

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adhi Bima Septianto. 2017. Pembuatan Film Animasi 2D "FAITH". Skripsi, Program Studi Sistem Informasi. Universitas AMIKOM Yogyakarta, Yogyakarta.
- [2] Kevin Nugroho Riovaldy. 2019. Laporan Praktik Kerja Lapangan Pada Visinema Pictures. Program Studi Manajemen. Universitas Negeri Jakarta, Jakarta.
- [3] Aga Arsari. 2018. Laporan Praktik Kerja Lapangan (PKL) Ventura Studios. Program Studi Informatika. Universitas Teknokrat Indonesia, Bandar Lampung.
- [4] Abdul Muif Bahtiar. 2017. Pemodelan Karakter dan Tekstur Dalam Animasi 2D Jatayu MSV Pictures Yogyakarta. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Muria Kudus, Kudus.
- [5] Langkah publish media online YouTube, <https://support.google.com/youtube/answer/57407?hl=id>, diakses tanggal 01 September 2022 pukul 20.47 WIB.
- [6] Resolusi & rasio aspek yang disarankan pada YouTube, <https://support.google.com/youtube/answer/6375112>, diakses tanggal 01 September 2022 pukul 20.50 WIB.
- [7] International Design School. Pengertian Animasi, <http://www.idseducation.com/articles/apa-itu-animasi/>, diakses tanggal 13 September 2022 pukul 10.12 WIB.
- [8] Ardiyansah. 2010. 12 Prinsip Animasi, <http://dkv.binus.ac.id/2010/04/14/12-prinsip-animasi/>, diakses tanggal 14 September 2022 pukul 14.51 WIB.

DAFTAR LAMPIRAN



Gambar 6. 1 Sertifikat Uji Kompetensi



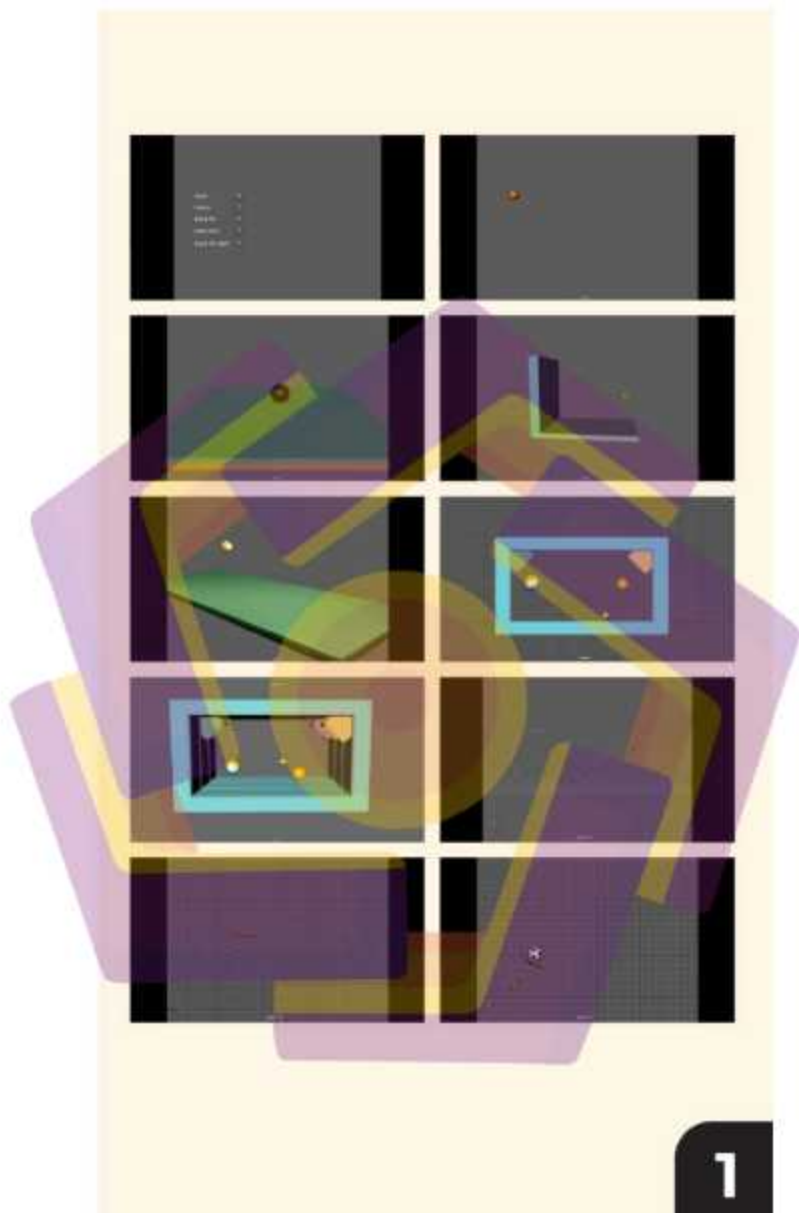
Gambar 6. 2 Sertifikat Uji Kompetensi



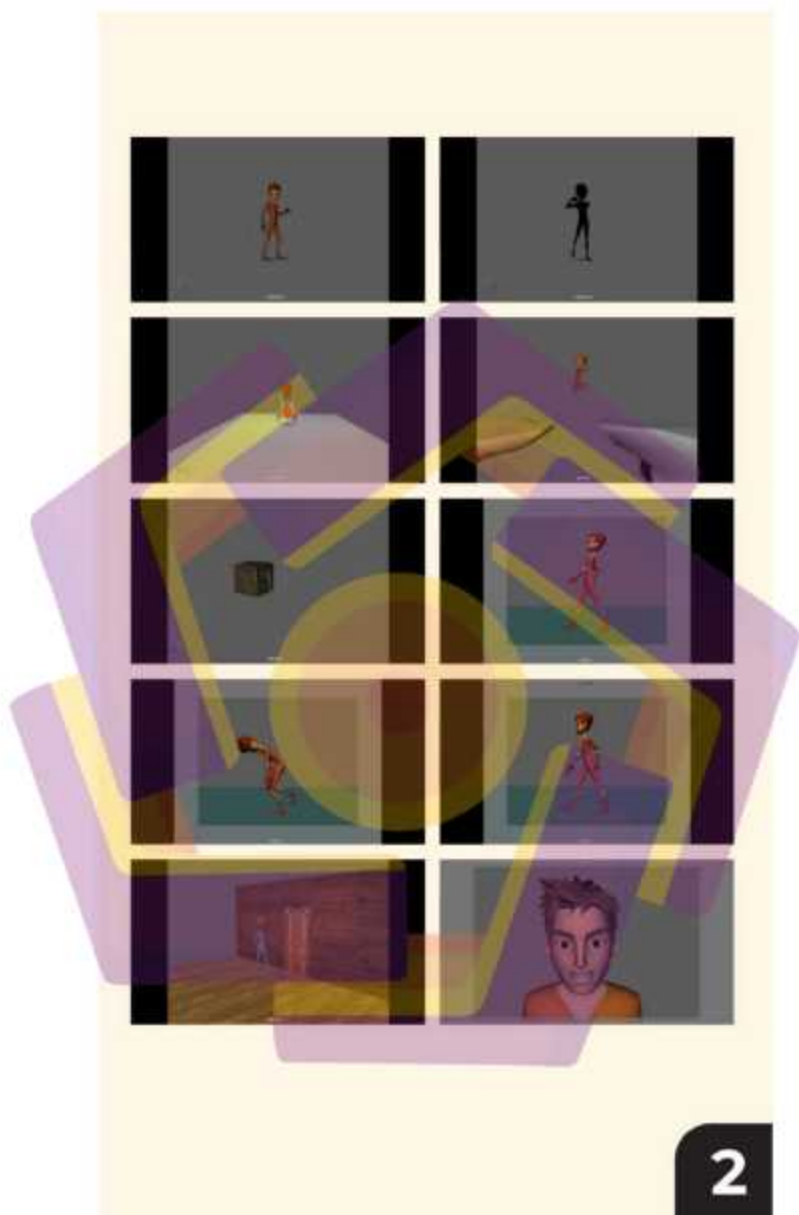
Gambar 7. 2 Portfolio



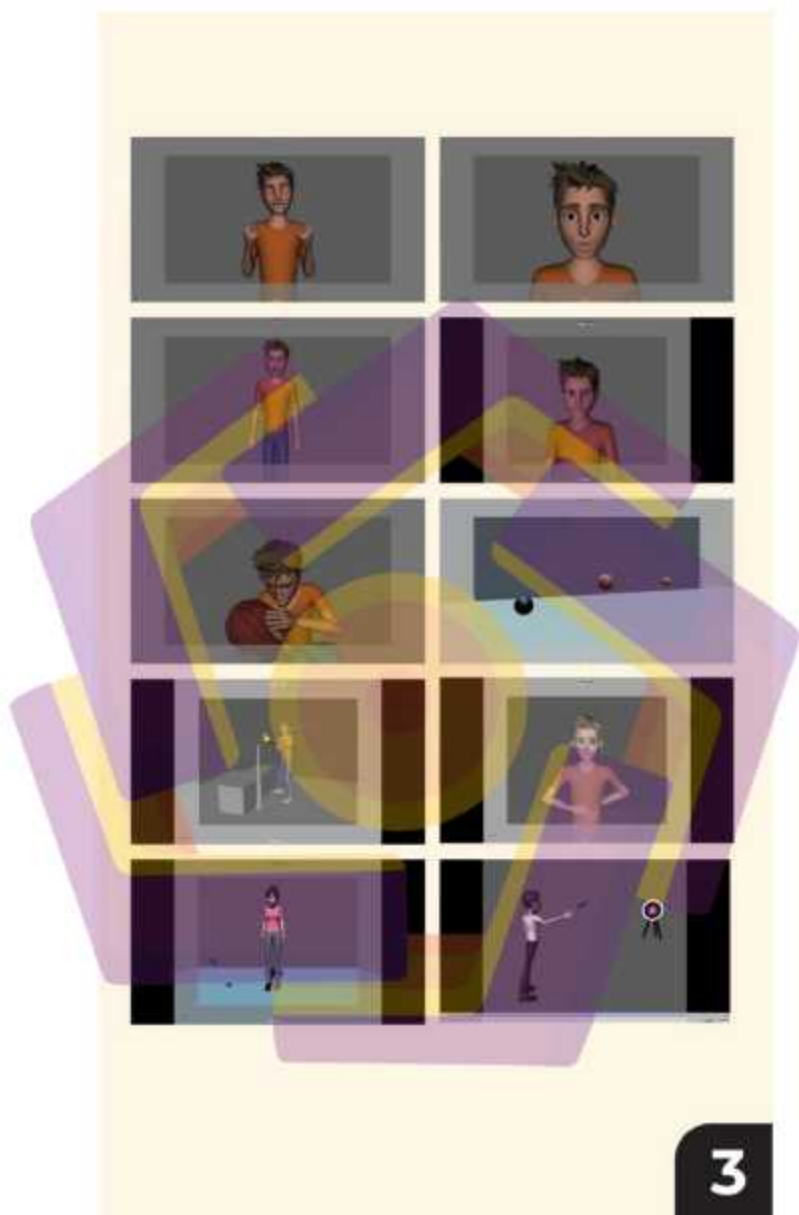
Gambar 7. 3 Portfolio



Gambar 7. 4 Portfolio



Gambar 7. 5 Portfolio



Gambar 7. 6 Portfolio



Gambar 7. 7 Portfolio




Gambar 7. 8 Portfolio



Gambar 7. 9 Portfolio


JADWAL KEGIATAN

	BADAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA INDUSTRI
	BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR
	JADWAL PENDIDIKAN DAN PELATIHAN

Diklat 3-in-1 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Angkatan 12
Universitas Anikom Yogyakarta, Kab. Sleman | 4 - 27 April 2022

TANGGAL	WAKTU	MATA PELAJARAN	JPL	NARASUMBER
4 Apr 2022	07:30 - 08:30	Pembelajaran Peserta		
	08:30 - 09:30	Pembelajaran		
	09:30 - 10:15	Pengaprean Program	2	Zeti Lelinda
	10:15 - 10:30	Rehat (Snack)		
	10:30 - 11:15	istirahat		
	11:15 - 12:00	Opening Film	6	SHAWKI, Desay
	12:00 - 13:00	istirahat		
	13:00 - 13:45	istirahat		
	13:45 - 14:30	istirahat		
	14:30 - 15:15	istirahat		
	15:15 - 16:30	Rehat (Snack)		
	16:30 - 18:15	istirahat		
5 Apr 2022	08:30 - 09:15	istirahat		
	09:15 - 10:00	istirahat		
	10:00 - 10:45	Opening Film	6	SHAWKI, Desay
	10:45 - 10:30	istirahat		
	10:30 - 10:15	istirahat		
	10:15 - 10:30	Rehat (Snack)	8	SHAWKI, Desay
	10:30 - 11:15	istirahat		
	11:15 - 12:00	istirahat		
	12:00 - 13:00	istirahat		
	13:00 - 13:45	istirahat		
	13:45 - 14:30	istirahat		
	14:30 - 15:15	istirahat		
6 Apr 2022	15:15 - 16:30	Rehat (Snack)		
	16:30 - 18:15	istirahat		
	18:15 - 17:00	istirahat		
	18:00 - 18:45	Menyebut Gerak Digital Character (3.1 Tujuan Pribadi Dasar Animasi Membuat path character sheet sesuai cerita dan storyboard)	10	SHAWKI, Desay
	18:45 - 19:30	istirahat		
	19:30 - 19:15	istirahat		
	19:15 - 20:00	Rehat (Snack)		
	20:00 - 21:15	istirahat		
	21:15 - 22:00	istirahat		
	22:00 - 23:00	istirahat		
	23:00 - 23:45	istirahat		
	23:45 - 14:30	istirahat		
14:30 - 15:15	istirahat			
15:15 - 16:30	istirahat			
16:30 - 18:15	istirahat			
18:15 - 17:00	istirahat			

Gambar 8. 1 Jadwal Kegiatan Diklat BDI Denpasar

	BADAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA INDUSTRI
	BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR
	JADWAL PENDIDIKAN DAN PELATIHAN


Diklat 3-in-1 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Angkatan 12
Universitas Amikom Yogyakarta, Kali: Sieman | 4 - 27 April 2022

TANGGAL	WAKTU	MATA PELAJARAN	JPL	NARASUMBER
KAMIS 7 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (3.1.1. Tujuan Proses Desain Animasi: melakukan path dan character/latar sesuai cerita dan storyboard)	10	SHAWA, Desay
	08:45 - 09:30	Istirahat		
	09:30 - 10:15	Istirahat		
	10:15 - 10:30	Rahat (break)		
	10:30 - 11:15	Istirahat		
	11:15 - 12:00	Istirahat		
	12:00 - 13:00	ISHOMA		
	13:00 - 13:45	Istirahat		
	13:45 - 14:30	Istirahat		
	14:30 - 15:15	Istirahat		
	15:15 - 16:00	Rahat (break)		
	16:00 - 16:45	Istirahat		
16:45 - 17:30	Istirahat			
JUMAT 8 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (3.1.1. Tujuan Proses Desain Animasi: melakukan path dan character/latar sesuai cerita dan storyboard)	10	SHAWA, Desay
	08:45 - 09:30	Istirahat		
	09:30 - 10:15	Istirahat		
	10:15 - 10:30	Rahat (break)		
	10:30 - 11:15	Istirahat		
	11:15 - 12:00	Istirahat		
	12:00 - 13:00	ISHOMA		
	13:00 - 13:45	Istirahat		
	13:45 - 14:30	Istirahat		
	14:30 - 15:15	Istirahat		
	15:15 - 16:00	Rahat (break)		
	16:00 - 16:45	Istirahat		
16:45 - 17:30	Istirahat			
SABTU 9 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (3.1.1. Tujuan Proses Desain Animasi: melakukan path dan character/latar sesuai cerita dan storyboard)	10	SHAWA, Desay
	08:45 - 09:30	Istirahat		
	09:30 - 10:15	Istirahat		
	10:15 - 10:30	Rahat (break)		
	10:30 - 11:15	Istirahat		
	11:15 - 12:00	Istirahat		
	12:00 - 13:00	ISHOMA		
	13:00 - 13:45	Istirahat		
	13:45 - 14:30	Istirahat		
	14:30 - 15:15	Istirahat		
	15:15 - 16:00	Rahat (break)		
	16:00 - 16:45	Istirahat		
16:45 - 17:30	Istirahat			

Gambar 8. 2 Jadwal Kegiatan Diklat BDI Denpasar

		BADAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA INDUSTRI			
		BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR			
		JADWAL PENDIDIKAN DAN PELATIHAN			
Diklat 3-in-1 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Angkutan 12					
Universitas Amikom Yogyakarta, Kali: Sleman 4 - 27 April 2022					
TANGGAL	WAKTU	MATA PELAJARAN	JPL	NARASUMBER	
11 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (3.1.1. Terapan Prinsip Dasar Animasi: melakukan path dan character/latar sesuai cerita dan storyboard)	10	SHAWA, Desay	
	08:45 - 09:30	Istirahat			
	09:30 - 10:15	Istirahat			
	10:15 - 10:30	Rehat (Snack)			
	10:30 - 11:15	Istirahat			
	11:15 - 12:00	Istirahat			
	12:00 - 13:00	ISHOMA			
	13:00 - 13:45	Istirahat			
	13:45 - 14:30	Istirahat			
	14:30 - 15:15	Istirahat			
	15:15 - 16:00	Rehat (Snack)			
	16:00 - 16:45	Istirahat			
	16:45 - 17:30	Istirahat			
	12 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (3.1.1. Terapan Prinsip Dasar Animasi: melakukan path dan character/latar sesuai cerita dan storyboard)	10	SHAWA, Desay
08:45 - 09:30		Istirahat			
09:30 - 10:15		Istirahat			
10:15 - 10:30		Rehat (Snack)			
10:30 - 11:15		Istirahat			
11:15 - 12:00		Istirahat			
12:00 - 13:00		ISHOMA			
13:00 - 13:45		Istirahat			
13:45 - 14:30		Istirahat			
14:30 - 15:15		Istirahat			
15:15 - 16:00		Rehat (Snack)			
16:00 - 16:45		Istirahat			
16:45 - 17:30		Istirahat			
13 Apr 2022		08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (3.1.1. Terapan Prinsip Dasar Animasi: melakukan path dan character/latar sesuai cerita dan storyboard)	7	SHAWA, Desay
	08:45 - 09:30	Istirahat			
	09:30 - 10:15	Istirahat			
	10:15 - 10:30	Rehat (Snack)			
	10:30 - 11:15	Istirahat			
	11:15 - 12:00	Istirahat			
	12:00 - 13:00	ISHOMA			
	13:00 - 13:45	Istirahat			
	13:45 - 14:30	Istirahat			
	13 Apr 2022	14:30 - 15:15	Membuat Gerak Digital Character (3.1.1. Sistem Kerja Mekanisme Gerak Digital: Terapan Dasar)	2	SHAWA, Desay
		15:15 - 16:00	Rehat (Snack)		
		16:00 - 16:45	Istirahat		
		16:45 - 17:00	Membuat Gerak Digital Film Character (3.2. Kontrol Pergeseran dalam Komposisi/Shot/Model/Shot/Scene)	1	SHAWA, Desay


Gambar 8. 3 Jadwal Kegiatan Diklat BDI Denpasar

 Kementerian Perindustrian	BADAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA INDUSTRI
	BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR
	JADWAL PENDIDIKAN DAN PELATIHAN

Diklat 3-in-1 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Angkutan 12
Universitas Amikom Yogyakarta, Kali: Sieman | 4 - 27 April 2022

TANGGAL	WAKTU	MATA PELAJARAN	JPL	NARASUMBER
KAMI 18 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Non-Character (1.2 Revised) Pergerakan Objek Komponen/Objek/Model (Dui) CutOut	7	BHARU, Denny
	08:45 - 09:30	Istirahat		
	09:30 - 10:15	Istirahat		
	10:15 - 10:30	Rahat (break)		
	10:30 - 11:15	Istirahat		
	11:15 - 12:00	Istirahat		
	12:00 - 13:00	ISHOMA		
	13:00 - 13:45	Istirahat		
	13:45 - 14:30	Istirahat		
	14:30 - 15:15	Membuat Gerak Digital Character (2.2) Tindakan Control Mekanika Gerak Tindakan Basic	3	BHARU, Denny
	15:15 - 16:00	Rahat (break)		
	16:00 - 16:45	Istirahat		
	16:45 - 17:30	Istirahat		
	JUMAT 19 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (2.2) Tindakan Control Mekanika Gerak Tindakan Basic	10
08:45 - 09:30		Istirahat		
09:30 - 10:15		Istirahat		
10:15 - 10:30		Rahat (break)		
10:30 - 11:15		Istirahat		
11:15 - 12:00		Istirahat		
12:00 - 13:00		ISHOMA		
13:00 - 13:45		Istirahat		
13:45 - 14:30		Istirahat		
14:30 - 15:15		Istirahat		
15:15 - 16:00		Rahat (break)		
16:00 - 16:45		Istirahat		
16:45 - 17:30		Istirahat		
SABTU 20 Apr 2022		08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (2.2) Tindakan Control Mekanika Gerak Tindakan Basic	10
	08:45 - 09:30	Istirahat		
	09:30 - 10:15	Istirahat		
	10:15 - 10:30	Rahat (break)		
	10:30 - 11:15	Istirahat		
	11:15 - 12:00	Istirahat		
	12:00 - 13:00	ISHOMA		
	13:00 - 13:45	Istirahat		
	13:45 - 14:30	Istirahat		
	14:30 - 15:15	Istirahat		
	15:15 - 16:00	Rahat (break)		
	16:00 - 16:45	Istirahat		
	16:45 - 17:30	Istirahat		


Gambar 8. 4 Jadwal Kegiatan Diklat BDI Denpasar

 Kementerian Perindustrian	BADAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA INDUSTRI
	BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR
	JADWAL PENDIDIKAN DAN PELATIHAN

Diklat 3-in-1 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Angkutan 12
Universitas Amikom Yogyakarta, Kali: Sieman | 4 - 27 April 2022

TANGGAL	WAKTU	MATA PELAJARAN	JPL	NARASUMBER
SEJATI 18 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (2.2 Tempur Control/Nikawati Gerak Tersebut/Baw)	1	SHAWKI, Denny
	08:45 - 09:30	Drawing Plan	1	SHAWKI, Denny
	09:30 - 10:15	istirahat		
	10:15 - 10:30	Relax (break)		
	10:30 - 11:15	istirahat		
	11:15 - 12:00	istirahat		
	12:00 - 13:00	ISHRAMA		
	13:00 - 13:45	istirahat		
	13:45 - 14:30	istirahat		
	14:30 - 15:15	istirahat		
	15:15 - 16:00	Relax (break)		
	16:00 - 16:45	istirahat		
SPLANA 19 Apr 2022	08:15 - 11:30	Membuat Gerak Digital Face Character (0.1) dengan Keya (identifikasi) dan Prosesor (waktu kerja) sebagai Prosedur Waktu Kerja	1	SHAWKI, Denny
	08:00 - 08:15	Membuat Gerak Digital Face Character (0.1 Langkah Kerja Identifikasi) sebagai Prosedur WAKTU KERJA	1	SHAWKI, Denny
	08:45 - 09:30	Membuat Gerak Digital Face Character (0.2 Proses Pengisian Diagram) sebagai Diagram (Programmer) dan	2	SHAWKI, Denny
	09:30 - 10:15	istirahat		
	10:15 - 10:30	Relax (break)		
	10:30 - 11:15	Membuat Gerak Digital Face Character (0.3 Prosedur Gerak dan Arah) sebagai dengan Prosedur	2	SHAWKI, Denny
	11:15 - 12:00	istirahat		
	12:00 - 13:00	ISHRAMA		
	13:00 - 13:45	Membuat Gerak Digital Character (1.3 Tempur Kerja) berdasarkan Matriks dan Prosedur Kerja	2	SHAWKI, Denny
	13:45 - 14:30	istirahat		
	14:30 - 15:15	Membuat Gerak Digital Face Character (1.1) dan Digital Face Character dan cara Pengisian berdasarkan Storyboard/Frame dan Dibuat/Baw)	3	SHAWKI, Denny
	15:15 - 16:00	Relax (break)		
16:00 - 16:45	istirahat			
SPLANA 20 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (1.1) Cerita, Storyboard, dan Karakter Desain (berdasarkan)	3	SHAWKI, Denny
	08:45 - 09:30	istirahat		
	09:30 - 10:15	istirahat		
	10:15 - 10:30	Relax (break)		
	10:30 - 11:15	istirahat		
	11:15 - 12:00	istirahat		
	12:00 - 13:00	ISHRAMA		
	13:00 - 13:45	Membuat Gerak Digital Character (1.2) dan Gerak dan berdasarkan Cerita dan Storyboard (berdasarkan/Baw)	3	SHAWKI, Denny
	13:45 - 14:30	istirahat		
	14:30 - 15:15	istirahat		
	15:15 - 16:00	Relax (break)		
	16:00 - 16:45	istirahat		
16:45 - 17:00	istirahat			


Gambar 8. 5 Jadwal Kegiatan Diklat BDI Denpasar

 Kementerian Perindustrian	BADAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA INDUSTRI
	BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR
	JADWAL PENDIDIKAN DAN PELATIHAN

Diklat 3-in-1 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Angkutan 12
Universitas Amikom Yogyakarta, Kali: Sieman | 4 - 27 April 2022

TANGGAL	WAKTU	MATA PELAJARAN	JPL	NARASUMBER
21 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (3.2) Versi 3D berdasarkan Cerita dan Storyboard (sketch/line)	3	BHARU, Denny
	08:45 - 09:30	istirahat		
	09:30 - 10:15	istirahat		
	10:15 - 10:30	Rahat (break)		
	10:30 - 11:15	Membuat Gerak Digital Character (3.2) Aktif sebagai karakter dengan Memberikan Emosi dan Ekspresi termasuk Dialog Tersebut secara Digital	7	BHARU, Denny
	11:15 - 12:00	istirahat		
	12:00 - 13:00	ISHCAMA		
	13:00 - 13:45	istirahat		
	13:45 - 14:30	istirahat		
	14:30 - 15:15	istirahat		
22 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (3.2) Aktif sebagai karakter dengan Memberikan Emosi dan Ekspresi termasuk Dialog Tersebut secara Digital	10	BHARU, Denny
	08:45 - 09:30	istirahat		
	09:30 - 10:15	istirahat		
	10:15 - 10:30	Rahat (break)		
	10:30 - 11:15	istirahat		
	11:15 - 12:00	istirahat		
	12:00 - 13:00	ISHCAMA		
	13:00 - 13:45	istirahat		
	13:45 - 14:30	istirahat		
	14:30 - 15:15	istirahat		
23 Apr 2022	08:00 - 08:45	Membuat Gerak Digital Character (3.2) Aktif sebagai karakter dengan Memberikan Emosi dan Ekspresi termasuk Dialog Tersebut secara Digital	10	BHARU, Denny
	08:45 - 09:30	istirahat		
	09:30 - 10:15	istirahat		
	10:15 - 10:30	Rahat (break)		
	10:30 - 11:15	istirahat		
	11:15 - 12:00	istirahat		
	12:00 - 13:00	ISHCAMA		
	13:00 - 13:45	istirahat		
	13:45 - 14:30	istirahat		
	14:30 - 15:15	istirahat		


Gambar 8. 6 Jadwal Kegiatan Diklat BDI Denpasar

 Kementerian Perindustrian	BADAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA INDUSTRI
	BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR
	JADWAL PENDIDIKAN DAN PELATIHAN

Diklat 3-in-1 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Angkatan 12
Universitas Amikom Yogyakarta, Kali: Sieman | 4 - 27 April 2022

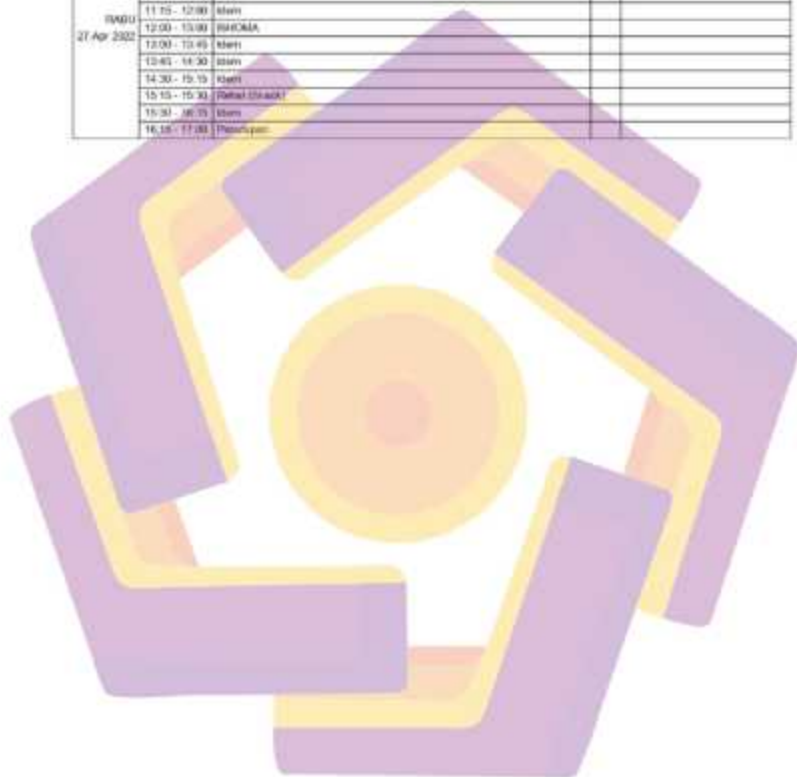
TANGGAL	WAKTU	MATA PELAJARAN	JPL	NARASUMBER
MINGGU 24 Apr 2022	08.00 - 08.45	Membuat Gerak Digital Character (1.2 Akting) using Kerasine dengan Memberikan Ekresi dan Ekspresi karakter Using Terminologi secara Digital	11	SHAWA, Denny
	08.45 - 09.30	istirahat		
	09.30 - 10.15	istirahat		
	10.15 - 10.30	Makan (break)		
	10.30 - 11.15	istirahat		
	11.15 - 12.00	istirahat		
	12.00 - 13.00	SIKOMA		
	13.00 - 13.45	istirahat		
	13.45 - 14.30	istirahat		
	14.30 - 15.15	istirahat		
	15.15 - 16.00	Makan (break)		
	16.00 - 16.45	istirahat		
	16.45 - 17.30	Praktik	2	SHAWA, Denny
	17.00 - 17.45	istirahat		
MINGGU 25 Apr 2022	08.00 - 08.45	Praktik	11	SHAWA, Denny
	08.45 - 09.30	istirahat		
	09.30 - 10.15	istirahat		
	10.15 - 10.30	Makan (break)		
	10.30 - 11.15	istirahat		
	11.15 - 12.00	istirahat		
	12.00 - 13.00	SIKOMA		
	13.00 - 13.45	istirahat		
	13.45 - 14.30	istirahat		
	14.30 - 15.15	istirahat		
	15.15 - 15.30	Makan (break)		
	15.30 - 16.15	istirahat		
	16.15 - 17.00	istirahat		
	17.00 - 17.45	istirahat		
MINGGU 26 Apr 2022	08.00 - 08.45	Praktik	11	SHAWA, Denny
	08.45 - 09.30	istirahat		
	09.30 - 10.15	istirahat		
	10.15 - 10.30	Makan (break)		
	10.30 - 11.15	istirahat		
	11.15 - 12.00	istirahat		
	12.00 - 13.00	SIKOMA		
	13.00 - 13.45	istirahat		
	13.45 - 14.30	istirahat		
	14.30 - 15.15	istirahat		
	15.15 - 16.00	Makan (break)		
	16.00 - 16.45	istirahat		
	16.45 - 17.30	istirahat		
	17.00 - 17.45	istirahat		
17.45 - 18.30	Monitoring dan Evaluasi Pembelajaran			

Gambar 8. 7 Jadwal Kegiatan Diklat BDI Denpasar

 Kementerian Perindustrian <small>Ministry of Industry</small>	BADAN PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA INDUSTRI
	BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR
	JADWAL PENDIDIKAN DAN PELATIHAN

Diklat 3-in-1 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Angkatan 12
 Universitas Amikom Yogyakarta, Kali: Sieman | 4 - 27 April 2022

TANGGAL	WAKTU	MATA PELAJARAN	JPL	NARASUMBER
27 Apr 2022	08:00 - 08:45	Up Kompetensi		
	08:45 - 09:30	Islam		
	09:30 - 10:15	Islam		
	10:15 - 10:30	(Rehat/Shack)		
	10:30 - 11:15	Islam		
	11:15 - 12:00	Islam		
	12:00 - 13:00	SHOLAH		
	13:00 - 13:45	Islam		
	13:45 - 14:30	Islam		
	14:30 - 15:15	Islam		
	15:15 - 15:30	(Rehat/Shack)		
	15:30 - 16:15	Islam		
	16:15 - 17:00	Pembekapan		



Gambar 8. 8 Jadwal Kegiatan Diklat BDI Denpasar