

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Jawa Barat merupakan salah satu Provinsi di Indonesia yang memiliki alam dan pemandangan yang indah. Provinsi Jawa Barat berbatasan dengan Laut Jawa dan DKI Jakarta di utara, Provinsi Jawa Tengah di timur, Samudra Indonesia di selatan dan Selat Sunda di barat. Pemerintah Provinsi Jawa Barat terdiri dari 16 kabupaten dan 9 pemerintahan kota, dengan Bandung sebagai ibukotanya. Penduduk asli Jawa Barat adalah suku Sunda. Jawa Barat memiliki masyarakat tradisional yang hidup di pedesaan. Masyarakat Jawa Barat dikenal sebagai masyarakat dengan kekayaan warisan budaya dan nilai-nilai luhur tradisional (Bank Indonesia, 2013).

Jawa Barat memiliki banyak tari tradisional, antara lain adalah Tari Topeng, Tari Merak, Tari Wayang, Tari Ketuk Tilu, Jaipong, Keurseus, Buyung, Ronggeng Bugis dan Samping (Ragam Seni, 2016). Menurut Thabroni (2020), Tari tradisional adalah tarian yang berkembang dan dilestarikan secara turuntemurun di suatu daerah tertentu. Tarian ini biasanya memiliki berbagai ciri khas yang menonjolkan falsafah, budaya dan kearifan lokal setempat di mana tarian tersebut berkembang. Tari tradisional biasanya memiliki fungsi khusus, seperti untuk upacara ritual, penobatan raja, kematian dan membangun rumah. Tari tradisional dapat dibedakan menjadi tari primitif, klasik dan rakyat.

Masyarakat yang ingin mengetahui informasi mengenai Tari Jawa Barat biasanya mencari melalui internet dan membaca buku. Masyarakat yang ingin mempelajari Tari Jawa Barat biasanya langsung datang ke sanggar tari atau mencari videonya di Youtube. Pencarian informasi melalui internet dan membaca buku tari tradisional Jawa Barat memiliki kelemahan hanya menampilkan tulisan dan gambar. Pencarian di Youtube memiliki kelemahan hanya menghasilkan video saja. Datang langsung ke sanggar tari memiliki kelemahan harus menyesuaikan jadwal sanggar tari. Masalah-masalah ini dialami sering dialami oleh orang yang ingin mencari informasi dan mempelajari tari tradisional Jawa Barat.

Berdasarkan wawancara dengan beberapa nara sumber yang sedang mempelajari tari tradisional Jawa Barat dapat diketahui masalah-masalah yang dialami. Wawan (laki-laki, 17 tahun) mengatakan bahwa memerlukan informasi yang lengkap meliputi keterangan berupa tulisan, ilustrasi berupa gambar dan gerakan tarian berupa

video untuk mendalami tari tradisional Jawa Barat. Indah (perempuan, 15 tahun) berharap dapat mempelajari tari Jawa Barat pada saat waktu luang di tengah kesibukannya sekolah tanpa batasan waktu buka sanggar tari. Widia (perempuan, 15 tahun) berharap dapat mempelajari tari Jawa Barat tanpa harus datang ke sanggar tari karena rumahnya yang jauh dari sanggar tari tempat belajarnya.

Masalah-masalah yang dialami oleh pelajar tari tradisional Jawa Barat dapat diatasi dengan aplikasi android yang menyediakan informasi yang lengkap berupa tulisan, gambar dan video. Aplikasi android ini dapat diakses pelajar tanpa batasan waktu dan jarak. Aplikasi dapat dibuka 24 jam dalam sehari dan 7 hari dalam seminggu. Pada saat ini belum ada aplikasi untuk platform android yang khusus menyediakan informasi mengenai tari tradisional Jawa Barat. Dengan dibuatnya aplikasi android diharapkan dapat menyelesaikan masalah yang dihadapi oleh masyarakat yang ingin mencari informasi dan mempelajari tari tradisional Jawa Barat.

Android adalah sistem operasi yang biasa digunakan untuk perangkat bergerak, seperti smartphone dan tablet. Android merupakan sistem operasi paling banyak digunakan untuk perangkat bergerak. Android juga dapat digunakan untuk sistem operasi pada TV cerdas dan komputer, baik PC maupun laptop. Sebagian besar masyarakat telah memiliki smartphone dengan sistem operasi Android untuk melakukan kegiatan sehari-hari, seperti perhitungan, komunikasi, belanja, belajar, bisnis, olah raga, bermain, serta hiburan musik dan film. Smartphone dengan sistem operasi Android memiliki keunggulan mudah untuk digunakan, sehingga dapat digunakan masyarakat dari berbagai kategori umur, dari balita, anak, remaja, dewasa, orang tua sampai lansia.

Berdasarkan uraian di atas maka akan dilakukan penelitian dengan judul "Perancangan Aplikasi Kumpulan Tari Tradisional Jawa Barat Berbasis Android"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut.

1. Bagaimanakah rancang bangun aplikasi kumpulan tari tradisional Jawa Barat berbasis android?
2. Bagaimanakah pendapat pengguna mengenai aplikasi yang telah dibuat?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ditentukan untuk penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi hanya berisi informasi mengenai tari tradisional di Jawa Barat yang berupa tulisan, gambar dan video.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi klien android adalah Java.
3. Aplikasi yang digunakan untuk membuat aplikasi klien android adalah Eclipse dan Android SDK.
4. Bahasa pemrograman sisi server yang digunakan untuk membuat web adalah PHP.
5. Sistem manajemen basis data yang digunakan adalah MySQL.
6. Paket server yang digunakan adalah XAMPP.
7. Aplikasi yang digunakan untuk membuat aplikasi server web adalah Netbeans.
8. Aplikasi yang digunakan untuk mengolah citra adalah Adobe Photoshop.
9. Sistem operasi android yang digunakan minimal versi 4.0 ICS (Ice Cream Sandwich).

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun aplikasi kumpulan tari tradisional Jawa Barat berbasis android.
2. Mengetahui pendapat pengguna mengenai aplikasi yang telah dibuat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Bagi Masyarakat
Hasil penelitian yang berupa aplikasi kumpulan tari tradisional Jawa Barat berbasis android dapat membantu masyarakat yang mencari informasi dan mempelajari tari tradisional Jawa Barat..
2. Bagi Penulis

Penelitian ini dapat menambah pengetahuan, ketrampilan dan pengalaman untuk menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama kuliah mengenai rancang bangun aplikasi berbasis android.

3. Bagi Universitas

Hasil penelitian yang berupa laporan diharapkan dapat menambah pustaka dalam hal rancang bangun sistem informasi penjualan.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang penulis gunakan untuk menyusun skripsi ini adalah sebagai berikut.

1. Studi Literatur

Merupakan studi yang memanfaatkan fasilitas contohnya memakai internet dan mengunjungi berbagai web yang berhubungan dengan masalah yang sedang dihadapi penulis.

2. Metode Kepustakaan

Metode ini dengan cara membaca buku, jurnal dan juga karya ilmiah yang digunakan sebagai acuan dalam penyusunan data oleh penulis.

3. Analisis

Metode ini dilakukan dengan menganalisa permasalahan yang sedang dihadapi penulis sehingga dapat menyelesaikan masalah dengan mudah.

4. Perancangan sistem

Perancangan sistem dilakukan apabila hasil analisa telah sesuai.

5. Pembuatan program

Metode ini melakukan implementasi dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan.

6. Pengujian program

Pada metode ini dilakukan pengujian program apakah sudah sesuai atau sudah berjalan baik sesuai yang diharapkan penulis.

1.7 Sistematika Penulisan

Pelaksanaan pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut,

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan pengantar dari pokok permasalahan yang ingin dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas pengumpulan teori menjadi dasar pembuatan aplikasi dan software yang akan disusun oleh penulis.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas pengumpulan kebutuhan, analisis dan perancangan, perancangan antarmuka serta penjelasan perancangan software yang dibuat

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang bagaimana aplikasi digunakan serta memberikan hasil-hasil dan tahapan- tahapan penelitian, dari mulai tahap analisa, perancangan sistem, pembuatan program, dan pengujian program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat diambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi yang dibuat.