

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan pada sebelumnya dari bab awal hingga akhir dari aplikasi "Game Mobile Balita Cerdas " maka dapat disimpulkan :

1. Aplikasi berbasis android ini di bangun melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan antar muka hingga interaksi game.
2. Aplikasi ini mampu bekerja menjalankan sistem sehingga dapat menampilkan *interface* dan game interaksi bagi pengguna

5.2 Saran

Berikut beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

1. Aplikasi membutuhkan seorang pakar di pendidikan dini untuk pengembangan fitur dan fungsi yang lebih lengkap dari aplikasi game balita cerdas.
2. Memperbanyak informasi tentang anak balita dan batita untuk fitur menu tips.

Demikian beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

