

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi memberikan dampak yang signifikan terhadap akses informasi yang semakin mudah dan cepat. Dahulu penyebaran informasi sangatlah terbatas dan sangat tergantung pada saluran-saluran konvensional seperti dari mulut ke mulut, papan pengumuman, atau melalui media cetak. Namun, dengan semakin berkembangnya teknologi, akses informasi menjadi semakin mudah dan cepat melalui internet.[1]. Dengan adanya internet, seseorang dapat terhubung secara global dan mendapatkan informasi melalui website. Website merupakan sebuah halaman yang terhubung dengan internet. Pada umumnya, website berisikan informasi yang disediakan oleh individu, kelompok, ataupun organisasi[2].

Kabupaten Lahat terletak di provinsi Sumatera Selatan yang memiliki kekayaan budaya yang melimpah dan beragam yang saat ini mulai ditinggalkan oleh pemuda setempat. Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Lahat memegang peran penting dalam menjaga dan melestarikan budaya serta dalam menyediakan informasi kebudayaan, namun, tantangan dalam pengelolaan informasi terkait agenda, berita, dan artikel kebudayaan yang ada di Kabupaten Lahat. Kesulitan tersebut meliputi kurangnya platform komunikasi yang efektif, terbatasnya aksesibilitas informasi, dan metode tradisional yang kurang efektif.

Penggunaan teknologi informasi berupa website merupakan solusi yang efektif untuk mengatasi kesulitan penyampaian informasi karena website dapat memberikan kontrol penuh terhadap konten dan tata letak informasi. Website juga memungkinkan penyajian informasi terstruktur, terorganisir, dan mudah diakses oleh masyarakat. Dengan adanya website resmi Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Lahat dapat memberikan kesan resmi untuk meningkatkan kepercayaan bagi masyarakat Kabupaten Lahat, serta meningkatkan aksesibilitas informasi.

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat disimpulkan bahwa Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Lahat belum mempunyai sistem informasi yang memudahkan aksesibilitas informasi, memperkuat promosi kebudayaan, dan

meningkatkan partisipasi masyarakat dalam kegiatan kebudayaan di Kabupaten Lahat

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka dapat dirumuskan suatu masalah yang akan diselesaikan pada penelitian ini yaitu bagaimana merancang dan membuat website kebudayaan pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Lahat?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka dapat dirumuskan suatu masalah yang akan diselesaikan pada penelitian ini yaitu:

1. Admin dapat mengelola data seperti mencari, menambah, mengubah, dan menghapus melalui dashboard.
2. Sistem ini dibuat Menggunakan Laravel 9.0 sebagai backend, Reactjs sebagai frontend dan Mysql sebagai database.
3. Peneliti membatasi perumusan masalah berdasarkan metode pengembangan software waterfall.

1.4 Tujuan Penelitian

Berikut ini merupakan tujuan dalam dibuatnya sistem informasi bidang kebudayaan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Lahat diantaranya:

1. Merancang sistem informasi sebagai platform digital yang mampu memperkenalkan budaya Kabupaten Lahat
2. Merancang sistem untuk mempermudah pegawai dalam pengelolaan dan penyampaian informasi
3. Merancang sistem untuk mempermudah akses informasi masyarakat di Kabupaten Lahat.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat diantaranya:

1. Bagi Peneliti

Peneliti diharapkan mendapat pengetahuan baru dan dapat

menganalisis, merancang, dan membuat suatu produk sebagai sarana dalam menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama di Universitas Amikom Yogyakarta.

2. Bagi Masyarakat Kabupaten Lahat

Melalui sistem informasi Berbasis website ini masyarakat diharapkan dapat mengenal lebih jauh tentang kebudayaan-kebudayaan yang ada di Kabupaten Lahat.

3. Bagi Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Lahat

Dengan adanya website ini akan memudahkan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Lahat untuk menyampaikan informasi terkait pelestarian kebudayaan yang ada pada Kabupaten Lahat serta menyimpan dokumentasi kegiatan yang dapat dilihat oleh seluruh masyarakat Kabupaten Lahat guna memperlihatkan wajah dari Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kabupaten Lahat itu sendiri.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi kajian pustaka, dasar-dasar teori yang digunakan, teori yang dibahas adalah tentang pengertian, sistem informasi, website, php, reactjs, web framework

BAB III METODE PENELITIAN

Berisi alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian, alur penelitian yang digunakan, penjelasan mengenai metode penelitian untuk memahami dan mengeksplorasi obyek penelitian, masalah yang

terdapat pada obyek.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang rancangan sistem, peranan perangkat lunak, alur serta hasil dari sistem wensite yang dibangun dari sisitem hingga tampilan yang dirancang.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dari hasil akhir penelitian yang dikerjakan , dan saran yang berisi masukan untuk mengembangkan dan melengkapi sistem yang dibangun.

