

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi adalah sebuah sistem yang menyediakan berbagai informasi untuk kebutuhan manajemen dalam hal pengambilan keputusan untuk menjalankan operasional sebuah perusahaan. Sistem merupakan sekumpulan dari orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisir untuk tujuan tertentu [1]. Perkembangan sistem informasi saat ini tersusun dalam berbagai bagian khususnya dalam penelitian ini yaitu Teknologi Informasi.

Teknologi informasi membahas konsep utama, perkembangan dan masalah manajemen suatu sistem seperti perangkat keras, perangkat lunak, jaringan, manajemen data, dan banyak teknologi internet[2]. Kehadiran Teknologi Informasi (TI) mengubah cara di dalam suatu bisnis dari yang semula konvensional menjadi sesuatu yang baru baik dari sisi peluang maupun tantangannya. Saat ini begitu banyak hal positif dari pemanfaatan teknologi informasi contohnya *website*.

BirinFarm adalah salah satu usaha UMKM yang mulai menggunakan media *website* sebagai media pemasaran produknya. Penerapan *website* Birinfarm yang masih terbilang statis ini menjadikan pemanfaatan *website* yang terbatas. Padahal media *website* apabila dikembangkan akan memberikan berbagai kemudahan usaha yang sangat diperlukan usaha ternak ini.

Penerapan metode juga perlu dalam pengembangan *website* demi mencari keefektifan dan efisiensi dalam proses pembuatannya. SLDC (*Systems Development Life Cycle*) merupakan point yang sangat vital, krusial, dan keputusan di dalam *Software development* pada sebuah proyek. Sukses atau tidaknya sebuah proyek sudah bisa diprediksi pada saat manajer proyek menentukan model SLDC mana yang akan diambil. Model *Waterfall* adalah model pertama dan umum digunakan oleh proyek-proyek pemerintahan dan

perusahaan besar. Model ini juga menekankan pentingnya dokumentasi sehingga model ini cocok untuk proyek yang mengedepankan kualitas[3].

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang dibahas dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Bagaimana pengembangan *website* birin farm menjadi sistem informasi untuk manajemen produk menggunakan metode *waterfall*?
2. Bagaimana kerja fitur pemesanan di sistem *website* birin farm yang telah di buat?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibahas dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Pengembangan sistem informasi untuk manajemen produk meliputi pendataan produk, *pre order* produk, dan laporan usaha untuk pemilik birinfarm.
2. Pengembangan sistem informasi menggunakan bahasa PHP, database MySQL dan *framework* Laravel 4.
3. Penerapan pengembangan sistem informasi menggunakan metode SDLC *Waterfall*.
4. Penerapan perancangan program menggunakan ERD.
5. Pengujian menggunakan *Black box*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dibahas dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Menghasilkan sistem *website* yang dinamis sehingga mempermudah pemilik dalam merubah ubah data dalam *website* agar sesuai dengan data usaha saat itu.
2. Memberikan sistem manajemen produk yang dapat mempermudah pemilik dalam mendata produk yang keluar ke konsumen.
3. Sistem informasi memberikan fitur pemesanan yang mudah di akses konsumen.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dibahas dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Manfaat penelitian ini bagi pemilik usaha adalah dapat lebih mempermudah dalam manajemen kegiatan usaha, *tracking product* yang teratur, fitur preorder yang dapat bermanfaat baik untuk pemilik ataupun dapat mempermudah konsumen memesan produk, dan kemudahan pemilik dalam mengirim produk.
2. Penelitian ini juga bermanfaat bagi para peneliti kedepannya untuk melihat seberapa jauh pengembangan teknologi informasi dapat diterapkan dalam usaha khususnya peternakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam melakukan penulisan skripsi telah tersusun ke dalam 5 bab dengan pendeskripsian sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Di dalam bab ini menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian dalam skripsi.

BAB II TINJAUAN PUSTAKAN

Di dalam bab ini membahas mengenai teori-teori yang menunjang penelitian perancangan, pembuatan *birin farm*, dan penjelasan konsep dasar sistem informasi, model perancangan, dan basis data.

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini diuraikan identitas objek penelitian, alur perancangan situs web dengan metode waterfall yang dipakai di penelitian ini, lalu uraian mengenai alat dan bahan yang digunakan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Di dalam bab ini menjelaskan tentang implementasi penerapan waterfall dwengan melalui *Requirement Analysis*, *System and Software Desdign*, *Implementation and Unit Testing*, dan *Integration and Testing* dalam proses pembuatan website birin farm.

BAB V PENUTUP

Di dalam bab ini berisi tentang hasil penelitian berupa kesimpulan serta saran guna untuk pengembangan yang akan datang.

