

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pembuatan game RPG "Medicine" menggunakan aplikasi RPG Maker MV yaitu :

1. RPG Maker MV sebagai RPG Editor Engine dalam sebuah pembuatan game RPG "MEDICINE" dalam penelitian ini berhasil menampilkan desain permainan yang menarik, kualitas grafis yang memukau, cerita yang mendalam, serta tantangan yang seimbang memberikan pemain pengalaman bermain yang menyenangkan. Meskipun penilaian *player* di jaman ini juga mencakup banyak hal menilai dari banyaknya variasi game yang ada, RPG Maker MV sebagai PRG Editor Engine mampu untuk membuat game yang menarik untuk di mainkan.
2. Dari hasil pengumpulan data yang di lakukan melalui pengisian hasil penyebaran form survei sebanyak 12 responden diketahui bahwa Ketertarikan Alur dan cerita pada game "MEDICINE" sebesar 100%, Desain map dan lingkungan sebesar 50% pada skala 4 - 5 (Sangat bagus), Kecocokan nuansa dan suasana dengan tema sebesar 91,7%, Interaksi dengan karakter NPC (Non-Player Character) sebesar 83,3%, Desain karakter dan grafik sebesar 41,7% (Bagus), Musik dan efek suara sebesar 41,7% pada skala 4-5 (Mendukung). Pemahaman tujuan dan alur cerita permainan sebesar 41,7% pada skala 4-5 (Mudah di pahami).

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan sebagai pengembangan dari penelitian ini adalah :

1. Berdasarkan survei yang telah dilakukan , pada penelitian berikutnya dapat membuat desain map yang lebih luas lagi serta menambahkan elemen pendukung untuk meningkatkan ketertarikan pemain.
2. Menambahkan Event atau NPC (Non-Player Character) untuk meningkatkan interaksi player di dalam game.

