

**Perancangan Aplikasi Kumpulan Tari Tradisional Jawa Barat  
Berbasis Android**

**YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh :

**Fauzan Zaki Yamani**

**18.21.1208**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2021**

**Perancangan Aplikasi Kumpulan Tari Tradisional Jawa Barat  
Berbasis Android**

**YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian  
persyaratan mencapai derajat Sarjana  
S1 pada jurusan Informatika



disusun oleh :

**Fauzan Zaki Yamani**

**18.21.1208**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2021**

# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

### **Perancangan Aplikasi Kumpulan Tari Tradisional Jawa Barat Berbasis Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fauzan Zaki Yamani**

**18.21.1208**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 17 November 2020

**Dosen Pembimbing,**

**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom**

**NIK. 190302096**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Perancangan Aplikasi Kumpulan Tari Tradisional Jawa Barat  
Berbasis Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fauzan Zaki Yamani**

**18.21.1208**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 17 November 2020

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Afrig Aminuddin, S.Kom., M.Eng.**

**NIK. 190302351**

**Rifda Faticha Alfa Aziza, S.Kom., M.Kom.**

**NIK. 190302392**

**Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.**

**NIK. 190302096**

**Tanda Tangan**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 17 November 2020

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si, M.T.**

**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

### PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar Pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 18 November 2020



Fauzan Zaki Yamani

NIM. 18.21.1208

## **MOTTO**

*“ sukses adalah saat persiapan dan kesempatan bertemu ”*

-Fauzan Zaki Yamani-



## PERSEMBAHAN

Pertama dan paling utama, saya ucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam proses pembuatan Skripsi ini, sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer.

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Bpk Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. , yang telah memberikan bimbingan aktif selama pelaksanaan penulisan skripsi dan memberikan masukan-masukan yang membangun dalam pembuatan skripsi ini, semoga Bapak Hanif selalu mendapatkan keberkahan dan dilancarkan segala urusannya.
2. Lidya Agustina, yang sudah memberikan semangat dan meluangkan waktu untuk mengingatkan dan menemani dalam pengerjaan Skripsi ini, serta semangat dan dukungan yang diberikan. Semoga sukses selalu kedepannya.
3. Rizki Ardiyansah dan Rendi Suherman yang sudah meluangkan waktunya untuk mengajarkan dan membantu dalam pembuatan program, semoga ilmu yang diberikan menjadi berkah.
4. Novi Yulia, yang menemani dan tempat sharing segala masalah yang terbaik.
5. Teman-teman alliance of ally yang sudah menjadi teman sekaligus keluarga selama di jogja, semoga yang selalu diberikan kemudahan dan kelancaran.
6. Teman- teman kuliah amikom, yang selalu menghibur dan memberikan semangat serta dukungan.
7. Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu.

## KATAPENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr.Wb.*

*Alhamdulillahirabbilalamiin*, segala puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena atas limpahan rahmat, hidayah serta inayah-NYA, penulis masih diberi kesempatan dan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi Program Studi Strata-1 Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta dan meraih gelar sarjana (S.Kom). Selain itu skripsi ini juga bertujuan untuk menambah pengetahuan tentang perancangan jaringan.

Penulis menyadari bahwa isi maupun materi dari Skripsi ini masih banyak kekurangannya, walaupun sudah dupayakan semaksimal mungkin, dikarenakan pengalaman dan ilmu pengetahuan yang masih terbatas. Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun dalam laporan skripsi ini sangat diperlukan.

Adapun judul skripsi ini adalah “ Perancangan Aplikasi Kumpulan Tari Tradisional Jawa Barat Berbasis Android ”.

Oleh karena itu sebagai ungkapan rasa syukur, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah berperan dalam proses penulisan skripsi ini. Ucapan terima kasih tersebut khususnya penulis sampaikan kepada :

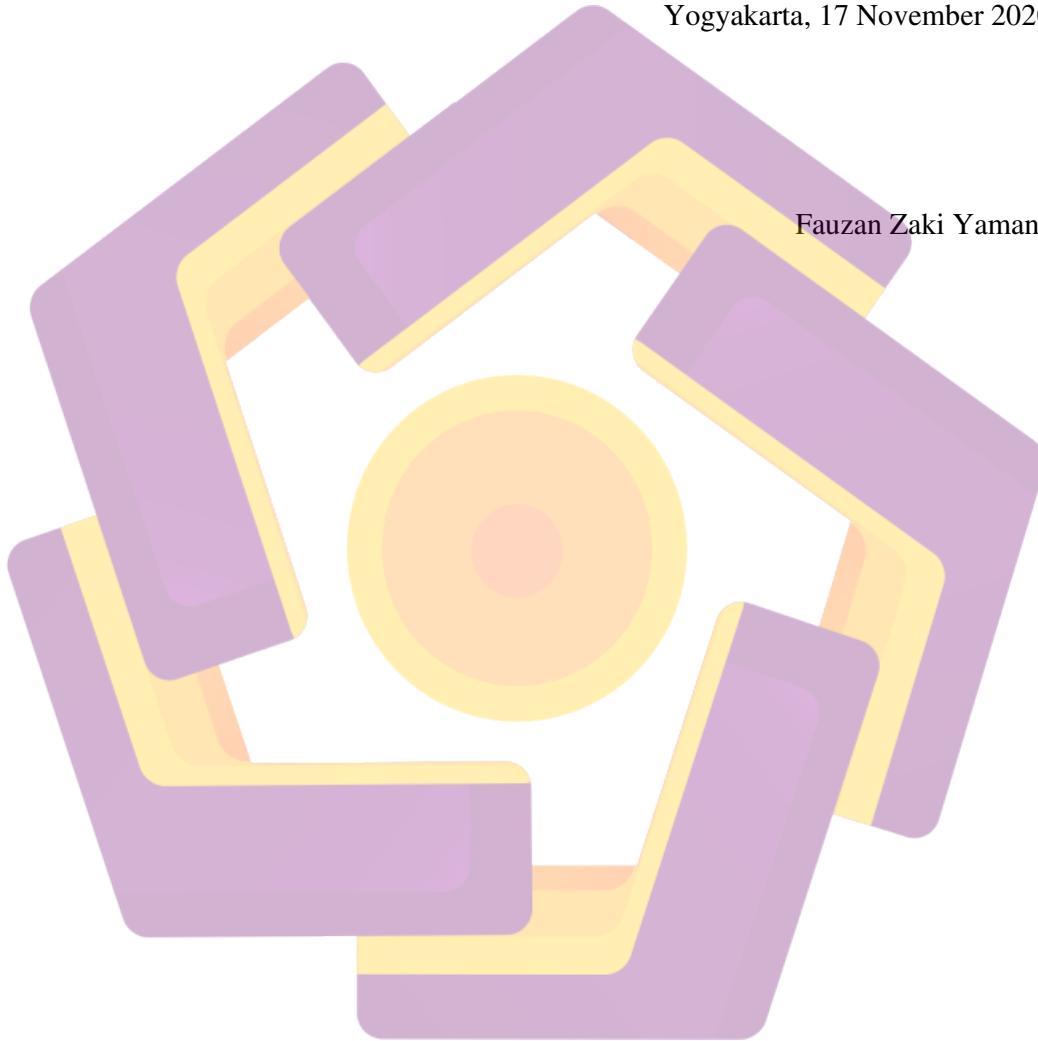
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Program Studi Strata-1 Informatika.
4. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing.
5. Ayah Ibu dan Adik, serta segenap keluarga tercinta.
6. Ibu Suyatmi, SE.MM selaku Direktur Kemahasiswaan.
7. Bapak Moch. Farid Fauzi, M. Kom, Ibu Sharazita Dyah Anggita, M. Kom selaku Staf Kemahasiswaan.
8. Seluruh Dosen, Staf Pengajar dan Karyawan Universitas Amikom Yogyakarta.
9. Sahabat serta teman-teman yang selalu mendukung Penulis.



Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan penulis khususnya, serta semoga kedepannya saya dapat menggunakan ilmu yang telah diterima dengan sebaik- baiknya dan mempunyai manfaat bagi diri saya sendiri dan orang lain.

Yogyakarta, 17 November 2020

Fauzan Zaki Yamani



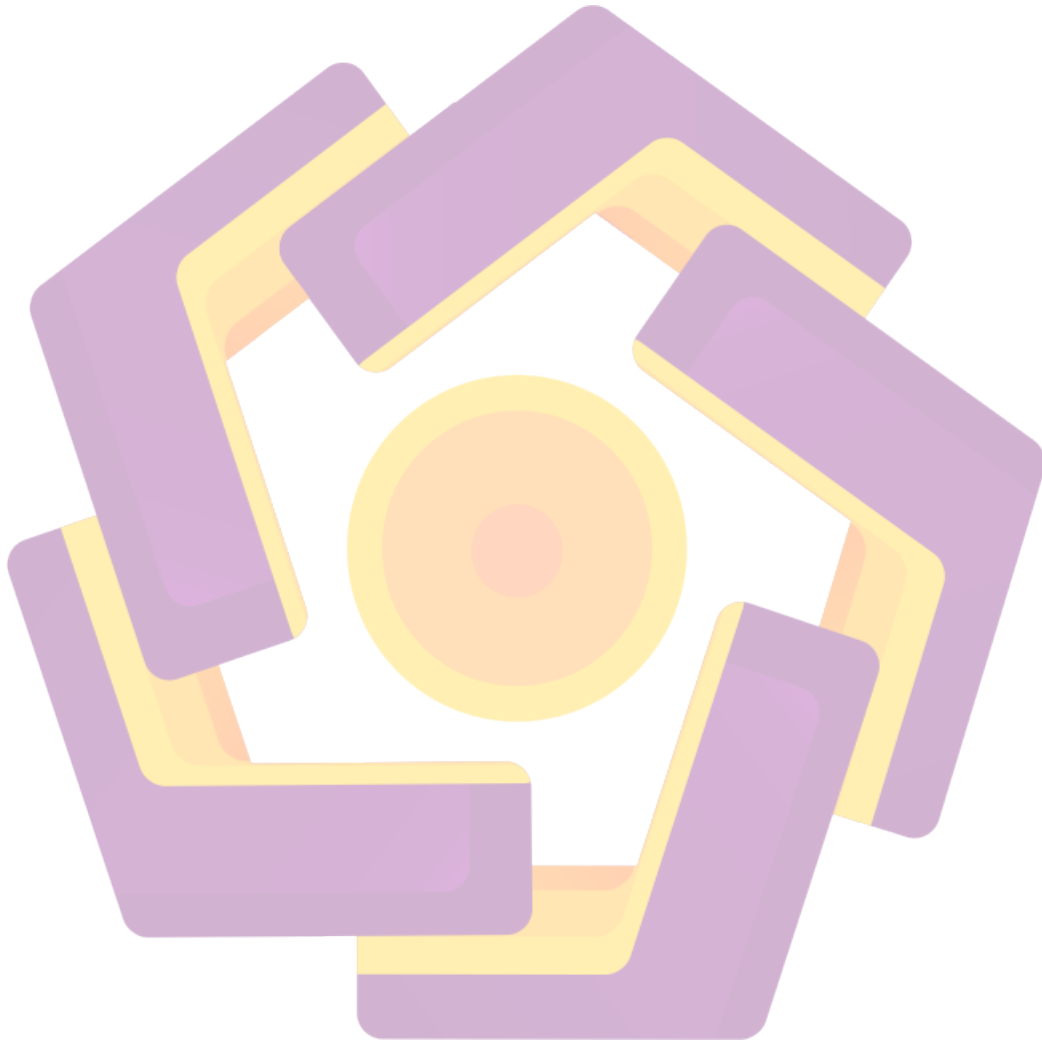
## DATAR ISI

JUDUL.....	I
PERSETUJUAN .....	II
PENGESAHAN .....	III
PERNYATAAN.....	IV
MOTTO .....	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATAPENGANTAR .....	VII
DATAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR .....	XIII
DAFTAR TABEL.....	XVI
INTISARI.....	XVII
ABSTRACT.....	XVIII
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB I : PENDAHULUAN.....</b>	<b>5</b>
<b>BAB II : LANDASAN TEORI.....</b>	<b>5</b>
<b>BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>5</b>
<b>BAB V : PENUTUP .....</b>	<b>5</b>
<b>BAB II .....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Landasan Teori .....	7
2.3 Tari .....	8
2.3.1 Tari tradisional .....	9
2.4 Aplikasi Mobile.....	9

2.5	Android.....	9
2.5.1	Pengertian android .....	9
2.5.2	Versi android.....	10
2.5.3	Arsitektur android .....	13
2.5.4	Perangkat Lunak Pendukung.....	16
2.6	Konsep pemodelan sistem .....	18
2.6.1	Unified modelling language (UML) .....	18
2.7	Use case diagram.....	19
2.9	basis data (database).....	24
2.10	Analisis sistem.....	25
2.10.1	Analisis kebutuhan sistem .....	25
2.10.2	Analisis kelayakan lima macam kelayakan harus tetap diperhitungkan dalam desain sistem .....	26
<b>BAB III</b>	<b>.....</b>	<b>27</b>
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	<b>.....</b>	<b>27</b>
3.1.	Analisis .....	27
3.1.1.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	27
3.1.2.	Analisis Kelayakan Sistem.....	30
3.2.	Perancangan Sistem.....	31
3.2.1.	Perancangan Model.....	31
<b>1.</b>	<b>Sequence Diagram Untuk Admin.....</b>	<b>33</b>
<b>2.</b>	<b>Sequence Diagram Untuk Tamu .....</b>	<b>34</b>
3.2.1.4.	Activity Diagram.....	35
3.2.2.	Perancangan Fisikal.....	38
3.2.2.1.	Perancangan Basis Data.....	38
<b>1.</b>	<b>Perancangan Diagram Relasi Antar Tabel.....</b>	<b>38</b>
<b>2.</b>	<b>Perancangan Tabel .....</b>	<b>39</b>
<b>a.</b>	<b>Rancangan Tabel Tari .....</b>	<b>39</b>
<b>b.</b>	<b>Rancangan Tabel Fungsi.....</b>	<b>40</b>
<b>c.</b>	<b>Rancangan Tabel Koreografi.....</b>	<b>40</b>
<b>d.</b>	<b>Rancangan Tabel Admin.....</b>	<b>40</b>
3.2.2.2.	Perancangan Antarmuka.....	41
<b>1.</b>	<b>Rancangan Halaman Untuk Aplikasi Server .....</b>	<b>41</b>
<b>a.</b>	<b>Halaman Login.....</b>	<b>41</b>

<b>b. Halaman Tari .....</b>	<b>42</b>
<b>c. Halaman Fungsi.....</b>	<b>43</b>
<b>d. Halaman Koreografi.....</b>	<b>44</b>
<b>e. Halaman Admin .....</b>	<b>45</b>
<b>2. Rancangan Halaman Untuk Aplikasi Klien .....</b>	<b>46</b>
<b>a. Halaman Awal .....</b>	<b>46</b>
<b>b. Halaman Daftar .....</b>	<b>47</b>
<b>c. Halaman Informasi .....</b>	<b>49</b>
<b>d. Halaman Foto.....</b>	<b>49</b>
<b>e. Halaman Video .....</b>	<b>50</b>
<b>f. Halaman Tentang .....</b>	<b>50</b>
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>52</b>
4.1 Implementasi .....	52
4.1.1. Aplikasi Server .....	52
a. Halaman Login .....	52
b. Halaman Tari.....	53
c. Halaman Fungsi.....	56
d. Halaman Koreografi .....	62
e. Halaman Admin.....	65
4.1.2. Aplikasi Klien .....	68
a. Halaman Awal .....	69
b. Halaman Daftar .....	70
Gambar 4.30 Kode Program Untuk Membaca Data XML .....	72
Gambar 4.31 Kode Program Untuk Membaca Data Navigasi Halaman.....	72
Gambar 4.32 Kode Program Untuk Membaca Dan Menampilkan Data Tarian .....	73
Gambar 4.37 Kode Program Penanganan Klik Item Tari .....	76
c. Halaman Informasi .....	77
d. Halaman Foto .....	81
e. Halaman Video .....	83
f. Halaman Tentang .....	87
4.2. Pembahasan .....	88
Tabel 4.1 Hasil Uji Black Box Aplikasi Server Web .....	89
Tabel 4.2 Hasil Uji Black Box Aplikasi Klien Android.....	90

<b>BAB V</b> .....	<b>92</b>
<b>PENUTUP</b> .....	<b>92</b>
5.1 Kesimpulan.....	92
5.2 Saran.....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>94</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android .....	14
Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	32
Gambar 3.2 Class Diagram.....	32
Gambar 3.3 Sequence Diagram Kasus Penggunaan Mengelola Berkas	33
Gambar 3.4 Sequence Diagram Kasus Penggunaan Mengunggah Berkas .....	34
Gambar 3.5 Sequence Diagram Kasus Penggunaan Melihat Informasi	35
Gambar 3.6 Sequence Diagram Kasus Penggunaan Mencari Informasi .....	35
Gambar 3.7 Activity Diagram Melihat Informasi .....	36
Gambar 3.8 Activity Diagram Melihat Informasi .....	37
Gambar 3.9 Activity Diagram Mengelola Data (Tambah) .....	37
Gambar 3.10 Activity Diagram Mengunggah Berkas .....	38
Gambar 3.11 Diagram Relasi Antar Tabel.....	39
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Login .....	41
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Daftar Tari .....	42
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Pengelolaan .....	42
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Unggah.....	43
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Daftar Fungsi .....	43
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Formulir Fungsi.....	44
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Daftar Koreografi .....	44
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Formulir Koreografi.....	44
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Admin .....	45
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Admin .....	45
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Awal .....	46

<b>Gambar 3.23 Rancangan Halaman Daftar.....</b>	<b>47</b>
<b>Gambar 3.24 Rancangan Menu Halaman Daftar.....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 3.25 Rancangan Halaman Informasi.....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 3.26 Rancangan Halaman Foto.....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 3.27 Rancangan Halaman Video.....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 3.28 Rancannan Halaman Tentang.....</b>	<b>50</b>
<b>Gambar 4.1 Halaman Login.....</b>	<b>51</b>
<b>Gambar 4.2 Kode Program Login.....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 4.3 Halaman Daftar Tari.....</b>	<b>53</b>
<b>Gambar 4.4 Kode Program Daftar Tari.....</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 4.5 Halaman Formulir Tari.....</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 4.6 Kode Program Kontroler Formulir Tari.....</b>	<b>55</b>
<b>Gambar 4.7 Halaman Daftar Fungsi.....</b>	<b>56</b>
<b>Gambar 4.8 Kode Program Model Daftar Fungsi.....</b>	<b>57</b>
<b>Gambar 4.9 Halaman Formulir Fungsi.....</b>	<b>57</b>
<b>Gambar 4.10 Kode Program Model ViewRecord.....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 4.11 Kode Program Model FirstRecord.....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 4.12 Kode Program Model PreviousRecord.....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 4.13 Kode Program Model NextRecord.....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 4.14 Kode Program Model LastRecord.....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 4.15 Kode Program Model InsertRecord.....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 4.16 Kode Program Model UpdateRecord.....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 4.17 Kode Program Model DeleteRecord.....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 4.18 Halaman Daftar Koreografi.....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 4.19 Kode Program Halaman Daftar Koreografi.....</b>	<b>62</b>
<b>Gambar 4.20 Halaman Formulir Koreografi.....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 4.21 Koreografi.....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 4.22 Kode Program Validasi Input.....</b>	<b>64</b>

<b>Gambar 4.23 Halaman Daftar Admin.....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 4.24 Kode Program Bagian Pencarian .....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 4.25 Halaman Login.....</b>	<b>66</b>
<b>Gambar 4.26 Kode Program Bagian Navigasi &amp; Pengelolaan Rekaman ..</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 4.27 Halaman Awal.....</b>	<b>68</b>
<b>Gambar 4.28 Kode Program Halaman Awal.....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 4.29 Halaman Daftar Tari .....</b>	<b>70</b>
<b>Gambar 4.30 Kode Program Untuk Membaca Data XML .....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4.31 Kode Program Untuk Membaca Data Navigasi Halaman .....</b>	<b>71</b>
<b>Gambar 4.32 Kode Program Untuk Membaca &amp; Data Tarian.....</b>	<b>72</b>
<b>Gambar 4.33 Kode Program Halaman Pertama .....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4.34 Kode Program Halaman Sebelumnya.....</b>	<b>73</b>
<b>Gambar 4.35 Kode Program Halaman Berikutnya .....</b>	<b>74</b>
<b>Gambar 4.36 Kode Program Halaman Terakhir .....</b>	<b>74</b>
<b>Gambar 4.37 Kode Program Penanganan Klik Item Tari.....</b>	<b>76</b>
<b>Gambar 4.38 Kode Program Pencarian Tari.....</b>	<b>76</b>
<b>Gambar 4.39 Halaman Hasil Pencarian.....</b>	<b>77</b>
<b>Gambar 4.40 Halaman Informasi Bagian Atas .....</b>	<b>78</b>
<b>Gambar 4.41 Kode Program ScrollView Halaman Informasi .....</b>	<b>79</b>
<b>Gambar 4.42 Kode Program Menampilkan Citra Dan Nama Tari .....</b>	<b>79</b>
<b>Gambar 4.43 Halaman Informasi Bagian Bawah .....</b>	<b>80</b>
<b>Gambar 4.44 Kode Program Membuat Tombol Foto dan Video .....</b>	<b>81</b>
<b>Gambar 4.45 Halaman Foto.....</b>	<b>81</b>
<b>Gambar 4.46 Kode Program Menampilkan Daftar Foto .....</b>	<b>82</b>
<b>Gambar 4.47 Kode Program Menampilkan Foto.....</b>	<b>82</b>
<b>Gambar 4.48 Halaman Daftar Video.....</b>	<b>83</b>
<b>Gambar 4.49 Kode Program Menampilkan Daftar Screenshot Video .....</b>	<b>84</b>
<b>Gambar 4.50 Kode Program Menampilkan Screenshot Video.....</b>	<b>84</b>



<b>Gambar 4.51 Kode Program Untuk Membaca Alamat Video.....</b>	<b>85</b>
<b>Gambar 4.52 Halaman Pemutar Video.....</b>	<b>86</b>
<b>Gambar 4.53 Kode Program Untuk Menampilkan Elemen Video.....</b>	<b>87</b>
<b>Gambar 4.54 Kode Program Memutar Video.....</b>	<b>87</b>
<b>Gambar 4.55 Halaman Tentang.....</b>	<b>88</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1 Use Case Diagram.....</b>	<b>20</b>
<b>Tabel 2.2 Activity Diagram.....</b>	<b>21</b>
<b>Tabel 2.3 Class Diagram.....</b>	<b>22</b>
<b>Tabel 2.4 Sequence Diagram.....</b>	<b>23</b>
<b>Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional.....</b>	<b>27</b>
<b>Tabel 3.2 Spesifikasi Komputer.....</b>	<b>28</b>
<b>Tabel 3.3 Spesifikasi Smartphone.....</b>	<b>28</b>
<b>Tabel 3.4 Spesifikasi Perangkat Lunak Komputer Untuk Pembuat Sistem.....</b>	<b>28</b>
<b>Tabel 3.5 Spesifikasi Perangkat Lunak Smartphone Untuk Pembuat Sistem.....</b>	<b>29</b>
<b>Tabel 3.6 Pengguna Sistem.....</b>	<b>29</b>
<b>Tabel 3.7 Tabel Tari.....</b>	<b>39</b>
<b>Tabel 3.8 Tabel Fungsi.....</b>	<b>40</b>
<b>Tabel 3.9 Tabel Koreografi.....</b>	<b>40</b>
<b>Tabel 3.10 Tabel Administrator.....</b>	<b>41</b>
<b>Tabel 4.1 Hasil Uji Black Box Aplikasi Server Web.....</b>	<b>89</b>
<b>Tabel 4.2 Hasil Uji Black Box Aplikasi Klien Android.....</b>	<b>90</b>
<b>Tabel 4.3 Rekapitulasi Jawaban Responden.....</b>	<b>90</b>

## INTISARI

Tujuan penelitian yang ingin dicapai oleh penulis adalah sebagai berikut Membangun aplikasi android yang bermanfaat untuk pembelajaran kepada user tentang informasi tari- tari yang ada di jawa barat dan Menambah pengetahuan dalam bidang pemrograman mobile khususnya pembuatan aplikasi berbasis android. Manfaat dari penelitian adalah sebagai berikut Dapat memudahkan masyarakat untuk mengetahui berbagai macam kesenian tari yang ada di jawa barat dan Memberikan sebuah aplikasi yang dapat digunakan oleh untuk menjadi acuan pencarian informasi tentang tari- tari di jawa barat serta Memperdalam pengetahuan penulis tentang pemrograman android, serta mengembangkan skill di bidang teknologi informasi

Adapun metode penelitian yang penulis gunakan untuk menyusun skripsi ini adalah sebagai berikut. Studi Literatur, Metode Kepustakaan, Analisis, Perancangan system, Pembuatan program dan Pengujian program Pada metode ini dilakukan pengujian program apakah sudah sesuai atau sudah berjalan baik sesuai yang diharapkan penulis.

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat dibuat kesimpulan sebagai berikut. Aplikasi kumpulan tari tradisional Jawa Barat berbasis android dianalisis menggunakan analisis kebutuhan sistem dan analisis kelayakan sistem. Analisis kebutuhan sistem meliputi analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional. Analisis kebutuhan non fungsional meliputi analisis kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak. Analisis kelayakan sistem meliputi analisis kelayakan teknis, hukum dan operasional.

**Kata Kunci :** informasi, perangkat lunak, perangkat keras, tari

## ABSTRACT

*The research objectives to be achieved by the author are as follows: Building an android application that is useful for learning to users about dance information in West Java and increasing knowledge in the field of mobile programming, especially making Android-based applications. The benefits of the research are as follows. It can make it easier for the public to find out the various kinds of dance arts in West Java and provide an application that can be used as a reference for finding information about dances in West Java and deepen the writer's knowledge about android programming, and develop skills in information technology*

*The research methods that the authors use to compile this thesis are as follows. Literature Study, Literature Methods, Analysis, System Design, Program Making and Program Testing. In this method, program testing is carried out whether it is appropriate or has gone well as expected by the author. Based on the research that has been done, the following conclusions can be made.*

*The application of a collection of traditional West Java dance based on android is analyzed using system requirements analysis and system feasibility analysis. System requirements analysis includes analysis of functional and non-functional requirements. Analysis of non-functional requirements includes analysis of hardware and software requirements. System feasibility analysis includes technical, legal and operational feasibility analysis.*

**Keywords :** *information, software, hardware, dance*