

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN MAKANAN DAN MINUMAN
PADA KEDAI INDESOANO BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

DIO REGI PRATAMA

19.12.1074

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SAMIKOMYOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN MAKANAN DAN MINUMAN
PADA KEDAI INDESOANO BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

DIO REGI PRATAMA

19.12.1074

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA
KEDAI NDESO ANO BERBASIS WEBSITE**


yang disusun dan diajukan oleh

Dio Regi Pratama

19.12.1074

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 Agustus 2023

Dosen Pembimbing,


Atik Nurmakani, S.Kom, M.Kom
NIK. 190302354

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA
KEDAI NDESO ANO BERBASIS WEBSITE**

yang disusun dan diajukan oleh

Dio Regi Pratama

19.12.1074

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Agustus 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ninik Tri Hartanti.M.Kom
NIK. 190302330

Dwi Nurani.M.Kom
NIK. 190302236

Atik Nurmasani.S.Kom,M.Kom
NIK. 1903022354



Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 21 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Dio Regi Pratama
NIM : 19.12.1074

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

Tuliskan Judul Skripsi

Dosen Pembimbing : Atik Nurmasani, S.Kom, M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 21 Agustus 2023

Yang Menyatakan,



Dio Regi Pratama

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya sehingga skripsi yang berjudul “ Sistem Informasi Penjualan Makanan Dan Minuman Pada Kedai Ndeso Ano Berbasis Website” dapat terselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom. Penulisan skripsi ini banyak mendapatkan bimbingan, arahan, bantuan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom
2. Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Ketua Prodi Fakultas Ilmu Komputer
3. Bhanu Sri Nugraha, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik
4. Atik Nurmasani, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan dan arahnya.
5. Kedai Mas Ano yang telah memberikan izin penelitian
6. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Yogyakarta, 7 Agustus 2023

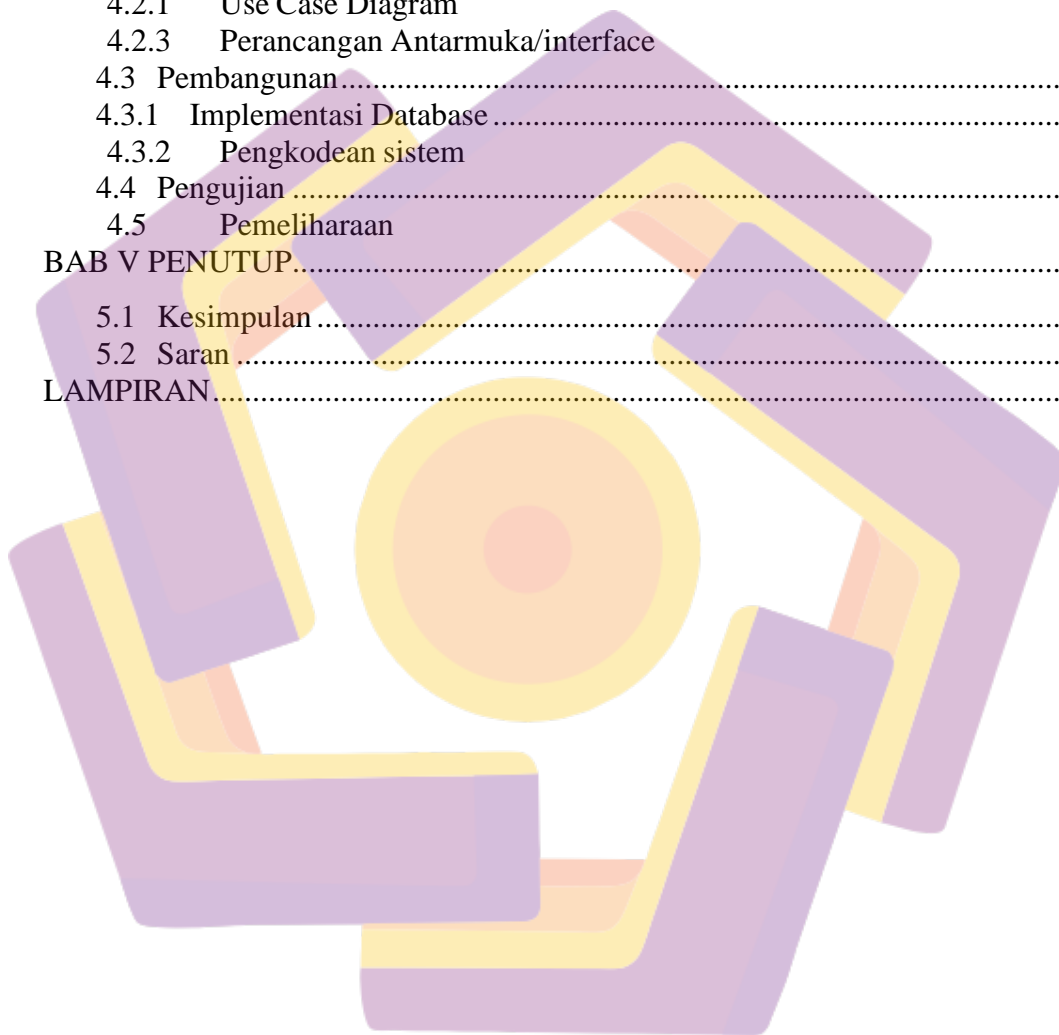
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
INTISARI	x
ABSTRACT.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Studi Literatur	5
2.2 Dasar Teori.....	12
2.2.1. Pengertian Sistem Informasi	12
2.2.2. Metode Pengembang	12
2.2.3. Pemrograman web	13
2.2.3. Framework	14
2.2.4. Pemodelan Database	15
2.2.5. Unified Modeling Language (UML)	16
2.2.6. Pengujian Sistem	16
BAB III METODE PENELITIAN	17
3.1 Objek Penelitian.....	17
3.2 Alur Penelitian	17
3.2.1. Analisa Sistem	17
3.2.2. Perancangan Sistem	17
3.2.3. Pembangunan Sistem	18
3.2.4. Uji Coba Sistem	18
3.3 Alat dan Bahan.....	18
3.3.1 Alat Penelitian	18

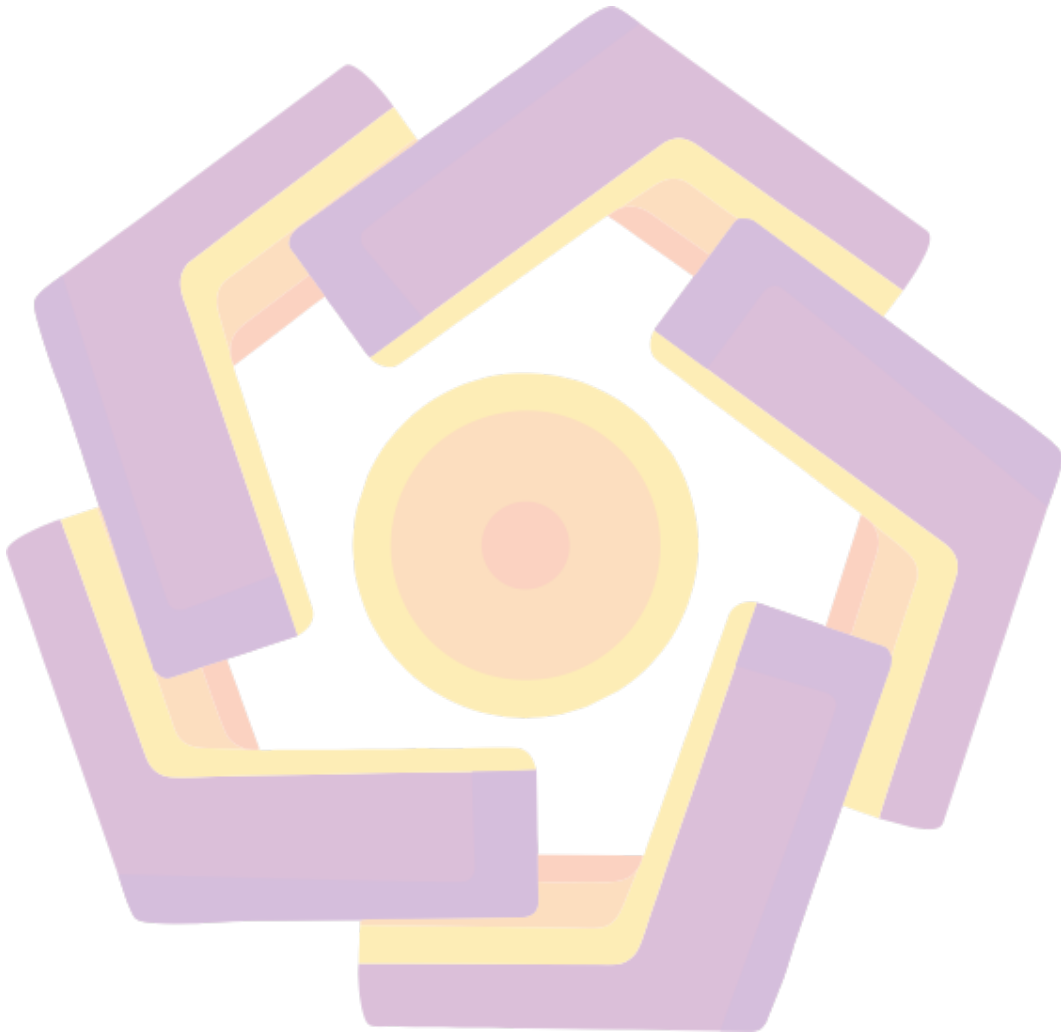
3.3.2	Bahan Penelitian	19
-------	------------------	----

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		20
4.1	Analisis	20
4.1.2	Analisis sistem yang sedang berjalan	20
4.1.3	Analisis PIECES	20
4.1.4	Solusi Pemecahan Masalah	23
4.2	Design Sistem	24
4.2.1	Use Case Diagram	24
4.2.3	Perancangan Antarmuka/interface	29
4.3	Pembangunan.....	32
4.3.1	Implementasi Database	32
4.3.2	Pengkodean sistem	32
4.4	Pengujian	36
4.5	Pemeliharaan	40
BAB V PENUTUP.....		43
5.1	Kesimpulan	43
5.2	Saran	43
LAMPIRAN.....		46



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Keaslian Penelitian	8
Tabel 4. 1 Pengujian Metode.....	20
Tabel 4. 2 Pengujian Blackbox	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Waterfall	13
Gambar 2. 2 One to one relationship.....	15
Gambar 2. 3 One to many relationship	16
Gambar 2. 4 Many to many relationship.....	16
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	17
Gambar 3. 2 Pengujian Metode.....	18
Gambar 4. 1 Use Case	24
Gambar 4. 2 Activity Login	25
Gambar 4. 3 Activity Tambah Menu	26
Gambar 4. 4 Activity Ubah Menu	27
Gambar 4. 5 Activity Hapus Menu	28
Gambar 4. 6 Activity pesanan.....	29
Gambar 4. 7 Rancangan Halaman Login	30
Gambar 4. 8 Rancangan Halaman Utama	30
Gambar 4. 9 Rancangan Halaman Menu	31
Gambar 4. 10 Rancangan Halaman Transaksi	31
Gambar 4. 11 Database Daftar Menu	32
Gambar 4. 12 Database Pesanan	32
Gambar 4. 13 Pengkoden Controller Home	33
Gambar 4. 14 Pengkoden Views Home	33
Gambar 4. 15 Pengkoden controler Daftar menu	34
Gambar 4. 16 Pengkoden Daftar Menu.....	34
Gambar 4. 17 Pengkoden View Daftar Menu	35
Gambar 4. 18 Pengkoden controller pesanan.....	35
Gambar 4. 19 Pengkoden model pesanan	36
Gambar 4. 20 Pengkoden detail pesanan	36
Gambar 4. 21 Tampilan Home.....	40
Gambar 4. 22 Tampilan Dashboard	40
Gambar 4. 23 Tampilan Registrasi.....	41
Gambar 4. 24 Tampilan Tambah Menu	41
Gambar 4. 25 Tampilan tambah paket menu	41
Gambar 4. 26 Tampilan Transaksi	42
Gambar 4. 27 Tampilan Laporan	42

INTISARI

Kedai Ndeso Ano adalah sebuah usaha dibidang kuliner yang terletak di Jl. Siliwangi No.13, Pamulang Tangerang Selatan. Memulai usaha dari tahun 2021 menjual berbagai macam makanan dan minuman, karena adanya permintaan pasar yang tinggi sehingga membuat kedai menjadi kesulitan dalam pengelolaan toko. Sistem order secara tertulis pada suatu restoran dapat menimbulkan beberapa masalah. Masalah pada Kedai Ndeso Ano yakni sering terjadinya customer menunggu terlalu lama untuk mendapatkan menu pemesanan karena harus menunggu pelayan memberikan menu pemesanan. Maka di dalam menyelesaikan masalah tersebut diusulkan merancang sebuah sistem dimana dalam pemesanan menu dilakukan oleh customer dapat langsung melihat menu pada sebuah restoran. Dalam perancangan web menggunakan pemograman PHP serta formatdatabase Mysql.

Kata kunci: Sistem Informasi, Penjualan, Kasir, Webapps



ABSTRACT

Kedai Ndeso Ano is a culinary business located on Jl. Siliwangi No. 13, Pamulang, South Tangerang. Starting a business from 2021 selling various kinds of food and drinks, due to high market demand, it becomes difficult for the shop to manage the store. A written ordering system at a restaurant can cause several problems. The problem with Kedai Ndeso Ano is that customers often wait too long to get the ordering menu because they have to wait for the waiter to give the ordering menu. So in solving this problem, we propose to design a system where when ordering menus made by customers, they can immediately see the menu in a restaurant. In web design using PHP programming and MySQL database format.

Keyword: *Information System, Website, Sales, Programming*

