk yang akan dicatat setelah tahun kedepannya. Dapat mengakibatkan tidak tahan lama dan tentunya akan susah jika masih dilakukan pembukuan secara manual.

Sistem kasir *multiplatform* adalah alat bantu digital yang memudahkan bagi pengusaha untuk mencatat produk yang akan dijual, pembukuan lebih mudah, dan lebih mudah digunakan. Sistem kasir tersebut berbasis web yang dapat di buka di *Gadget* maupun *notebook*. Memilih *multiplatform* dikarenakan perusahaan belum mempunyai sistem *multiplatform* dan sehingga mendorong penulis untuk membuatkan sistem tersebut. Perusahaan juga telah menyetujuinya untuk menginginkan sistem *multiplatform*.

Sistem kasir *multiplatform* didalam aplikasi tersebut terdapat menu dan *button* yang mudah digunakan. Aplikasi tersebut juga dapat membuat kategori yang mau di jual sendiri dan dapat mengupload gambar produk yang akan di jual. Yang paling menonjol aplikasi tersebut dapat mencetak struk penjualan serta memberi logo di struk penjualan tersebut. Aplikasi ini nantinya akan di gunakan pada perusahaan mico frozen food, yang sebelumnya masih menggunakan sistem kasir gratis yaitu kasir pintar dan menggunakan catatan manual. Sehingga di buatnya sistem kasir ini dengan kelebihan yang sudah di jelaskan seperti halnya dapat di gunakan di tablet, *mobile*, maupun *desktop*, dan ada laporan keuntungan serta kerugiannya.

Kata Kunci: Sistem Kasir, *Multiplatform*, *Web*, Mudah digunakan, Pengusaha,

ABSTRACT

With the bookkeeping in buying and selling can make it easier for entrepreneurs to record and recap the results of their purchases. But it will be troublesome when more and more buyers and products will be listed after years to come. It can result in not long-lasting and of course it will be difficult if manual bookkeeping is still done.

A multiplatform cashier system is a digital tool that makes it easy for entrepreneurs to record products for sale, bookkeeping easier, and easier to use. The cashier system is web-based which can be opened in gadgets or notebooks. Choosing multiplatform because the company does not yet have a multiplatform system and thus encourages writers to make the system. The company has also agreed to want a multiplatform system.

Multiplatform cashier system in the application some menus and buttons are easy to use. The application can also create categories that you want to sell on your own and can upload images of products to sell. The most prominent of these applications can print sales receipts and provide a logo on the sales receipt. This application will later be used at the frozen food mico company, which previously was still using the free cashier system that is kasir pintar and use manual notes. So he made this cashier system with the advantages that have been explained as it can be used on tablets, mobile, and desktop, and there are reports of advantages and disadvantages.

Keyword: Cashier System, Multiplatform, Web, Easy To Use, Entrepreneurs

