

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggaris digital adalah fitur dalam suatu aplikasi pengolah grafis yang berfungsi sebagai acuan ukuran dalam pembuatan sebuah objek yang mengharuskan memiliki ukuran pasti dan simetris. Fitur Symmetric ruler dan Perspective ruler adalah penggaris digital yang dimiliki oleh Paint Tool SAI. Symmetric ruler dipakai untuk membuat 2 buah objek simetris pada 2 sisi yang dipisah oleh garis acuan. Perspective ruler adalah alat bantu pengolah grafis yang berfungsi sebagai garis acuan yang memiliki titik sumbu Z, X, dan Y. Z mewakili sumbu vertikal, X mewakili sumbu horizontal, Y mewakili sumbu diagonal. Fungsi ini digunakan untuk acuan dalam pembuatan garis yang memiliki sumbu pusat. Penulis menerapkan fungsi dasar penggaris digital ini untuk proses pembuatan desain karakter untuk platform *Fiverr* [6].

Fiverr adalah sebuah website marketplace global yang menghubungkan pebisnis dan individual dengan freelancers. Terdapat berbagai macam layanan jasa yang tersedia, mulai dari bidang digital, seperti graphic and design, web development, video editing & animation, e-commerce marketing, music, dan lainnya. *Fiverr* menyediakan ribuan gigs dengan berbagai kebutuhan yang spesifik. Gigs merupakan etalase pekerjaan dari jasa yang ditawarkan oleh freelancer pada *Fiverr* marketplace, setiap gigs memiliki kategorinya masing-masing sesuai dengan jasa yang ditawarkan. Jadi berkaitan dengan hal tersebut, penulis tertarik untuk membuat gigs pada platform *Fiverr* tentang pembuatan model karakter 2D dengan style *anime*.

Fiverr gigs "I will character design concept in anime style" yang penulis buat, menawarkan pembuatan desain karakter bergaya gambar *anime* yang dapat dipakai untuk referensi pembuatan animasi, buku, game, serta untuk hobi.

Nilai jual yang ditawarkan pada layanan tersebut berupa presisi ukuran dan kerapihan pada desain karakter yang dibuat dan juga originalitas gaya gambar, karena pengerjaan karakter desain melalui proses awal sebuah sketsa yang diukur menggunakan penggaris digital yang disediakan aplikasi *Paint Tool SAI*, menjadi produk siap pakai untuk kebutuhan klien. Teknik *symmetric* dan *perspective ruler* diaplikasikan untuk memungkinkan ketepatan dalam ukuran dan lebar proporsi untuk karakter yang dibuat.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka perlu dirumuskan suatu masalah yang akan dipecahkan yakni "Implementasi Fitur Perspective Dan Symmetric Ruler Dalam Aplikasi Paint Tool Sai Untuk Optimalisasi Pembuatan Character Design Untuk Platform *Fiverr*".

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari

1. Manfaat fitur *symmetric ruler* pada aplikasi *Paint Tool* dalam pembuatan karakter desain untuk situs *Fiverr*
2. Manfaat fitur *perspective ruler* pada aplikasi *Paint Tool* dalam pembuatan karakter desain untuk situs *Fiverr*

1.4 Tujuan Pembahasan

Tujuan yang akan dicapai adalah sebagai berikut:

1. membahas metode pemakaian *perspective* dan *symmetric ruler* pada aplikasi *paint tool sai* untuk pembuatan *character design* untuk situs *Fiverr*.
2. Memberikan penjelasan mengenai alur transaksi penjualan karakter desain 2D di *Fiverr*.
3. Memenuhi persyaratan menuntaskan studi SI Teknologi Informasi di Universitas AMIKOM Yogyakarta.