

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan penulis yaitu sebagai berikut :

1. Media pembelajaran mengenal bagian-bagian tubuh hewan ini dirancang dan dibuat menggunakan adobe illustrator, adobe after effect dan adobe premiere pro.
2. Persentase penilaian video media pembelajaran dengan skala likert dengan responden yang berjumlah 30 orang mendapatkan nilai 84,2% berada di kategori sangat baik.
3. Berdasarkan tanggapan sebagian besar responden pembelajaran menggunakan animasi 2d untuk anak-anak sangat efektif.
4. Media pembelajaran mengenal bagian-bagian tubuh hewan berbasis video yang sudah dibuat ini dapat membantu anak-anak tk dalam mengerjakan materi yang disajikan.
5. Anak-anak TK PKK Condong Catur mendapatkan nilai yang lebih baik pada test kedua setelah menonton video pembelajaran mengenal bagian-bagian tubuh hewan dengan persentase kenaikan nilai sebesar 62,8%.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penelitian ini penulis menyarankan beberapa hal sebagai berikut:

1. Sebagai animator harus bisa menggunakan adobe after effect dan adobe premiere pro agar dalam proses pembuatan animasi bisa berjalan dengan lancar.
2. Menambahkan jumlah hewan yang dijelaskan dalam media pembelajaran mengenal bagian-bagian tubuh hewan.
3. Dapat menerapkan 12 prinsip animasi sehingga animasi yang dibuat bisa menjadi lebih baik.