

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan data penelitian dapat disimpulkan bahwa, cara membuat Augmented Reality sistem pernafasan pada manusia sebagai media pembelajaran berbasis android yaitu menggunakan Unity 3D, Blender, dan vuforia.

Hasil yang ditunjukkan pada BAB IV menunjukkan bahwa aplikasi Augmented Reality sistem pernafasan pada manusia sebagai media pembelajaran berbasis android berguna dan dapat dijadikan media pendukung pembelajaran sistem pernafasan pada siswa kelas VIII.

### 5.2 Saran

Penelitian ini tentunya memiliki kekurangan dan batasan sehingga diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat dikembangkan dari sistem pernafasan pada manusia.

1. Dikembangkan dengan penambahan fitur panah dan keterangan.
2. Dapat ditambahkan soal-soal.

