

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berikut merupakan kesimpulan yang dapat di ambil dari layanan tentang pembuatan desain karakter 2D anime yang dilakukan oleh penulis pada platform *Fiverr marketplace* :

1. Total projek yang telah diselesaikan oleh penulis secara keseluruhan adalah sebanyak 58 projek dengan jumlah klien 45 orang.
2. Akun *Fiverr* penulis di promosikan menjadi Level Two Seller pada bulan Januari 2023 atau tahun ke 3 setelah memperbarui gigs desain karakter 2D.
3. Berdasarkan rating dan pendapat yang di berikan oleh klien, pelayanan dan kualitas Desain karakter 2D yang di hasilkan, sesuai dengan deskripsi dan portfolio yang di tampilkan pada gigs penulis.
4. Dari total keseluruhan 58 Projek yang telah dikerjakan oleh penulis, 53 projek di berikan rating dengan jumlah rating keseluruhan 5 bintang dan 1 bintang 4, beberapa klien tidak memberikan rating dikarenakan privasi dari projek yang dikerjakan, selain itu juga masalah bug yang masih terjadi pada platform *Fiverr* tersebut.
5. Berdasarkan grafik yang di tampilkan pada gambar 4.44 desain karakter 2D anime yang di buat oleh penulis mendapatkan skor kelayakan yang sangat baik.

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat di tarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari penelitian ini menghasilkan sebuah desain karakter 2D anime dapat digunakan sebagai konsep karakter multimedia, selain itu juga dapat di gunakan untuk kebutuhan asset animasi dan asset game.
2. Kebutuhan informasi yang berkaitan tentang desain karakter 2D anime telah terpenuhi.
3. Proses dalam pembuatan desain karakter 2D anime untuk kebutuhan konsep karakter ini melalui beberapa tahapan, di antaranya yaitu pengumpulan data, analisa kebutuhan, proses line art, proses base color, shading, cleaning, eksporting, dan evaluasi.

5.2 Saran

Tentunya penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan yang disengaja ataupun tidak disengaja. Maka untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat di kembangkan menjadi lebih baik dari segi metode penelitian ataupun hasil akhir produknya. Adapun saran yang penulis berikan untuk pembahasan dan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. **Style anime untuk desain karakter 2D** memerlukan pengembangan lebih lanjut untuk mendapatkan desain yang lebih menarik perhatian.
2. Meningkatkan efektivitas shading pada desain karakter 2D untuk mendapatkan hasil desain yang tidak terlalu rumit dan menghemat waktu pengerjaan.
3. Memperbaiki kualitas *line art* untuk mendapatkan hasil yang lebih bersih untuk penggunaan media yang memerlukan resolusi lebih tinggi.
4. Memperbaiki value pencahayaan serta bayangan desain karakter 2D agar terlihat lebih imersif.
5. Memahami fungsi dari setiap tool yang di gunakan dalam software Paint Tool SAI untuk mempermudah dan mempercepat pengerjaan desain karakter 2D.