

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian *game* ini menggunakan *software* RPG Maker MV dengan metode GDLC (*game development life cycle*) yang berfokus pada *game* adventure memberikan hasil penelitian yang dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. penelitian ini menggunakan *software* RPG Maker MV dan berhasil diterapkan untuk membuat *game* berjudul “*The Adventure Of Rama*”.
- b. Pengembangan *game* ini berhasil mengimplementasikan *Battle AI Core* pada aksi *battle*nya.
- c. Berdasarkan pengujian *blackbox* menunjukkan *game* dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan.
- d. Melalui pengujian kuisioner *game* dapat digunakan dan responden lebih menyukai *game* RPG dengan *implementasi battle AI core* dibanding dengan *game* RPG *default*.

5.2 Saran

Pada penelitian ini masih ada beberapa kekurangan yang ditemukan saat melakukan pengujian dan diharapkan dapat diperbaiki pada peneliti selanjutnya, diantaranya pada *game* petunjuk untuk memainkan *game* perlu ditampilkan dengan jelas dan perlu dibuat fitur-fitur untuk mengakses beberapa kemungkinan yang diperlukan pada *game*. Serta menambahkan konfigurasi setting pada note untuk menambah aksi pada skill saat *battle*.