

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari pembuatan game “The Haunted Labyrinth” maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Game The Haunted Labyrinth merupakan game horor bertema survival dengan jalan keluar sebuah labirin dengan mengontrol satu karakter yang di ikuti oleh sebuah *NPC* dengan sistem AI untuk mengejar karakter utama.
2. Dalam tahap publikasi pasar game The Haunted Labyrinth ditargetkan pada usia diatas 13 tahun atau IGRS+13 berdasarkan Indonesian Game Rating System (IGRS) berdasarkan dari gameplay the haunted labyrinth yang mengandung unsur *Horror, Psychological, Puzzle, Dark Environments, Horror Background, Jumpscare*s dan dokumentasi pada trailer. Maka dapat disimpulkan bahwa game the haunted labyrinth memiliki rating untuk usia diatas 13 tahun.

5.2 Saran

Semua game pasti ada kekurangan dalam tahap pengembangan dan publikasi, adapun saran-saran yang dapat disampaikan yaitu:

1. Pilihan-pilihan map dalam game dalam tambah menjadi beberapa variasi agak player dapat memainkan tema yang berbeda-beda dalam bermain.
2. Pada tahap *Artificial Intelligence* dapat ditingkatkan lagi menjadi *advanced* dengan sistem yang lebih kompleks untuk meningkatkan kualitas bermain para *player*.

3. Game ini juga akan lebih baik jika dapat dimainkan pada versi mobile seperti android dan IOS dengan penyesuaian control pada masing-masing platform.
4. Pembuatan trailer untuk menuntun para player agar mengetahui objective dari game the haunted labyrinth

