

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Amikom Yogyakarta adalah hasil perubahan dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta yang sebelumnya merupakan transformasi dari Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta yang telah terdaftar sesuai dengan Surat Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 084/D/O/1994 tanggal 11 Oktober 1994. Perubahan bentuk ini dilakukan untuk memudahkan pencapaian visi sebagai perguruan tinggi unggulan dunia di bidang ekonomi kreatif yang berbasis entrepreneurship. Selain memberikan proses perkuliahan, Universitas Amikom Yogyakarta juga memiliki Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) atau organisasi yang memfasilitasi mahasiswa dalam mengembangkan potensi dan bakat mereka. UKM merupakan tempat yang mengkoordinasi kegiatan atau aktivitas kemahasiswaan di luar kelas di seluruh organisasi Universitas Amikom Yogyakarta.

Terdapat 31 UKM yang berada di bawah pengelolaan Universitas Amikom Yogyakarta. Setiap UKM dipilih berdasarkan minat dari mahasiswa dan memberikan wadah serta kesempatan bagi mahasiswa untuk mengembangkan potensi mereka. Setiap UKM dikelola oleh pengurus sesuai dengan kesepakatan yang telah disepakati bersama. Namun, kendala dalam manajemen kegiatan terjadi akibat jumlah anggota pengurus UKM yang cukup besar. Selain itu, pengelolaan data masih dilakukan secara manual dan belum terintegrasi, sehingga banyak data penting seperti laporan pertanggungjawaban dan program kerja yang terkumpul tidak tersusun dengan baik dan semakin menumpuk. Dampak lainnya adalah kesulitan dalam mencari data pada kepengurusan saat ini dan sebelumnya.

Proses manajemen UKM di Universitas Amikom Yogyakarta masih menggunakan cara konvensional yaitu seperti distribusi brosur atau pamflet di area kampus dianggap belum mencapai hasil optimal, karena mayoritas mahasiswa

hanya sekadar melihat atau mengabaikan papan informasi tersebut. Sistem manajemen file unit kegiatan mahasiswa saat ini mengalami kesulitan dalam organisasi dan pencarian dokumen, menyebabkan efisiensi rendah dan waktu yang terbuang untuk mencari file yang diperlukan. Oleh karena itu, diperlukan manajemen organisasi yang terarah, terintegrasi, dan berkelanjutan agar dapat mengatasi kendala dan masalah dalam pengelolaan UKM di Universitas Amikom Yogyakarta.

Penelitian ini akan memperbaiki sistem pengelolaan dan manajemen UKM, memanfaatkan kemajuan teknologi komputer. Dalam hal ini, penulis memutuskan untuk membuat sistem informasi berbasis *website* sebagai sarana manajemen pengelolaan UKM dengan pertimbangan Karena Sistem informasi berbasis *website* akan memudahkan komponen terhubung satu sama lain dan berfungsi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyampaikan informasi dalam berbagai bentuk seperti suara, gambar, teks, dan *hypertext*. Sistem informasi berbasis *website* memiliki kelebihan yaitu mudah dikembangkan, fleksibel, dan dapat diakses melalui berbagai *platform* tanpa perlu melakukan instalasi. Ini sejalan dengan penelitian Anggi Amalia Faisal mengenai pengembangan sistem informasi berbasis *website* untuk jurusan sistem informasi. Sistem informasi berbasis *website* ini mencakup informasi tentang kegiatan, data pendukung, manajemen organisasi yang efektif. Hal ini akan mempermudah pengurus dalam mengelola UKM dan menyampaikan informasi dengan lebih lancar di Universitas Amikom Yogyakarta[1].

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis menyusun penelitian dengan judul "*Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Unit Kegiatan Mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta Berbasis Website*".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dirumuskan sebuah masalah yang akan dibahas, yaitu "Bagaimana merancang sistem informasi manajemen untuk unit kegiatan mahasiswa di Universitas Amikom Yogyakarta?".

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas, penulis memberikan batasan ruang lingkup sehingga permasalahan tersebut dapat terarah dan tidak menyimpang dari tujuan awal, berikut adalah batasan masalah yang sudah penulis rangkum.

1. Merancang sistem manajemen file unit kegiatan mahasiswa berbasis *website* dengan menggunakan *framework codeigniter*.
2. *Website* ini akan menyajikan informasi tentang kegiatan serta manajemen organisasi yang efisien dan terarah. Admin utama bertanggung jawab atas direktorat kemahasiswaan Universitas Amikom Yogyakarta. Sementara itu, setiap UKM akan memiliki Admin yang bertanggung jawab atas UKM tersebut. Selain itu, pengguna, yang merupakan mahasiswa, dapat mengakses halaman utama untuk mendapatkan informasi terkait kegiatan yang diadakan.
3. Pengguna dari sistem ini akan ada tiga, yaitu Admin utama, Admin UKM dan *User*.
4. Sistem ini hanya akan digunakan di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis *website* yang dapat mempermudah manajemen kegiatan UKM Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun yang menjadi manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat memberikan referensi yang bermanfaat bagi lingkungan akademis, terutama bagi para peneliti yang akan melakukan penelitian mengenai pengembangan *website* UKM di masa depan.
2. Menyediakan fasilitas pusat informasi bagi Mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta guna memudahkan pencarian informasi yang berkaitan dengan keberadaan UKM di lingkungan kampus tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini dibagi menjadi beberapa bab dan sub pokok, yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN,

Dalam bab ini penulis menguraikan dan membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, Batasan Masalah, Maksud Dan Tujuan Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA,

Bab ini berisi tentang tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan, sumber – sumber yang relevan, metode yang digunakan serta langkah – langkah pembangunan *website*.

BAB III METODE PENELITIAN,

Bab ini berisi tentang gambaran umum *website* yang akan dibuat, tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah, solusi yang ditawarkan, dan penjelasan program yang dibangun.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN,

bab ini menyajikan tahap pengembangan program yang akan dijelaskan setiap langkahnya, tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan *website*, testing hingga penerapan *website* di objek penelitian.

BAB V PENUTUP,

Bab ini meliputi bagian penutup yang memuat saran dan kesimpulan atas keseluruhan penelitian ini, Mengemukakan kesimpulan yang diambil dari hasil penelitian dan penulisan ini, serta saran untuk pengembangan selanjutnya.