

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian ini dapat disimpulkan mengenai bagaimana cara membuat animasi parallax untuk memberikan efek ruang adalah sebagai berikut:

1. Perencanaan dan desain dengan menentukan planet dan informasi yang ingin di sertakan dalam animasi. Dengan memastikan konten tersebut sesuai dengan kurikulum atau bahan ajar yang diberikan untuk kelas 6 SD.
2. Kumpulan materi dan referensi dengan mencari informasi dan gambar berkualitas tinggi tentang planet-planet dalam tata surya, ukuran, jarak dari matahari, dan informasi penting lainnya yang ingin di sertakan dalam animasi.
3. Dalam penggunaan perangkat lunak animasi seperti Adobe After Effects, Adobe Premiere, atau perangkat lunak animasi lainnya dengan memastikan perangkat lunak yang dipilih memiliki fitur pendukung pembuatan parallax atau dukungan untuk membuat efek gerakan latar belakang yang berbeda untuk lapisan-lapisan elemen dalam animasi.
4. Dari beberapa tahapan berikut akhirnya dapat memberikan hasil kesimpulan bahwasanya pemahaman dari para siswa dapat bertambah dengan adanya animasi tata surya dengan menggunakan teknik parallax, hal tersebut sesuai dengan hasil akhir dari pengambilan data kuesioner dimana dalam penyampaian pemahaman dan informatif mendapatkan poin 97%. Dengan demikian dapat disimpulkan secara keseluruhan penelitian ini berhasil dilakukan.

5.2 Saran

Pembuatan suatu animasi haruslah mempunyai suatu tujuan yang jelas agar animasi tersebut memiliki nilai tersendiri baik sebagai sarana edukasi maupun sebagai media penghibur. Dalam era teknologi saat ini pembelajaran harus menyesuaikan dengan keadaan sekeliling untuk mendapatkan perhatian bagi masyarakat, dengan melakukan hal tersebut maka eksistensi dari pembelajaran dapat terus terjaga kelestariannya.