

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SD Aisyiah Full Day Pandes merupakan salah satu sekolah swasta yang bertempat di Kecamatan wedi, Kabupaten Klaten, Provinsi Jawa Tengah. SD ini memiliki jumlah siswa yang cukup banyak. Terdapat 4 kelas pada setiap tingkatan kelas dengan jumlah siswa kurang dari 25 orang dalam satu kelas. Hal tersebut membuat pengelola keuangan kesulitan dalam melakukan pencatatan. Sebuah instansi atau sekolah memiliki sebuah sistem keuangan adalah hal yang sangat penting untuk keberlangsungan sistem bisnis dalam sekolah.

Memiliki manajemen keuangan yang baik dapat memberikan dampak positif terhadap kestabilan pengeluaran harian atau bulanan Anda. Dengan mengelola uang secara tepat, Anda bisa menghindari risiko-risiko seperti menghamburkan uang berlebihan, tidak memiliki dana cadangan, dan sebagainya. Apalagi sebuah sekolah memiliki sistem keuangan berbasis website hal ini akan jauh lebih efisien dan dapat menghindari resiko kesalahan paada saat pengarsipan dan pengelolaan data sekolah.

Pengelola melakukan pencatatan data dengan cara manual atau tulis tangan. Dengan metode manual seperti ini rentan terjadi kesalahan dan juga kurang efektif. Maka diperlukan sistem informasi pengelolaan informasi keuangan untuk meningkatkan kualitas pelayanan kepada siswa dan mempercepat kinerja pegawai di sekolah. Kami memberikan solusi berbasis teknologi yang dapat membantu permasalahan yaitu berupa pembuatan website guna mempermudah pencatatan dan pengarsipan data dalam bentuk digital.

Peneliti membuat sistem informasi keuangan sebagai solusi untuk permasalahan di SD Aisyiyah Full Day Pandes. Tujuannya adalah untuk meningkatkan kualitas pelayanan kepada siswa dan mempercepat kinerja pegawai di sekolah serta untuk mengurangi kesalahan pada saat pengelolaan dan pengarsipan. Sistem informasi

pengelolaan keuangan sekolah yang dirancang ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL sehingga dapat mengolah data keuangan sekolah seperti pembayaran SPP dan pembuatan laporan keuangan secara efisien dan efektif.

1.2 Rumusan Masalah

Mengingat pentingnya pengelolaan keuangan seperti yang sudah dijelaskan pada latar belakang masalah, maka rumusan masalahnya dari penelitian ini adalah bagaimana merancang sebuah sistem informasi manajemen keuangan SD Aisyiyah Full Day Pandes yang baik dan dapat digunakan.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yaitu terwujudnya sebuah aplikasi sistem manajemen keuangan siswa untuk SD Aisyiyah Fullday Pandes Klaten yang baik dan dapat digunakan.

1.4 Batasan Masalah

Pada penelitian yang dilakukan ini memiliki beberapa batasan proyek penelitian. Berikut ini merupakan batasan-batasan yang membatasi lingkup penelitian seperti:

1. Spesifikasi laptop yang digunakan adalah processor Intel Core I3-6006U Processor, memory 4GB DDR4 Onboard + 1 Slot (Max. 8GB), grafis NVIDIA GeForce 920MX DDR5 2G, sistem operasi Windows 10
2. Text editor yang digunakan adalah sublime text dan visual code studio
3. Tools atau aplikasi design yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan figma
4. Browser yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan chrome dan microsoft edge
5. Web server yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan apache pada aplikasi XAMPP Control Panel

6. Untuk mengelola database beserta data di dalamnya peneliti menggunakan MySQL pada aplikasi XAMPP Control panel
7. bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML, CSS, PHP, Javascript
8. Framework yang digunakan adalah Codeigneter PHP Framework
9. Sistem informasi dapat melakukan pengolahan data keuangan siswa seperti pembayaran spp, pembayaran buku dan pembayaran uang pembangunan
10. Metode yang digunakan pada tugas akhir ini menggunakan metode RAD atau Rapid Application Development
11. Aplikasi ini akan digunakan oleh siswa dan orang tua siswa untuk melihat jumlah tagihan yang dibutuhkan siswa SD Aisyiah Full Day Pandes Klaten.
12. Target dari atau sasaran pengguna aplikasi ini adalah bendahara atau pengurus keuangan SD Aisyiah Full Day Pandes Klaten. Kemudian untuk akses update informasi adalah bendahara atau pengurus keuangan sekolah
13. Keuangan yang dimaksud dalam penelitian ini adalah seputar pembayaran kebutuhan siswa SD Aisyiah Full Day Pandes seperti pembayaran buku, pembayaran SPP, pembayaran uang pembangunan.

1.5 Manfaat Penelitian

Pada penelitian yang dilakukan ini memiliki beberapa manfaat, tidak hanya untuk peneliti melainkan untuk pihak SD Aisyiah Fullday Pandes juga mendapatkan manfaat. Berikut merupakan manfaat dari penelitian ini:

1. Manfaat untuk sekolah
 - a. Meringankan kerja wali karena pembayaran dikelola oleh bendahara SD Aisyiah Full Day Pandes Klaten
 - b. Mempermudah wali murid untuk pengecekan tagihan kebutuhan siswa di SD Aisyiah Full Day Pandes Klaten
 - c. Migrasi system pencatatan data SD Aisyiah Full Day Pandes Klaten dari yang tadinya manual menjadi digital
 - d. Memberikan informasi yang akurat dari system keuangan SD Aisyiah Full Day Pandes Klaten

2. Manfaat untuk siswa adalah siswa dapat melihat jumlah tagihan pembayaran sekolah
3. Manfaat untuk orang tua siswa adalah orang tua siswa dapat mengetahui jumlah tagihan pembayaran

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan penelitian terstruktur dan mudah dimengerti, maka dibuat sistematika penulisan, yaitu sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan pada laporan tugas akhir.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan isi tinjauan pustaka yang terdapat referensi yang diambil sesuai topik penelitian serta landasan teori.

3. BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai objek penelitian, kemudian hasil dari identifikasi masalah pada objek penelitian serta solusi dari permasalahan pada objek yang diteliti

4. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan terkait perancangan yang telah dibangun, implementasi dan pengujian pada sistem.

5. BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan mengenai hasil akhir dan saran pada laporan tugas akhir.

