

**PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN SEJARAH ISLAM
DI INDONESIA UNTUK SISWA KELAS X MAN 2 SLEMAN**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



Disusun Oleh

MUHAMMAD ZULFAN RAMADHAN

19.12.1031

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

YOGYAKARTA

2023

**PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN SEJARAH ISLAM
DI INDONESIA UNTUK SISWA KELAS X MAN 2 SLEMAN**

SKRIPSI

Untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



Disusun Oleh

MUHAMMAD ZULFAN RAMADHAN

19.12.1031

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN




HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN SEJARAH ISLAM
DI INDONESIA UNTUK SISWA KELAS X MAN 2 SLEMAN

Yang disusun dan diajukan oleh
Muhammad Zulfan Ramadhan
19.12.1031

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Agustus 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji	Tanda Tangan
<u>Pramudhita Ferdiansyah, M.Kom</u> NIK. 190302409	
<u>Majid Rahardi, S.Kom, M.Eng</u> NIK. 190302393	
<u>Uyock Anggoro Saputro, M.Kom</u> NIK. 190302419	

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 21 Agustus 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Muhammad Zulfan Ramadhan
NIM : 19.12.1031

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:
PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATA
PELAJARAN SEJARAH ISLAM DI INDONESIA UNTUK SISWA KELAS X MAN 2 SLEMAN

Dosen Pembimbing : Uyoek Anggoro Saputro, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 21 Agustus 2023

Yang Menyatakan,



Muhammad Zulfan Ramadhan

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucap rasa syukur yang mendalam, telah diselesaikannya skripsi ini penulis mempersembahkannya kepada:

1. Puji dan syukur kepada Allah SWT Alhamdulillahirrabbi lalamin saya ucapkan atas dukungan dan Doa dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya untuk selesainya skripsi ini, yang merupakan rangkaian dari tugas akhir yang harus diselesaikan untuk mendapatkan gelar sarjana. Oleh karena itu dengan rasa syukur dan bahagia saya persembahkan dan terimakasih saya kepada: Allah S.W.T
2. Tidak bisa dipungkiri kedua orang tua menjadi salah satu motivasi terbesar untuk menyelesaikan skripsi. Dukungan mereka tentunya sangat berarti bagi kamu. Kalau kamu tidak bisa mengucapkan rasa terima kasih kepada orang tuamu secara langsung, kamu mungkin bisa menuliskannya dengan melihat contoh kata persembahan skripsi untuk orang tua seperti contoh berikut ini.
3. Bapak Dosen Pembimbing, Pak Uyock Saputro, M.Kom, yang baik hati ... Izinkanlah aku mengantarkan ucapan terima kasih, untukmu sebagai dosen pembimbing yang telah bersedia mengantarkan saya untuk mengantungi gelar sarjana". Semoga kebahagiaanmu juga merupakan kebahagiaanmu sebagai "guruku" yang teramat baik.
4. Teman menjadi salah satu penyemangat untuk menyelesaikan tugas skripsi ini. Proses penyelesaian skripsi yang tidak sebentar membuat dukungan teman sangat berarti, apalagi teman-teman yang kerap kalian ajak untuk menemani mengerjakan skripsi.
5. Skripsi ini merupakan persembahan istimewa untuk orang yang saya cintai. Terima kasih atas dukungan, kebaikan, perhatian, dan kebijaksanaan. Terima kasih karena memberi tahu saya cara hidup dengan jujur dan bahagia..

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul :

“Perancangan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Mata Pelajaran Sejarah Islam Di Indonesia Untuk Siswa Kelas X MAN 2 SLEMAN” (Studi Kasus:MAN 2 SLEMAN)

Dengan tepat waktu dan dengan baik dan lancar,Oleh karena itu penulis menyampaikan rasa terimakasih yang mendalam kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M Suyanto,MM, Sebagai Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta S.Kom,yang bertugas sebagai Dekan dan Kaprodi Universitas Amikom Yogyakarta
3. Bapak Uyock Anggoro Saputro S.Kom, Sebagai Dosen Pembimbing
4. Bapak Drs.Muhammad Wahdan Zani,Sebagai Kepala Sekolah MAN 2 Sleman
5. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta
6. Bapak Ujang Sucipto dan Ibu Aam Amanah,sebagai orang tua dan adik ku Ulayya ,yang senantiasa memotivasi serta memberikan dukungan penuh
7. Rekan rekan 19S1SI01,KBT Family dan pemuda pemudi Gempol Condong Catur yang telah memberikan dukungan.
8. Pina Panduwinata yang sudah memberikan semangat danmotivasi untuk mengerjakan skripsi ini dengan lancar hingga selesai

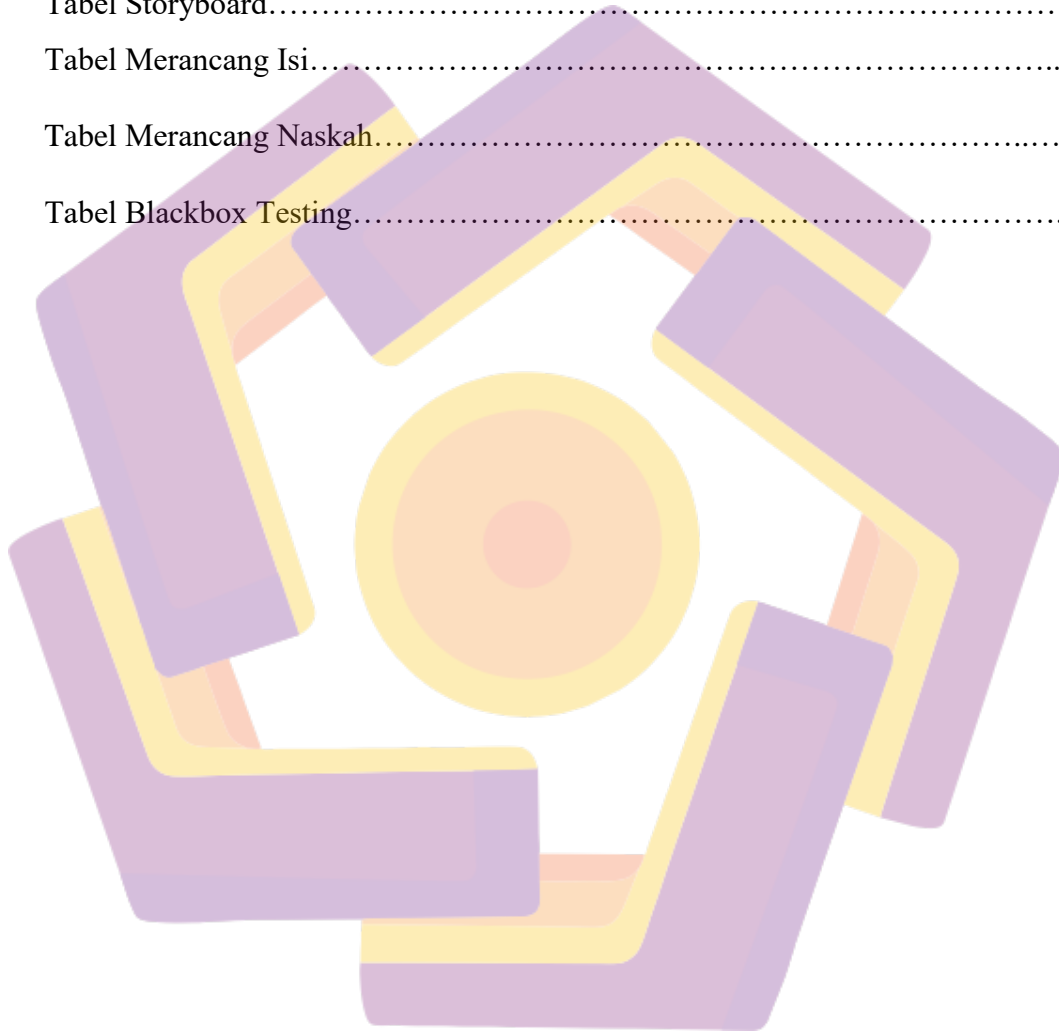
Yogyakarta, 21 Agustus 2023

Penulis

Muhammad Zulfan Ramadhan

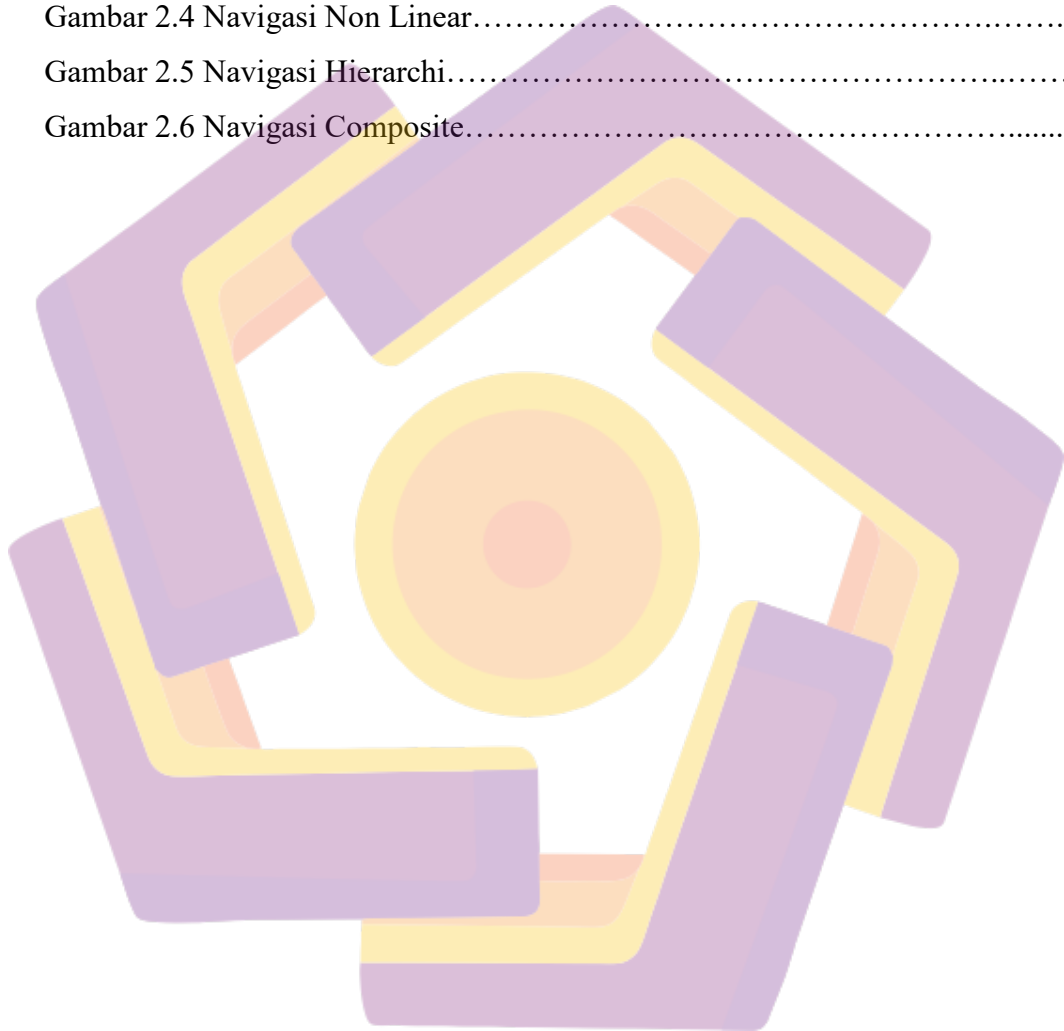
DAFTAR TABEL

Tabel 3.2 Alur Penelitian.....	39
Tabel Storyboard.....	41
Tabel Merancang Isi.....	46
Tabel Merancang Naskah.....	47
Tabel Blackbox Testing.....	49



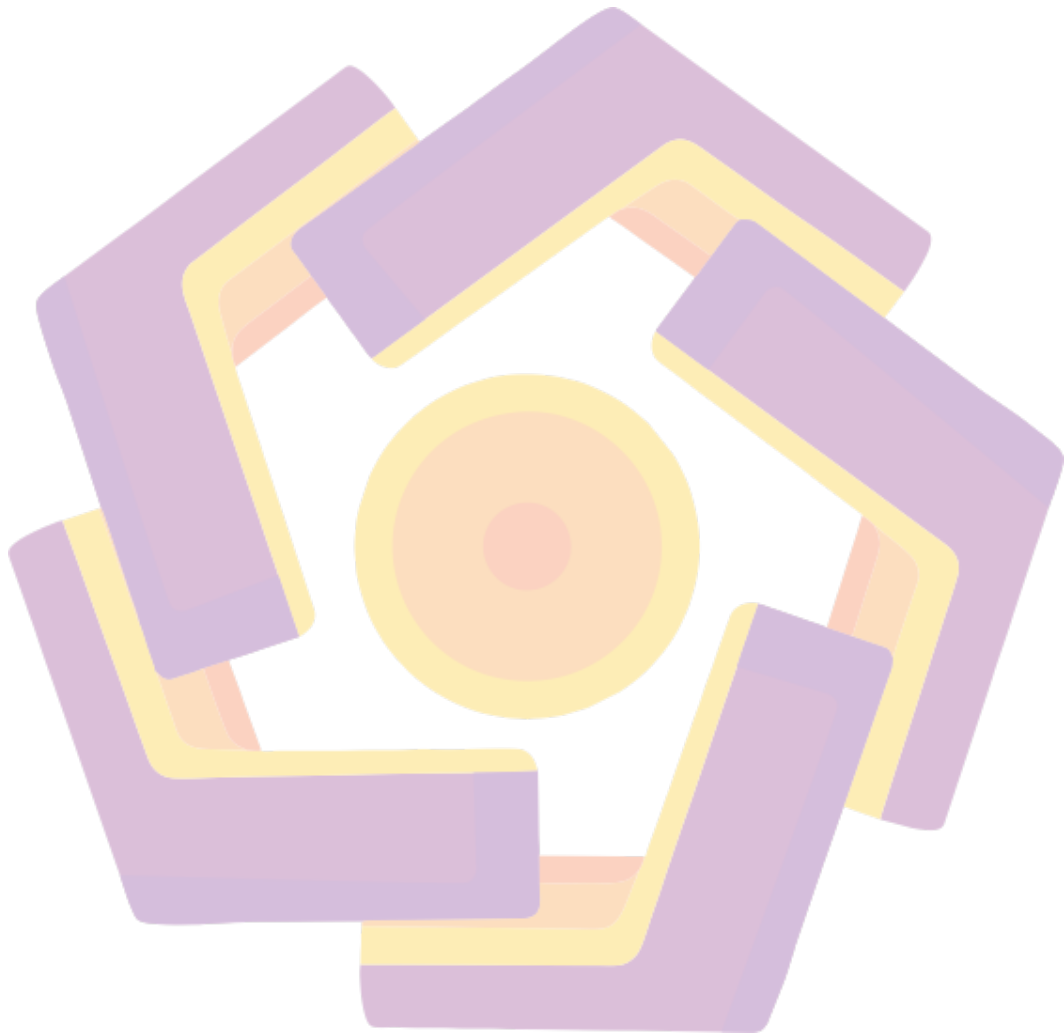
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Adobe Animation.....	29
Gambar 2.2. Adobe Illustrator.....	30
Gambar 2.3 Navigasi Linear.....	32
Gambar 2.4 Navigasi Non Linear.....	33
Gambar 2.5 Navigasi Hierarchi.....	33
Gambar 2.6 Navigasi Composite.....	33



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat izin permohonan penelitian di Man 2 Sleman.....	71
Lampiran 2. Ketika lagi testing di MAN 2 Sleman.....	72



INTISARI

Skripsi ini berjudul Perancangan multimedia interaktif sebagai media pembelajaran mata pelajaran sejarah Islam di Indonesia untuk siswa kelas X MAN 2 Sleman .

Perkembangan teknologi yang sangat pesat dari waktu ke waktu memberikan dampak positif bagi dunia Pendidikan,berbagai pengetahuan dengan mudah didapatkan melalui perkembangan teknologi,dengan melihat media yang digunakan dalam proses belajar mengajar di MAN 2 Sleman masih sangat terbatas,hal ini akan membuat siswa menjadi jenuh dalam belajar,oleh karena itu perlu digunakan media pembelajaran yang lebih baru dan praktis sehingga dapat menarik minat siswa dalam kegiatan belajar

Kata kunci: Sejarah islam,man 2 sleman,multimedia interaktif

ABSTRACT

*This thesis is entitled **Designing interactive multimedia as a learning medium for Islamic history subjects in Indonesia for class X MAN 2 Sleman students.***

*The very rapid development of technology from time to time has a positive impact on the world of education, various knowledge is easily obtained through technological developments, by looking at the media used in the teaching and learning process at MAN 2 Sleman which is still **very limited**, this will make students become bored in learning, therefore it is necessary to use newer and more practical learning media so as to attract students' interest in learning activities*

*Keyword: **islam history,man 2 sleman,interactive multimedia***

