

## **BAB V PENUTUP**

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian pembuatan sistem augmented reality perumahan berbasis android ,maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Penerapan augmented reality dapat dilakukan dengan menggunakan software unity 3d dan SDK vuforia engine. menggunakan image target untuk memvisualisasikan katalog yang akan menjadi marker dan dapat menampilkan objek 3D user dapat dengan mudah mendapatkan marker karena marker telah berada dalam katalog perumahan tersebut.
2. Pengujian alpha yang telah dilakukan menunjukkan bahwa fungsi sistem 100% dapat memunculkan objek 3d dan mengganti objek 3d hanya dengan satu marker yang sama. Adapun pengaruh perangkat dalam pengujian yang dilakukan sebagai berikut :
  - a. Intensitas cahaya ,muncul tidaknya marker juga dipengaruhi oleh kamera perangkat yang digunakan dalam pengujian.sehingga terdapat satu pengujian yang tidak dapat memunculkan objek 3D.
3. Pengujian beta yang telah dilakukan menunjukkan bahwa dari 30 responden 100% menyatakan sistem dapat digunakan dengan baik akan tetapi sistem mungkin belum siap jika digunakan dalam media promosi pemasaran karena keterbatasan objek 3d yang digunakan.

### 5.2 Saran

Pada penelitian ini penulis menyadari bahwa masih banyaknya kekurangan yang ada pada sistem , oleh karena itu penulis memberikan saran untuk mengembangkan sistem ini sebagai berikut :

1. Menambahkan objek 3d yang lebih kompleks kedalam sistem.

2. Menambahkan sistem trigger ,dimana jika kedua objek bertemu maka akan menjadi objek lain.
3. Mengembangkan sistem yang dapat berfungsi sebagai transaksi online,sehingga proses pembelian sebuah unit rumah dapat dilakukan didalam sistem.
4. Menambahkan animasi konstruksi rumah agar dapat terlihat lebih menarik.

